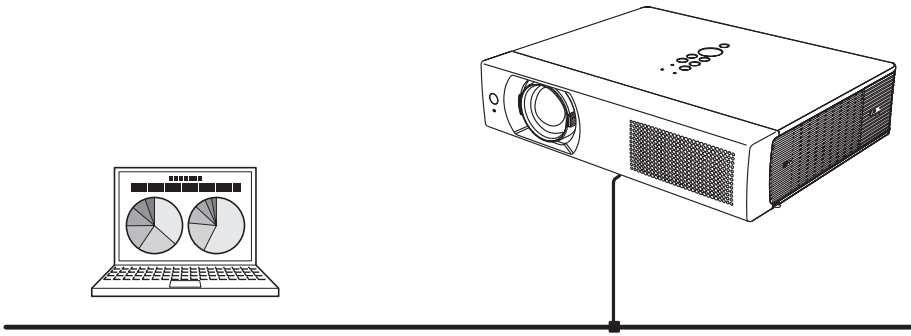
Manual de utilizador

Configuração e funcionamento da Rede para Windows

Configurar modo com fios e modo sem fios
Configuração e funcionamento do Projector
Captura de rede
Visualizador de rede
Função de Moderador
USB ecrã



Este é o manual da função de Rede.
Leia este manual atentamente antes de operar com a função de Rede.
Em primeiro lugar, leia o manual do utilizador do projector para compreender o funcionamento básico do projector e as instruções de segurança.
As instruções de segurança dos manuais do utilizador devem ser seguidas de forma estrita.

Conformidade

Este projector fornece um módulo LAN sem fios em conformidade com a certificação de módulos.

Aviso da Comissão Federal de Comunicações

Este equipamento foi testado e foi provado que está em conformidade com os limites de um aparelho digital Classe B, de acordo com a parte 15 dos Regulamentos da Comissão Federal de Comunicações. Estes limites foram concebidos para fornecer protecção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá provocar interferências prejudiciais para as comunicações de rádio. Contudo, não se garante que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar uma interferência prejudicial na recepção de rádio ou de televisão, o que poderá ser determinado desligando e ligando o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou recolocar a antena de recepção.
- Aumentar o espaço de separação entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a um circuito de saída diferente daquele a que o receptor está ligado.
- Consulte o representante ou um técnico de rádio/TV com experiência para lhe prestar assistência.

Número do modelo	: 1AV4U19B25500
Nome da marca	: Sanyo
Parte responsável	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Morada	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, Califórnia 91311
Número de telefone	: (818) 998-7322

Este aparelho está conforme a Parte 15 das Regulamentações da Comissão Federal de Comunicações e com o Gerador de RSS das Regulamentações do Comité dos Seguros. O funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) o aparelho não pode provocar interferência, e (2) o aparelho deve aceitar qualquer interferência, incluindo interferência que possa causar um funcionamento indesejado deste aparelho.

ATENÇÃO: Os cabos devem estar adequadamente protegidos com ligação à terra e os conectores devem ser utilizados para ligação ao computador principal e/ou periféricos de modo a cumprir os limites de emissão da Comissão Federal de Comunicações. O cabo VGA com núcleo de ferrite deve ser utilizado para supressão da interferência RF(radiofrequência).

Para utilizadores do Canadá

Este aparelho digital Classe B está conforme o ICES-003 canadiano.
Cet apparei numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aviso da Comissão Federal de Comunicações

Todas as alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelo cumprimento poderão anular a autoridade do utilizador operar com o equipamento.

Aviso de exposição a radiofrequência da Comissão Federal de Comunicações

- Este transmissor não deve ser colocado ou operado em conjunção com outra antena ou transmissor.
- Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição à radiação estabelecidos pela FCC/IC para equipamento não controlado e cumpre as Orientações de Exposição constantes no suplemento C à radiofrequência (RF) da CFC para OET65 e RSS-102 das regras de exposição à radiofrequência (RF) da IC.

A Marca da CE é uma marca de conformidade directiva da Comunidade Europeia (CE).

A Marca de Alerta é uma marca de conformidade Directiva da Comunidade Europeia.

English	Hereby, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, declares that this WLAN Module (1AV4U19B25500) is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
Česky [Czech]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH tímto prohlašuje, že tento WLAN Module (1AV4U19B25500) je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
Dansk [Danish]	Undertegnede SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved, at følgende udstyr WLAN Module (1AV4U19B25500) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Deutsch [German]	Hiermit erklärt SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, dass sich das Gerät WLAN Module (1AV4U19B25500) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab SANYO Sales & Marketing Europe GmbH seadme WLAN Module (1AV4U19B25500) vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
Español [Spanish]	Por medio de la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que el WLAN Module (1AV4U19B25500) cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ SANYO Sales & Marketing Europe GmbH ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ WLAN Module (1AV4U19B25500) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Français [French]	Par la présente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH déclare que l'appareil WLAN Module (1AV4U19B25500) est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Italiano [Italian]	Con la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dichiara che questo WLAN Module (1AV4U19B25500) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Latviski [Latvian]	Ar šo SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, deklarē, ka WLAN Module (1AV4U19B25500) atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo SANYO Sales & Marketing Europe GmbHdeklaruoja, kad šis WLAN Module (1AV4U19B25500) atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dat het toestel WLAN Module (1AV4U19B25500) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
Malti [Maltese]	Hawnhekk, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, jiddikjara li dan WLAN Module (1AV4U19B25500) jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Dirrettiva 1999/5/EC.
Magyar [Hungarian]	Alulírott, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH nyilatkozom, hogy a WLAN Module (1AV4U19B25500) megfelel a vonatkozó alapvetõ követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb elõírásainak.
Polski [Polish]	Niniejszym SANYO Sales & Marketing Europe GmbH oświadcza, że WLAN Module (1AV4U19B25500) jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
Português [Portuguese]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que este (1AV4U19B25500) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Slovensko [Slovenian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH izjavlja, da je ta (1AV4U19B25500) v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
Slovensky [Slovak]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH týmto vyhlasuje, že (1AV4U19B25500) spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
Suomi [Finnish]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH vakuuttaa täten että (1AV4U19B25500) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Svenska [Swedish]	Härmed intygar SANYO Sales & Marketing Europe GmbH att denna (1AV4U19B25500) står I överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Islenska [Icelandic]	Hér með lýsir SANYO Sales & Marketing Europe GmbH yfir því að (1AV4U19B25500) er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.
Norsk [Norwegian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved at utstyret (1AV4U19B25500) er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Instruções de segurança

ATENÇÃO AO UTILIZAR O PROJECTOR VIA REDES

- Quando encontrar um problema com o projector, retire o cabo de energia imediatamente e inspeccione a unidade. Utilizar o projector com uma falha pode provocar fogos ou outros acidentes.
- Se utilizar o projector de forma remota via rede, realize uma verificação de segurança regularmente e tenha particular atenção ao seu ambiente. A instalação incorrecta poderá provocar fogos ou outros acidentes.

ATENÇÃO AO UTILIZAR A FUNÇÃO DA REDE

- A SANYO Electric Co., Ltd. não assume qualquer responsabilidade por perda ou danificação de dados, ou danos do computador provocados pela utilização deste projector. Recomenda-se que faça cópias de segurança de dados importantes no seu computador.

Precaução sobre a Onda de Rádio

Esta unidade funciona com uma banda de 2.4 GHz, a mesma frequência utilizada para equipamento industrial, científico e médico (tal como um pacemaker), assim como estações amadoras de rádio.

Leia a secção "Instruções de segurança" e siga as seguintes precauções.

1. Assegure-se de que não há outros aparelhos na área que possam utilizar a mesma banda de frequência que o Projector.
2. Se outros aparelhos estiverem a provocar interferências de rádio, altere o canal de frequência de comunicação ou mude para outro local.

Marcas registadas e Copyright

A Microsoft, o Windows, e o Internet Explorer ou são marcas registadas ou marcas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
O Netscape Navigator e o Netscape Communicator ou são marcas registadas ou marcas da Netscape Communications Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
O Pentium é uma marca registada da Intel Corp. nos Estados Unidos.
Cada nome de corporação ou produto constante neste Manual de Utilizador ou é uma marca registada ou uma marca da respectiva empresa.

Notas

- O conteúdo deste manual está sujeito a alteração sem aviso prévio.
- Não poderá fazer cópias do material que vem com o software.
- Não seremos responsáveis por quaisquer danos causados resultantes de instruções constantes neste manual.

Expressão/Abreviatura

O SO do computador e o Web browser descrito neste manual é o Windows XP Professional e o Internet Explorer 6.0. No caso de utilizar outro SO ou navegador web, alguns procedimentos das instruções poderão divergir do funcionamento real, dependendo do seu sistema.

Utilização deste manual

Este manual não fornece a descrição de operações e funções básicas de utilização do computador, navegador web, projector e rede. Para instruções sobre cada equipamento ou software, consulte o respectivo manual.

Índice

Conformidade 2
Instruções de segurança 4
Índice 5
Ambiente operacional e configuração 8
Ambiente operacional necessário para computadores 8
Especificações da rede para o projector 9
Guia útil para a função de rede 10

1. Sobre as funções da LAN 11

Funções e características da LAN 12
Sistema de projecção de imagem via LAN 12
Um exemplo da ligação 13
Modo de comunicação LAN sem fios 14

2. Procedimento de ajuste 17

Software instalado 19

3. Nomes e funções do ecrã operativo 23

Visualização de standby da ligação da rede 24
Janela de Network Capture 5 25

4. Configurações da LAN com fios 27

Ligar à linha da LAN 28
Ajustes do ambiente da rede 28
Confirmar a operação 30
Código PIN de rede 32
Informação da rede 32
Modo com fios por defeito 33
Configuração por defeito da LAN com fios 33
USB ecrã 34

5. Configurações LAN sem fios 35

Ajustar o ambiente de rede 36
Procedimento de ajuste 36
Configurar segurança com o projector 38
Configurar modo sem fios fácil 43
Código PIN de rede 44
Informação da rede 44
Modo sem fios por defeito 44

Visualização do indicador WIRELESS 45
Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios 46

6. Ajuste básico e operação 47

Iniciar o navegador 48
Como usar a página de ajuste 50
Ajuste inicial 52
Configuração da rede 55
Configurar Ajuste de LAN sem fios e Ajuste de segurança 57
Ajuste de e-mail 60
Ajuste SNMP 64

7. Controlar o projector 67

Controlo de energia e verificação de estado 68
Controlos 70
Ajuste de PC 74
Ajustar o projector 75
Ajuste do temporizador 78
Informação do Projector 81
Multi-controlo 83

8. Funções de captura de rede 89

Sobre a função da Captura de rede 90
Usar a captura em tempo real 93
Usar a comunicação de rede 98
Como utilizar a comunicação de Rede 102
Operação de comunicação de rede e alteração de estado 105
Executar o modo forçar 106
Função de moderador 107
Preparação para utilizar a função de moderador 108
Utilizar a função de moderador 109
Definição da palavra-passe do moderador 110
Sair do estado de moderador 110
Informação de erro 111

9. Funções de visualizador da rede 113

Criar os dados disponíveis [Network Viewer 5] 114
Criar um ficheiro de programa [Program Editor] 119

Utilizar a função Visualizador de rede 124
Utilização do projector como servidor FTP 130

10. Apêndice 133

Utilização da telnet 134
Ajuste do navegador web 136
Ajuste da firewall 141
Resolução de problemas 142
Direitos de autor do software 148
Terminologia 158

Ambiente operacional e configuração

Ambiente operacional necessário para computadores

Durante o funcionamento do projector via redes, os computadores deverão estar de acordo com o ambiente apresentado abaixo.

OS		Microsoft Windows 2000 ou Microsoft Windows XP ou Microsoft Windows Vista (versão 32bit)
CPU		Pentium 3; 1GHz ou mais elevado (recomenda-se acima dos 2GHz) para Windows 2000 ou Windows XP Pentium 4; 3GHz ou mais elevado para Windows Vista
Memória		256MB ou mais para Windows 2000 ou Windows XP 1GB ou mais para Windows Vista
Espaço de disco rígido		100MB
Resolução do ecrã		Tem de suportar qualquer VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1024 x 768), O número da cor deve ser 16 bits (65536 cores) ou 24/32 bits (16,77 milhões de cores)
Protocolo de comunicação		TCP/IP
Correspondência da rede	LAN sem fios	Corresponde a IEEE802.11b/g/n
	LAN com fios	Corresponde a 100BASE-TX (100 Mbps) /10BASE-T (10Mbps)
Aplicação do navegador		Microsoft Internet Explorer Ver.4.0 ou mais recente Netscape Communications Netscape Communicator Ver.6.0 ou mais recente

Especificações da rede para o projector

Terminal LAN

Velocidade de comunicação dos dados	100Base-TX (100Mbps)/10Base-T (10Mbps)
Protocolo	TCP/IP

LAN sem fios

Interface	IEEE802.11b/g/n
Modo de comunicação	AdHoc, Infrastructure
Velocidade de transferência de dados	1/2/5.5/11Mbps (IEEE802.11b) 6/9/12/18/24/36/48/54Mbps (IEEE802.11g) Velocidade máx. 150 Mbps (IEEE802.11n)
Frequência sem fios (Canal)	2412MHz-2462MHz (CH1–CH11)
Forma de modulação	IEEE802.11g OFDM 54/48Mbps 64QAM, 36/24Mbps 16QAM, 18/12Mbps QPSK, 9/6Mbps BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5Mbps CCK, 2Mbps DQPSK, 1Mbps DBPSK IEEE802.11n OFDM
Protocolo	TCP/IP
Segurança	WPS Push Button, WPS PIN code, WEP 64Bit (Aberto/Partilhado) /WEP 128Bit (Aberto/Partilhado), WPA-PSK(TKIP), WPA2-PSK(AES), SSID, ESSID
Área de serviço	cerca de 30 m (sem perturbação) Diverge de acordo com o ambiente operacional

Conformidade

Países e normas	JAPÃO: VCCI ClasseB, TELEC (Sem fios)
	EUA: CFC Parte15 Subparte C (Sem fios) CFC Parte15 Subparte C, Classe B
	Canadá: IC RSS-210 (Sem fios), IC ICES-003 ClasseB
	Europa: R&TTE, EMC, LVD

A LAN sem fio pode ser usada nos seguintes países e regiões. Há restrições nos canais e freqüências nos países e regiões onde você pode usar a comunicação sem fio.

Áustria / Bélgica / Bulgária / Chipre / Rep Tcheca / Dinamarca / Estônia / Finlândia / França* / Alemanha / Grécia / Hungria / Islândia / Irlanda / Itália / Lituânia / Látvia / Liechtenstein / Luxemburgo / Malta /Polônia / Portugal / Noruega / Holanda / Romênia / Eslováquia / Eslovênia / Espanha / Suécia / Suíça / Turquia / RU.

* Uso externo (Outdoor) limitado a 10mW eirp dentro da banda 2454 - 2483,5MHz.

Guia útil para a função de rede

Este manual descreve o procedimento de operação do menu de rede do projector e do software da aplicação fornecida para utilizadores Windows. Consulte este manual consoante a sua situação.

● Como projectar a imagem do ecrã do computador através da rede

Para projectar a imagem do ecrã do computador através da rede, é necessário fazer um ajuste de rede no projector e ligar o projector à rede ou então, caso utilize a memória USB fornecida, pode projectar a imagem do ecrã do computador através da rede sem fazer um ajuste de rede.

Verificação 1 **Fez um ajuste de rede no projector?**

Sim **Não** → Projecte a imagem utilizando o programa Auto Capture na memória USB fornecida (p. 97).

Verificação 2 **Instalou a aplicação fornecida?**

Sim **Não** →
- Controlo através do projector (p. 93, 96)
- Controlo através do navegador web (p. 93, 95)

Projecte a imagem utilizando a função Captura em tempo real incluída na aplicação "Network Capture 5" fornecida. (p. 93, 94)

● Como configurar ou controlar o projector utilizando um PC através da rede

Para configurar ou controlar o projector através da rede, é necessário fazer um ajuste de rede no projector e ligar o projector à rede.

Verificação **Fez um ajuste de rede no projector?**

Sim **Não** → Não é possível configurar nem controlar o projector através da rede sem fazer um ajuste de rede no projector. Efectue um ajuste de rede. [Configurações da LAN com fios (p. 27-33)/ Configurações da LAN sem fios (p. 35-46)]

Configure ou controle o projector através do navegador web do PC. [Configuração (p. 47-66)/Controlo p. 67-88)].

● Como utilizar todas as funções relativas à rede

Para utilizar todas as funções deste projector relacionadas com a rede, é necessário fazer um ajuste de rede no projector e instalar a aplicação fornecida. Siga o procedimento descrito na página 18.

Capítulo 1

1. Sobre as funções da LAN

Este capítulo descreve as características, o mecanismo, e procedimentos de ligação da LAN.

Funções e características da LAN

Este produto está carregado com a função da rede LAN o que lhe permite projectar uma imagem no computador através do projector via Rede com software específico.
Com o software, poderá também manipular a imagem projectada e o projector.
Este software tem funções abaixo e pode utilizar o projector em vários ambientes de rede para cumprir as amplas necessidades de alcance da operação.

- Aceita tanto ambiente LAN com fios como sem fios. Quando o projector é operado via LAN sem fios, não é necessária uma ligação com fios.
- Remova os ajustes da LAN. É fornecida uma função de ajuste da LAN fácil.
- Função USB ecrã para reproduzir a imagem do computador e o som com um cabo de ligação USB.
- Uma imagem de computador pode ser projectada em 5 projectores simultaneamente.
- Funções de captura de rede para projectar a imagem do ecrã do computador através do projector.
- Função remota que lhe permite operar com o projector à distância.
- Função de monitorização para a operação do projector.
- Função de e-mail que envia o registo do estado operativo ao seu gestor de manutenção.
- Função de Visualizador de rede que opera de forma remota os dados da imagem no servidor para projectar através do projector.
- Função de moderador com a qual o moderador pode projectar a imagem no ecrã do computador dos participantes nas reuniões ou nas aulas.
- Função multi-controlo que pode funcionar com múltiplos projectores (até 100) simultaneamente.

Sistema de projecção de imagem via LAN

As imagens são projectadas através do sistema de captação de imagens que facilita a projecção fiel de imagens de computador. Com este sistema, poderá utilizar o produto em vários ambientes de aplicação apesar das diferenças do software de aplicação.

Fluxo da transferência de imagens

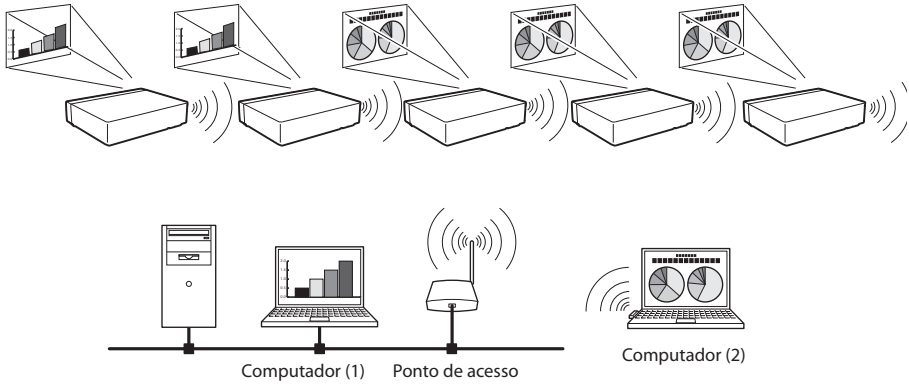
1. Descarregue a imagem do computador com o software de forma fiel à imagem real.
2. Os dados descarregados serão comprimidos para o sinal digital e transferidos para o projector via LAN (Com fios ou sem fios). (Um computador pode operar até 5 projectores simultaneamente.)
3. Será reproduzido um sinal digital em sinal de imagem RGB e será projectado pelo projector.

✳ A imagem será transferida para cada projector. Poderá ocorrer um desfasamento de tempo entre cada projecção.

ATENÇÃO: Este produto não corresponde à aplicação com assistente DirectX, MS-Office, e reprodução de vídeo tal como o DVD.

Um exemplo da ligação

A ilustração abaixo mostra um exemplo de projecção via LAN.
Pode projectar a imagem no Computador (1) (ligação LAN com fios) ou no Computador (2) (ligação LAN sem fios) através do projector seleccionado.

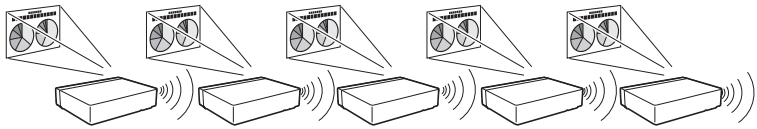


Modo de comunicação LAN sem fios

Os modos de ligação diferem consoante a LAN e os ambientes de computador.
Fazer a ligação correctamente para cada ambiente.

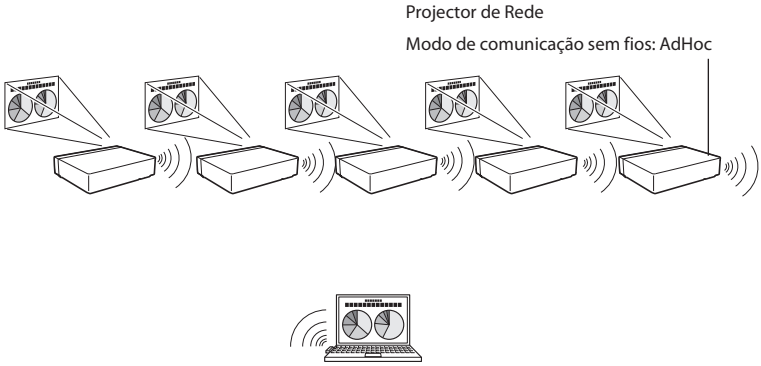
■ LAN sem fios, Modo de comunicação de infra-estrutura

Comunicar através de um ponto de acesso entre o equipamento LAN com fios e o equipamento LAN sem fios. Ou comunicar através de um ponto de acesso entre equipamento múltiplo LAN sem fios. O equipamento LAN sem fios irá seleccionar um ponto de acesso para comunicar os modos SSID/ ESSID. Estes modos de comunicação são usados quando tanto a LAN com fios como sem fios são usadas no mesmo ambiente de rede.



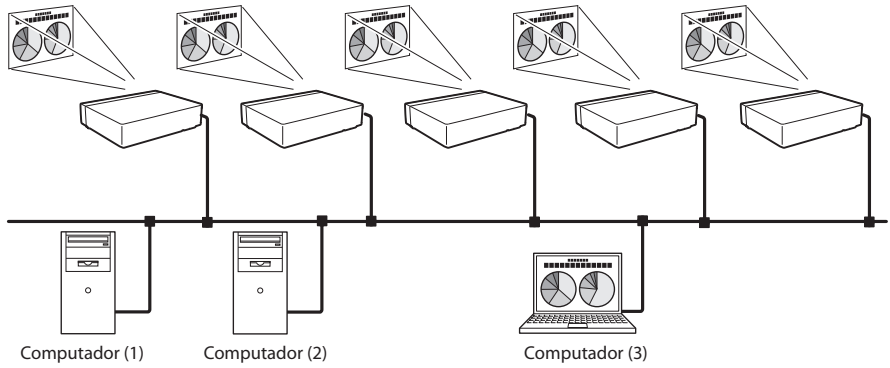
■ LAN sem fios, Modo de comunicação ADHOC

Modo de comunicação entre equipamento LAN sem fios.
(Modo de comunicação via SSID/ESSID)



■ Modo de comunicação LAN sem fios

Comunicar via linha LAN.



✳ Operar o rato do computador com controlo remoto.

Quando o controlo remoto do projector aplica uma função de operação do rato, poderá operar o computador através do controlo remoto. Para usar o controlo remoto, aponte para o projector. Não é necessário ligar o cabo USB para operar o rato do computador.

Capítulo 2

2. Procedimento de ajuste

Este capítulo descreve como operar o software de Network Capture 5 e como configurar as redes.

Para utilizar o projector via redes, siga os Procedimento de ajuste abaixo.

PASSO 1 Instale o software nos computadores

Instale o software gravado no CD-ROM em cada computador a ser operado. Leia as seguintes páginas deste capítulo para instalar.

PASSO 2 Seleccione a LAN com fios ou LAN sem fios e depois ligue a LAN e active a configuração.

Decida dependendo do ambiente da LAN.

LAN com fios..... Consultar "4. Configurações da LAN com fios" (p.27-34).

LAN sem fios ..... Consultar "5. Configurações LAN sem fios" (p.35-46).

As configurações detalhadas da LAN devem ser executadas mais tarde com um navegador.

Primeiro, complete a ligação LAN com fios ou sem fios entre os computadores e os projectores, depois inicie as configurações do navegador.

➔ "6. Ajuste básico e operação" (p.47–66).

PASSO 3 A configuração da rede foi completada.

Siga cada capítulo para projectar uma imagem e operar o projector.

■ Operar e gerir o projector ➔ "7. Controlar o projector" (p.67-88)

➔ "Controlo de energia e verificação de estado" (p.68)

➔ "Controlos" (p.70)

➔ "Ajuste de PC" (p.74)

➔ "Ajustar o projector" (p.75)

➔ "Ajuste do temporizador" (p.78)

➔ "Informação do Projector" (p.81)

➔ "Multi-controlo" (p.83)

■ Projectar uma imagem no computador ➔ "8. Funções de captura de rede" (p.89-110)

➔ "Usar a captura em tempo real" (p.93)

➔ "Usar a comunicação de rede" (p.98)

➔ "Função de moderador" (p.107)

■ Projectar uma imagem num servidor de rede ➔ "9. Funções de visualizador da rede" (p.113-131)

➔ "Criar os dados disponíveis" (p.114).

➔ "Criar um programa de ficheiros [Program Editor]" (p.119).

➔ "Utilizar a função Visualizador de rede" (p.124)

* Mesmo que o Network Capture 5 não esteja instalado no computador, a LAN sem fios pode ser instalada com memória USB. (p.97)

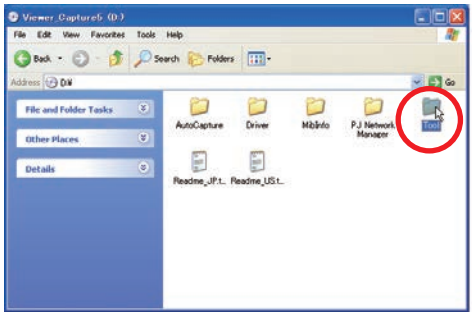
Software instalado

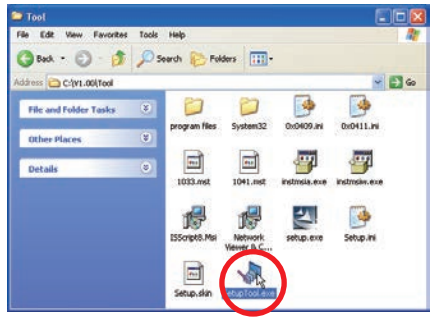
É necessário instalar o software no seu computador para utilizar a função da Captura de rede. Instale o software como se apresenta em seguida.

Atenção: Para instalar o software no computador com o Windows 2000, o Windows XP ou Windows Vista, deverá registar-se como administrador. Antes da instalação, certifique-se de que as outras aplicações estão fechadas, porque de outro modo a instalação não pode prosseguir.

Instalação do Network Viewer & Capture 5

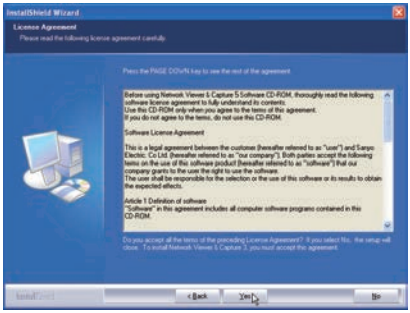
1 Active o CD-ROM com o Network Viewer & Capture 5 na unidade de CD-ROM do seu computador. Faça duplo clique sobre o ícone de **SetupTool.exe** na pasta "Tool" no CD-ROM.





2 Seleccione "English [United States]" no menu na janela "Choose Setup Language" e faça clique sobre o **OK** para iniciar a instalação e siga os assistentes de instalação.

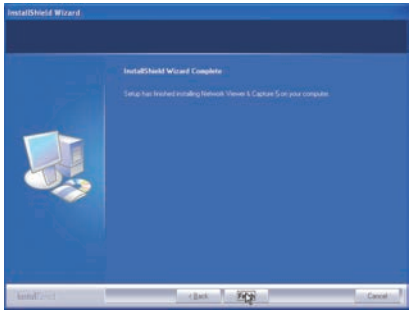
Irá aparecer o "License Agreement", leia o seu conteúdo atentamente e faça clique sobre **Yes** se concordar com o acordo de licença para proceder à instalação.



IDurante a instalação, poderá aparecer a seguinte janela, faça clique sobre o botão **Continue Anyway**.

Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
PJ Virtual Audio Device
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

3 Faça clique sobre **Finish** para concluir a instalação.



Software instalado

Estão instalados no seu computador os 3 seguintes softwares.

● *Network Capture 5:*

Captura a imagem visualizada e o som do computador e transmite-a ao projector via rede.

● *Network Viewer 5 (File Converter 1):*

Converte para o formato de dados JPEG*1 que pode ser projectado com o projector de ficheiros JPEG, bitmap e Power Point.

● *Network Viewer 5 (Program Editor):*

É uma ferramenta para fazer o programa que tem uma função para especificar e ordenar os dados de imagem JPEG a projectar guardados nos servidores de ficheiro.

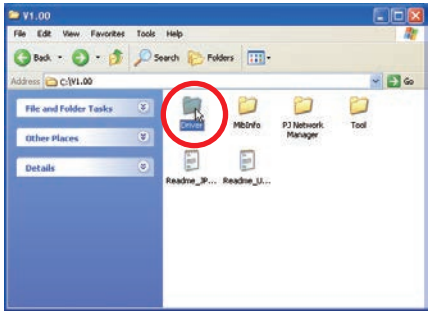
* Para desinstalar o software, utilize "Add/Remove Program" no painel de controlo.

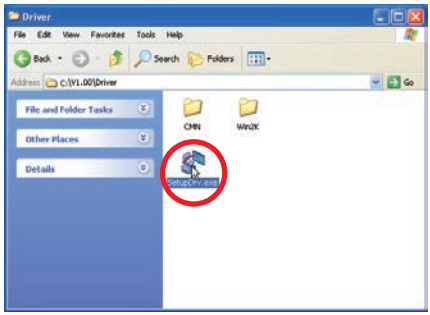
*1 Este produto comporta o formato de imagem JPEG. Este ficheiro é necessário para converter previamente para o ficheiro optimizado JPEG através do software File Converter 1. Consultar o item "Criar os dados disponíveis [Network Viewer 5]" (☞ p.114)

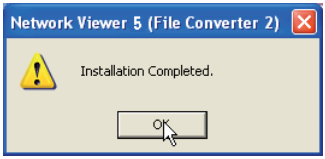
Instalação do File Converter 2

1 Active o CD-ROM com o Network Viewer & Capture 5 na drive de CD-ROM do seu computador. Faça duplo clique sobre o ícone **SetupDrv.exe** na pasta "Driver" no CD-ROM.

2 Seleccione "English [United States]" do menu na janela de selecção de língua e faça clique sobre **Install** para iniciar a instalação.





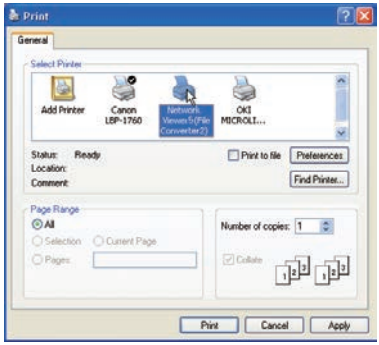


Software instalado e locais

O Network Viewer 5 (File Converter 2) está instalado na pasta "Printers and Faxes" folder no "Control Panel".

- ***Network Viewer 5 (File Converter 2):***

  É um tipo de controlo da impressora para converter para os dados JPEG optimizados pelo projector a partir de qualquer dos documentos criados pelo software de aplicação.

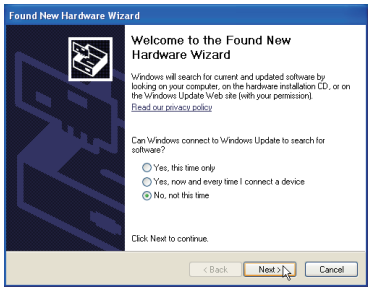


* Para desinstalar o Network Viewer 5 (File Converter 2), basta eliminar o ícone "Network Viewer 5 (File Converter 2)" da pasta "Printers and faxes".

Instalação de controlador para USB ecrã

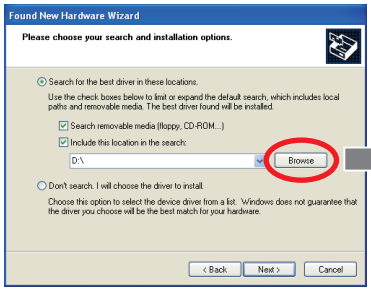
É necessário instalar o software no seu computador para utilizar a função USB ecrã. Instale o software como se apresenta em seguida.

1. Seleccione "Ecrã" em "Terminal USB" no menu de ajuste do projector.
2. Seleccione "USB ecrã" com os botões apontadores ▲▼ e carregue no botão SELECT. Em seguida, o menu desaparece, aparece a mensagem "Um momento..." e inicia-se a operação de mudança. A mudança irá demorar algum tempo e após a conclusão da operação, aparece a mensagem "Ready for use".
3. Ligue o computador ao projector com um cabo USB.
4. É detectado o novo hardware e é apresentada a janela "Found New Hardware Wizard". Seleccione "No, not this time" e clique no botão **Next** .


Found New Hardware Wizard
Welcome to the Found New Hardware Wizard
Windows will search for current and updated software by looking on your computer, on the hardware installation CD, or on the Windows Update Web site (with your permission).
Read our privacy policy
Can Windows connect to Windows Update to search for software?
Yes, this time only
Yes, now and every time I connect a device
No, not this time
Click Next to continue.
< Back
Next >
Cancel

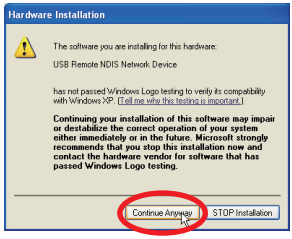
5. Introduza o CD-ROM com o Network Viewer & Capture 5 fornecido na unidade de CD-ROM do computador. (Se o computador não disponibilizar a unidade de CD-ROM, introduza o dispositivo de memória USB fornecido no computador.) Seleccione "Install from a list or specific location" e clique no botão **Next**.

6. Seleccione "Search for the best driver in these locations", assinale as 2 caixas, clique no botão **Browse** e, em seguida, seleccione a pasta "USB Driver" no CD-ROM ou dispositivo de memória USB e clique no botão **OK** para avançar para a instalação.


Found New Hardware Wizard
Please choose your search and installation options.
Search for the best driver in these locations.
Use the check boxes below to limit or expand the default search, which includes local paths and removable media. The best driver found will be installed.
Search removable media (floppy, CD-ROM...)
Include this location in the search:
D:\
Browse
Don't search. I will choose the driver to install.
Choose this option to select the device driver from a list. Windows does not guarantee that the driver you choose will be the best match for your hardware.
< Back
Next >
Cancel

7. Durante a instalação, poderá aparecer a janela que se segue; nesse caso, clique no botão **Continue Anyway**.

8. Clique em **Finish** para concluir a instalação.


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
USB Remote NDIS Network Device
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Found New Hardware Wizard
Completing the Found New Hardware Wizard
The wizard has finished installing the software for:
USB Remote NDIS Network Device
Click Finish to close the wizard.
< Back
Finish
Cancel

✎ A pasta "USB Driver" encontra-se na pasta "WIN" do CD-ROM ou no directório raiz do dispositivo de memória USB fornecido.

Capítulo 3

3. Nomes e funções do ecrã operativo

Este capítulo descreve as funções de cada parte do ecrã operativo.

Visualização de standby da ligação da rede

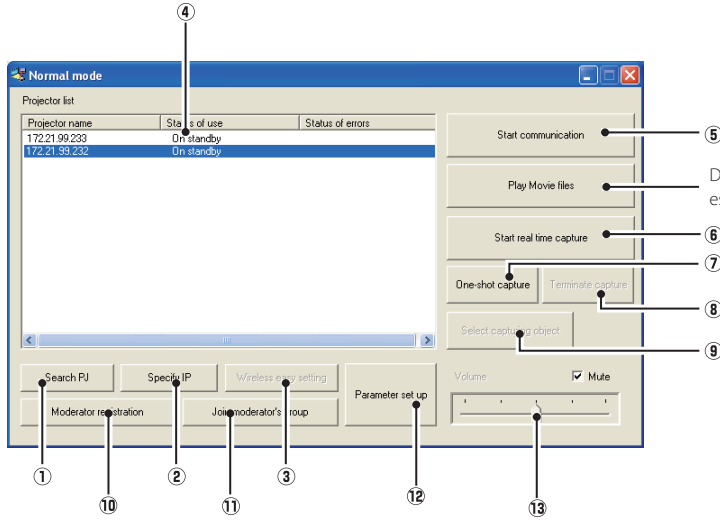
Ligue o projector e seleccione "Cabo" ou "Sem cabo" no menu de entrada do projector. A mensagem "Um momemto…" será apresentada no ecrã. Após um curto período, aparecerá como ilustrado abaixo no ecrã de visualização de standby da ligação da rede. Quando aparece a mensagem "Um momento...", algumas operações não são válidas.

Visualização de standby da ligação da rede

Janela de Network Capture 5

Este software destina-se a projectar o ecrã do computador via redes.

Seleccione "All Programs " no menu Iniciar --> "Network Viewer & Capture 5 -->"Network Capture 5", depois irá aparecer o seguinte ecrã. O programa irá ser iniciado.



Nomes das peças e funções no ecrã.

① **Botão Search PJ**
Procurar o projector ligado às redes.

② **Botão Specify IP**
Quando ligado a uma rede de segmento diferente o projector não pode ser retirado automaticamente. Nesse caso, pressione este botão. A janela "Search specified IP address list" aparece, faça clique no botão **Add** e insira o endereço IP directamente para definir o projector noutra janela. Os múltiplos endereços IP registados podem ser procurados ao mesmo tempo.

③ **Botão Wireless easy setting / Botão Wireless easy release**
Para configurar o ajuste da LAN sem fios basta carregar neste botão. (O ajuste será guardado como sistema AdHoc) Para mais detalhes, consultar "5. Configurações LAN sem fios" --> "Configurar modo sem fios fácil" (p.43). Para restaurar o ajuste fácil, carregue no botão **Wireless easy release**.

④ **Lista de projector de rede**
Visualização de todos os projectores ligados às redes.
Mostra projector não ocupado como "On standby" e projector ocupado como "Real time capturing" ou "In One-shot mode". Quando registado num grupo de moderador aparece "On Moderator mode". A indicação de estado de uso com "#" indica que o seu computador está a utilizar a função captura de rede. Após fazer duplo clique sobre o nome de um projector o navegador web é activado e o ecrã de configuração do projector será visualizado.

⑤ **Botão Start communication**
Entre no modo de comunicação e, em seguida, aparecerá a janela de edição da captura. O projector seleccionado apresenta a janela de edição da captura.

⑥ **Botão Start real time capture**
Capture (Projecte) o ecrã do computador em tempo real. Após a execução do "Start real time capture", a janela de aplicação desaparecerá. • • • ❖

⑦ **Botão One-shot capture**
Copie e capture (projecte) o ecrã do computador sem modificação. Após a execução da captura de disparo único, a janela de aplicação desaparece. • • • ❖

⑧ **Botão Terminate capture**
Eliminar a captura em tempo real e a captura de disparo único.

⑨ **Botão Select capturing object**
É possível designar a janela para capturar individualmente. Este botão é desactivado por defeito, deste modo o ecrã total é capturado. É possível alterar o ajuste da função de capturar objecto nos ajustes de parâmetro. Para mais detalhes, consultar "Configuração de parâmetro" (p.92).

⑩ **Botão Moderator registration**
Registar um utilizador do computador como moderador.

⑪ **Botão Join moderator's group**
Junte-se ao grupo do moderador seleccionado na lista de Projector da rede. Não estará disponível se não houver nenhum moderador registado.

⑫ **Botão Parameter setup**
Active a janela de configuração de parâmetro, e execute o ajuste de ligações, o ajuste de imagem e o ajuste da função de moderador. Para mais detalhes, consultar "Configuração de parâmetro" (p.92).

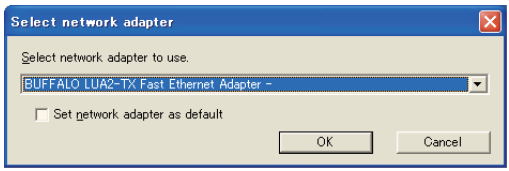
⑬ **Cursor de ajuste de volume e caixa de verificação do Desactivar som**
Ajuste a saída áudio do computador de captura em tempo real. A caixa de verificação de desactivar som está marcada por defeito.

❖ Para mostrar novamente a janela de aplicação, consulte o item "Comandos na barra de tarefas" (p.91).

Nota sobre o Windows Vista
Quando utiliza o software de Network Capture 5 com o Windows Vista aparecerá o diálogo de aviso "User account control". Nesse caso, faça clique sobre o botão **Allow** para o utilizar.

Usar os adaptadores de rede múltiplos

Quando o seu computador fornece adaptadores de rede múltiplos, a janela de selecção do adaptador de rede irá aparecer de cada vez que o software de Network Capture 5 iniciar. Seleccione um adaptador de rede e marque "Set network adaptor as default" e faça clique sobre o **OK**. Para alterar o ajuste, consulte o item "Configuração de parâmetro" (p.92).



Capítulo 4

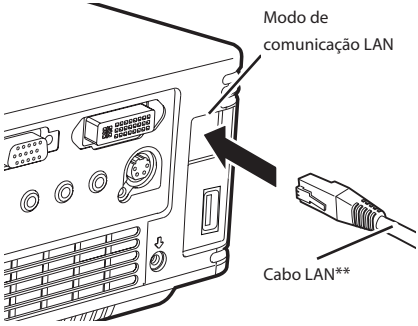
4. Configurações da LAN com fios

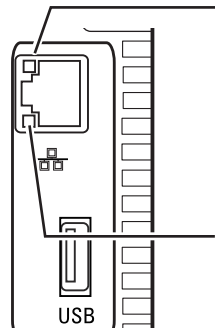
Este capítulo descreve a preparação para o ajuste da LAN com fios com projectores e como configurar o ambiente LAN.

Definir procedimentos e conteúdos diverge dependendo do local de instalação da LAN.
Durante a instalação consulte o seu administrador de sistema e configure a LAN de forma apropriada.

Ligar à linha da LAN

Ligue o cabo LAN ao terminal de ligação LAN do projector.





Lâmpada de ACT (Cor-de-laranja)
Quando o projector está ligado à rede 100 Base-TX, acende ou pisca da seguinte forma;
- Acende quando está ligado à rede.
- Pisca quando está a enviar ou a receber dados.

Lâmpada de LINK (Verde)
Fica verde quando é estabelecida a ligação entre o projector e a rede.

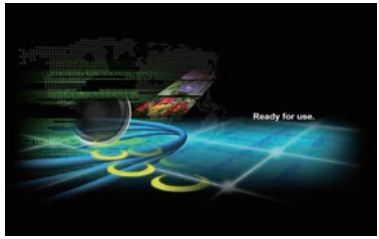
** Por favor utilize um cabo de rede (LAN) blindado.

Ajustes do ambiente da rede

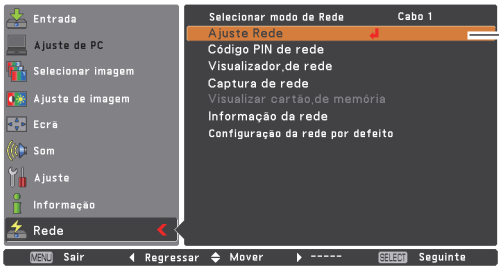
Active a rede de LAN com fios através do menu do projector. Serão feitos ajustes detalhados de rede com o navegador. Consultar "6. Ajuste básico e operação" (p47-66). Primeiro, complete os ajustes descritos neste capítulo antes de executar os passos "6. Ajuste básico e operação."

Procedimento de ajuste

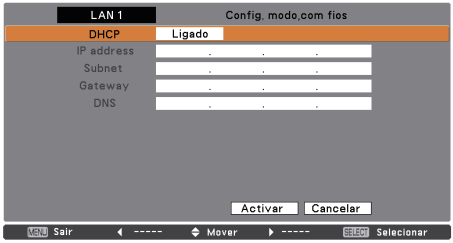
1. Ligue o projector e seleccione "Network" do menu de entrada do projector.
2. Seleccione"Selecionar modo de Rede"no menu Rede, e carregue na tecla de navegação ▶ ou botão **SELECT**.
3. Seleccione ambiente LAN similar entre Cabo 1, 2 e 3 com as teclas de navegação ▲▼.
   Entao desaparecerá o Menu e aparecerá a mensagem "Um momento..." e inicia-se a operação de troca. A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use", e a lâmpada LINK/ACT do projector acenderá ou ficará a piscar.



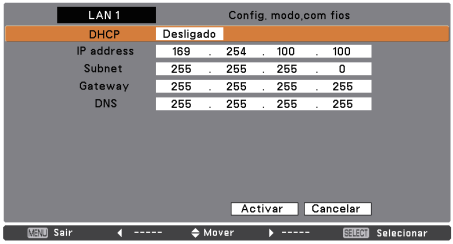
4. Seleccione "Ajuste Rede" no menu Rede e carregue no botão **SELECT**, e aparecerá a janela de especificação LAN e serão visualizadas as especificações LAN seleccionadas. Ajuste cada item ao ambiente de definição. Consulte o seu administrador de sistema sobre os detalhes dos ajustes. Desloque-se entre os itens com as teclas de navegação ▲▼ e carregue no botão **SELECT**, desloque-se entre as colunas com os botões apontadores ◀ ▶, ajuste os valores com as teclas de navegação ▲▼ e, em seguida, carregue no botão **SELECT** para definir.
5. Após completar todos os ajustes, seleccione **Activar** e carregue no botão **SELECT**. Agora todos os procedimentos foram executados. Para cancelar as definições ajustadas, seleccione **Cancelar** e carregue no botão **SELECT**.
   Para confirmar se os ajustes estão correctos, siga os procedimentos descritos na página seguinte. Pode confirmar os ajustes da LAN que realizou em "Informação da rede" (p.32). Nesses casos a LAN não pode ser ligada, ver este ecrã.



DHCP: Ligado



DHCP: Desligado

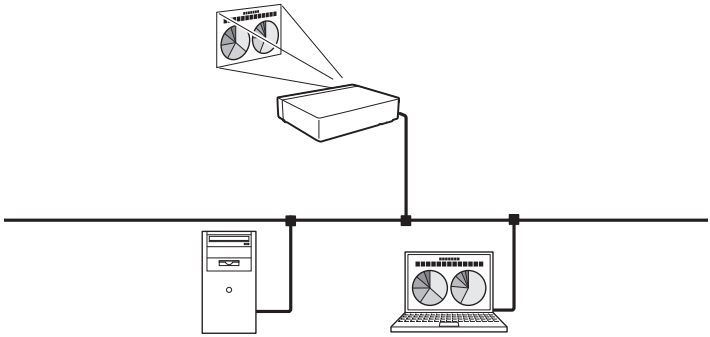


Item	Descrição
DHCP	Liga ou desliga a função DHCP. Quando configura manualmente o ajuste da rede, seleccione "Desligado". Quando é activado o IP address, o Subnet, Gateway e DNS são automaticamente activados de acordo com o ambiente *1 da rede.
IP address	Activa o endereço IP do projector
Subnet	Activa a máscara Subnet. Normalmente activa 255.255.255.0
Gateway*2	Activa endereço IP do gateway por defeito (Router)
DNS*3	Activa o endereço IP do servidor DNS.

*1 Active "Ligado" apenas quando o servidor DHCP estiver disponível no seu ambiente de rede.
*2 Active [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*3 Active [255.255.255.255] se não usar a função de e-mail de alerta.
* Enquanto a função de comunicação de rede (p.98) ou função moderadora (p.107) estão a ser executadas, os menus "Captura de rede", "Visualizador de rede" e "Visualizar cartão de memória" são visualizados a cinzento.

Confirmar a operação

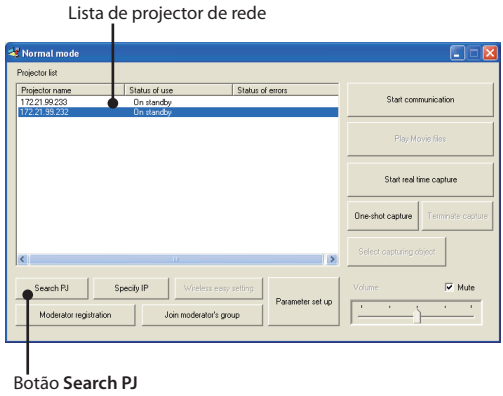
Confirme que o projector foi ligado correctamente à LAN.



1. Activar "Network Capture 5" que é instalada no computador ligado à LAN.
2. Após aparecer a mensagem "Searching projector", o nome do projector* aparece na Lista de Projector da rede, significa que o ajuste da rede foi correctamente completado.
   Quando o nome do projector não aparece e aparece o ecrã de erro, significa que a rede ainda não foi ligada. Tente uma nova procura com o botão **Search PJ.** Se aparecer novamente o ecrã de erro, reconfirme o ajuste da LAN. Quando o projector é activado num local separado pelo router, ver página seguinte.
   Quando a função firewall é eficiente (software anti-virus), poderá não se encontrar o projector da rede. Nesse caso, desactive a função Firewall e tente nova procura.

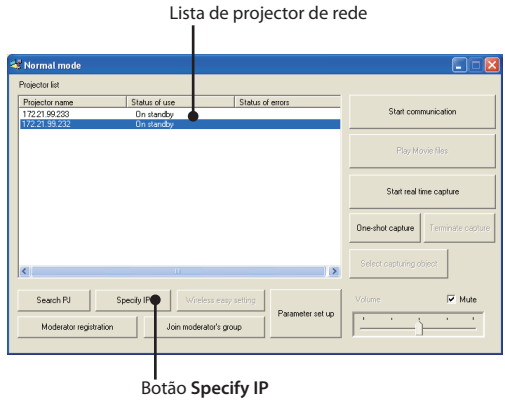
✳ Se o projector tiver um nome, o nome será visualizado. O nome pode ser definido com os seguintes procedimentos em "6.Ajuste básico e operação" ➔ "Ajuste inicial" (p52). Se o projector não tiver um nome, irá visualizar-se o endereço IP do projector.

Ecrã de Network Capture

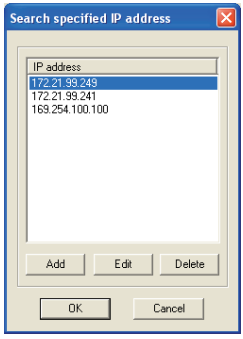


Quando se configura o projector num local separado pelo router e o segmento é diferente;
O projector não irá ser encontrado ou visualizado. Nesse caso, é preciso procurar o projector directamente através do endereço IP.

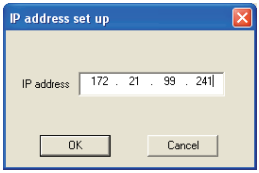
1. Carregue no botão **Specify IP**. Aparece a janela "Search specified IP address".
2. Clique no botão **Add** e a janela "IP address set up" aparece. Introduza endereço IP do projector e faça clique sobre **OK**. O projector será então adicionado à janela "Search specified IP address". São registados múltiplos projectores e armazenados mesmo quando a aplicação é fechada.
3. Clique no botão **OK** na janela "Search specified IP address" e os diversos projectores registados serão procurados. O projector será adicionado à Lista do Projector de rede da janela de aplicação.



Janela "Search specified IP address"



Janela "IP address set up"



Código PIN de rede

O Código PIN de rede serve para restringir o acesso a partir das redes ao projector.
Após ajustar o Código PIN de rede, é necessário introduzi-lo para operar o projector via redes.

1. Seleccione o "Código PIN de rede" no menu Rede e carregue no botão **SELECT**.
   Aparecerá o ecrã com o Código PIN de rede.
2. Active o Código PIN de rede.

Active os números com as teclas de navegação ▲▼ e desloque-se para os próximos itens com as teclas de navegação ◀▶. Seleccione **Activar** e carregue no botão **SELECT** para activar. Para cancelar o Código PIN de rede predefinido, seleccione **Cancelar.** Quando não deseja definir o Código PIN de rede, defina "0000".
Recomenda-se activar o Código PIN de rede se utilizar o projector através de redes. O Código PIN de rede também pode ser definido através das redes. Ver "6. Ajuste básico e operação" ➔ "Ajuste inicial" ➔ "Ajuste do Código PIN de rede" (p53).

Código PIN de rede

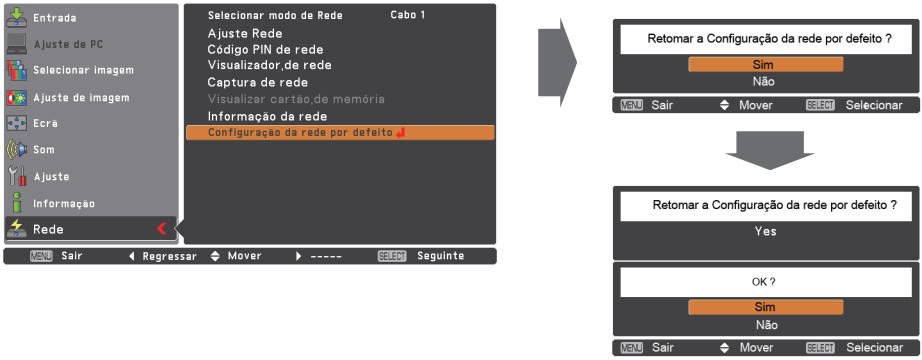
Ecrã de Código PIN de rede

Informação da rede

Seleccione "Informação da rede" do menu Rede e carregue na tecla de navegação ▶ ou botão **SELECT** para mostrar o ajuste LAN do projector actualmente seleccionado. (A descrição abaixo é um exemplo e diferente daquilo que irá ser mostrado.)

Modo com fios por defeito

Seleccione "Configuração da rede por defeito" do menu Rede e carregue no botão **SELECT**.
Todas as definições da LAN com fios serão substituídas pelos valores da configuração por defeito como é apresentado na tabela abaixo.



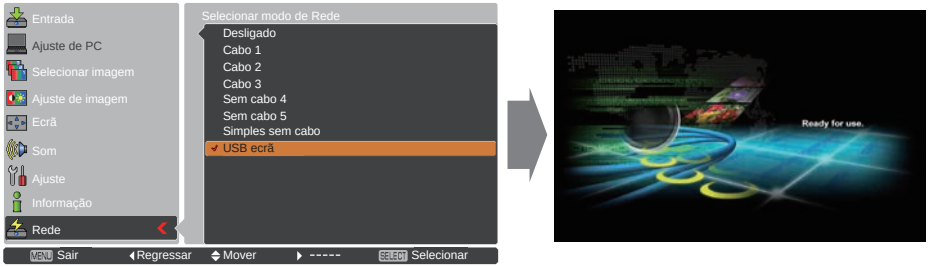
Configuração por defeito da LAN com fios

Parâmetro	LAN SELECCIONADA		
	Cabo 1	Cabo 2	Cabo 3
DHCP	Desligado	Ligado	Desligado
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK (MÁSCARA SUBNET)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS (ENDEREÇO DO GATEWAY)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS (ENDEREÇO DNS)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

USB ecrã

A imagem e o som são enviados para o projector quando o computador é ligado ao projector com um cabo USB.

1. Seleccione "Ecrã" em "Terminal USB" no menu de ajuste do projector.
2. Seleccione "USB ecrã" com os botões apontadores ▲▼ e carregue no botão SELECT. Em seguida, o menu desaparece, aparece a mensagem "Um momento..." e inicia-se a operação de mudança. A mudança irá demorar algum tempo e após a conclusão da operação, aparece a mensagem "Ready for use".



3. Ligue o computador ao projector com um cabo USB.
4. Inicie o "Network Capture 5" no computador e, em seguida, a imagem do ecrã do computador aparece no ecrã de projecção em tempo real. (Nessa altura, o modo de entrada muda automaticamente para "USB ecrã".)
   Para terminar a captura em tempo real, carregue no botão **Terminate capture** na janela **Network Capture 5** ou na barra de tarefas.

- Se seleccionar "Controlo Mouse" em "Terminal USB" no menu "Ajuste", não é possível seleccionar "USB ecrã".
- Se seleccionar "Controlo Mouse" em "Terminal USB" quando está a ser utilizada a função "USB ecrã", O modo LAN muda automaticamente de "USB ecrã" para "Simples sem cabo".
- Se seleccionar a função "USB ecrã" com o cabo USB ligado ao computador e ao projector e depois iniciar o "Network Capture 5" no computador, o modo de entrada muda de qualquer entrada para "Rede" e a imagem do ecrã do computador é projectada automaticamente.
- Um cabo USB deve ser conectado directamente entre o projector e o computador. A função "USB ecrã" pode não funcionar através de uma conecção via Hub USB ou unidade de comutação USB.

Capítulo 5

5. Configurações LAN sem fios

Este capítulo descreve a preparação para o ajuste da LAN sem fios com projectores e como configurar o ambiente LAN.
Este projector contém um módulo LAN sem fios.

Os procedimentos de ajuste e configurações divergem dependendo do local de instalação da LAN. Consulte o seu administrador de sistema para a instalação e ajuste a LAN correctamente.

Para utilizar o projector através de LAN sem fios, o seu computador tem de estar equipado com um adaptador de placa LAN sem fios compatível com IEEE 802.11b/g/n.

Se ligar no modo Infraestructure a um ponto de acesso, este último terá de ser compatível com IEEE 802.11b/g/n.

Atenção: Não use um telemóvel ou PHS perto (dentro de 20cm/8inch) do projector. Poderá provocar o seu malfuncionamento.

Ajustar o ambiente de rede

O projector contém um adaptador de LAN sem fios.
Ajuste a rede de LAN sem fios através do menu do projector.
Serão feitos ajustes detalhados de rede com o navegador. Consultar "6. Ajuste básico e operação" ➔ "Configuração da rede" (p.55). Complete os ajustes descritos neste capítulo antes de executar os passos em "6. Ajuste básico e operação".

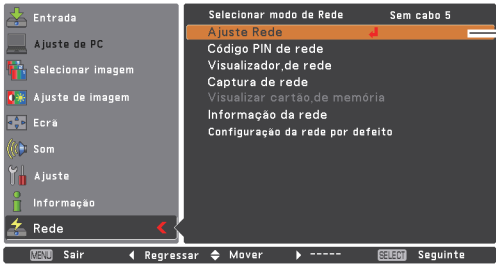
Procedimento de ajuste

1. Ligue o projector e seleccione "Network" do menu de Entrada do projector.
2. Seleccione "Selecionar modo de Rede" no menu Rede e carregue na tecla de navegação ▶ ou botão **SELECT**.
3. Seleccione ambiente LAN similar entre Sem Fios 4, Sem Fios 5 e Simples sem cabo* com as teclas de navegação ▲▼. Entao desaparecerá o Menu e aparecerá a mensagem "Um momento..." e inicia-se a operação de troca. A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use".
   Para cada ajuste, consultar a "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" na página 46.

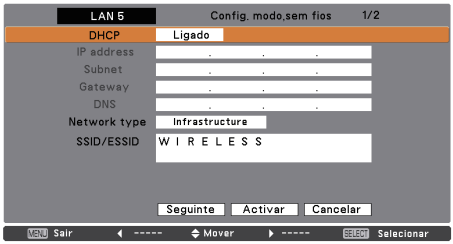
✳ Modo "Simples" é compatível com Windows, mas não compatível com Mac. Ver "Configurar modo sem fios fácil" (p.43) para detalhes.

4. Seleccione "Ajuste Rede" no menu Rede e carregue no botão **SELECT**, e então aparecerá uma janela de especificação LAN e serão visualizadas as especificações LAN seleccionadas. Ajuste cada item ao ambiente de definição. Consulte o seu administrador de sistema sobre os detalhes dos ajustes.
   Desloque-se entre os itens com as teclas de navegação ▲▼ e carregue no botão **SELECT**, desloque-se entre as colunas com os botões apontadores ◀▶, ajuste os valores com as teclas de navegação ▲▼ e, em seguida, carregue o botão **SELECT** para definir.
   Quando o tipo de rede é "AdHoc", não é necessário alterar o "Subnet" e o "Gateway", pode deixá-los como ajustes por defeito.
   O SSID/ESSID para o tipo de rede "Infrastructure" e "AdHoc" são necessários para introduzir os mesmos caracteres no projector, o ponto de acesso e o computador compatível de LAN sem fios (até 32 caracteres). Podem seleccionar-se caracteres de a A~Z, a~z, branco (espaço), 0-9 ou - (hífen) com as teclas de navegação ▲▼. Desloque-se para o caracter seguinte com as teclas de navegação ◀▶.

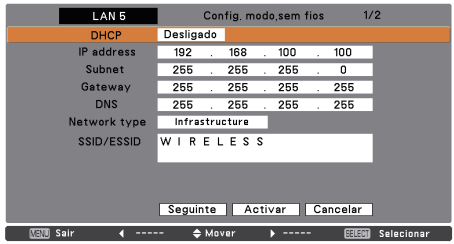
5. Após completar todos os ajustes, seleccione **Activar** e carregue em **SELECT**. Agora todos os procedimentos foram executados. Para cancelar as definições ajustadas, seleccione **Cancelar** e carregue em **SELECT**.
   Se pretender definir a segurança, seleccione "Seguinte" e carregue no botão **SELECT** para passar à janela de configuração de segurança e consulte as páginas seguintes em detalhe.



DHCP: Ligado



DHCP: Desligado



Para configurar a segurança do WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK seleccione **Seguinte**. Consultar "Configurar segurança com o projector" na página seguinte para detalhes.

Item	Descrição
DHCP	Liga ou desliga a função DHCP. Quando configura manualmente o ajuste da rede, seleccione "Desligado". Quando é activado o IP address, o Subnet, Gateway e DNS são automaticamente activados de acordo com o ambiente *1 da rede.
IP address	Activa o endereço IP do projector
Subnet	Activa a máscara Subnet. Normalmente activa 255.255.255.0
Gateway*2	Activa endereço IP do gateway por defeito (Router)
DNS*3	Activa o endereço IP do servidor DNS. Deve ser activado quando é usada a função e-mail.
Network type	Activa o modo Infrastructure ou AdHoc. Quando o "AdHoc" é seleccionado, a segurança "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" não estão disponíveis.
SSID/ESSID	Identificador do ponto de acesso sem fios.

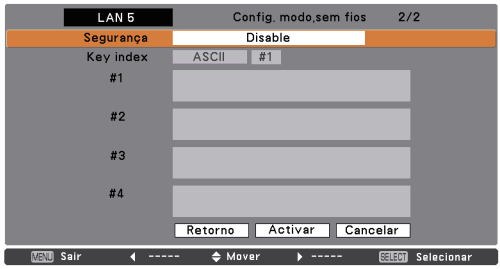
Pode confirmar os ajustes do projector em "Informação da rede" no menu do projector (p.44). Para confirmar se os ajustes estão correctos, siga os procedimentos descritos em "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (p.30).

*1 Active "Ligado" apenas quando o servidor DHCP estiver disponível no seu ambiente de rede.
*2 Active [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*3 Active [255.255.255.255] se não usar a função de e-mail de alerta.
* Enquanto a função de comunicação de rede (p.98) ou função moderadora (p.107) estão a ser executadas, os menus "Captura de rede", "Visualizador de rede" e "Visualizar cartão de memória" são visualizados a cinzento.

Configurar segurança com o projector

Configure a segurança com o projector seguindo os seguintes passos.
Após configurar a rede "5. Configurações LAN sem fios" (p.35-46), seleccione **Seguinte** no ecrã de ajuste LAN e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de configuração de segurança. Consultar também "6. Ajuste básico e operação" ➔ "Configurar ajuste de LAN sem fios e ajuste de segurança" (p.57).

Ecrã de configuração WEP



Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o tipo de segurança. Para seleccionar a segurança, seleccione **Disable.**
Use as teclas de navegação ▲▼ para se deslocar entre os itens e ajustar definições; use as teclas de navegação ◀ ▶ para se deslocar entre as posições de caracteres dos campos de entrada de chaves.

Este projector tem as seguintes opções de segurança. Use a opção de segurança ideal no seu ambiente de rede.

- WPS Push Button
- WPS PIN code
- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

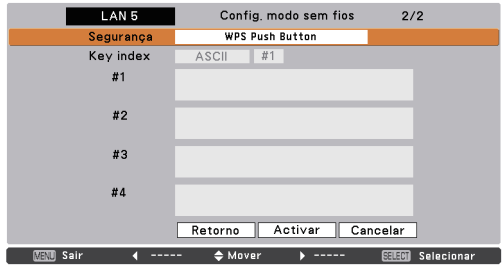
Notas quando introduzir caracteres:
O símbolo "¥" é visualizado como "\" quando a chave ASCII é usada. O símbolo "✻" é tratado como uma chave ASCII, mas não é assumido como um caracter pela chave HEX. Na HEX, o símbolo "✻" é visualizado a vermelho e o ajuste é negado.
Não pode ajustar todos os caracteres com o símbolo "✻". Isto não será considerado uma operação.

Caracteres de chave ASCII: Espaço - 0 a 9, A a Z, a a z, ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Caracteres de chave HEX : 0 a 9 a a f

Utilizar o tipo de segurança "WPS" (Wi-Fi Protected Setup)

Ao utilizar a função WPS (Wi-Fi Protected Setup), a comunicação através do tipo de segurança ESSID e WPA2 entre o ponto de acesso da LAN sem fios e o projector pode ser configurada sem procedimentos complicados.
Existem 2 modos de configuração: "WPS Push Button", que consiste em carregar no botão do ponto de acesso da LAN sem fios e no botão do projector para efectuar a configuração, e "WPS PIN code", que consiste na introdução de um número de oito dígitos, definido para o projector, no ponto de acesso da LAN sem fios para efectuar a configuração.

Ecrã de configuração de WPS Push Button



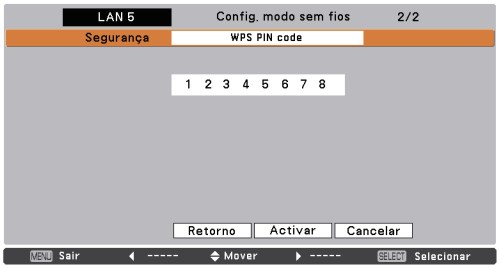
WPS Push button

1. Seleccione "WPS Push Button" no menu "Segurança" e carregue no botão SELECT. Utilize os botões apontadores ▲▼ para seleccionar "Activar" e a opção "WPS Push Button" é activada carregando no botão SELECT.
2. Carregue no botão "WPS" do ponto de acesso no espaço de 2 minutos após o início da operação de "WPS Push Button". Para ver as instruções de utilização do ponto de acesso, consulte o manual do ponto de acesso.
   Quando a configuração de "WPS" do ponto de acesso estiver concluída, a comunicação entre o ponto de acesso e o projector é iniciada e é efectuado o processo de configuração automática do projector.
   Durante o processo de configuração automática, aparece a mensagem "Um momento …".
3. Quando o processo de configuração automática estiver concluído, aparece a mensagem "WPS Push Button OK".
   Após a conclusão do processo de configuração automática, os itens de segurança, com excepção de "WPS Push Button", são apresentados a cinzento e não podem ser alterados.
   Confirme o endereço IP e ESSID de configuração automática em "Informação da rede". Se o processo de configuração automática não for bem sucedido, aparece a mensagem "Failed in WPS setting. Please reset" e os itens de "Segurança" voltam a aparecer como "Disable".

WPS PIN code

1. Seleccione "WPS PIN code" no menu "Segurança" e carregue no botão SELECT. Utilize os botões apontadores ▲▼ para seleccionar "Activar" e a opção "WPS PIN code" aparece carregando no botão SELECT.

Ecrã de configuração de WPS PIN code



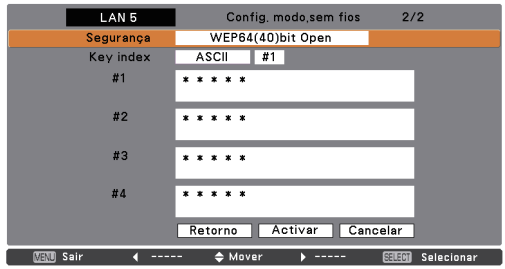
2. Configure o número de oito dígitos do "WPS PIN code" que é visualizado no ponto de acesso de acordo com o manual de instruções do ponto de acesso. Em seguida, seleccione "Activar" e carregue no botão SELECT no espaço de 2 minutos após a configuração do ponto de acesso.
   A comunicação entre o ponto de acesso e o projector é iniciada e é efectuado o processo de configuração automática do projector e da função WPS do projector. Durante o processo de configuração automática, aparece a mensagem "Um momento …".
3. Quando o processo de configuração automática estiver concluído, aparece a mensagem "WPS PIN code OK".
   Após a conclusão do processo de configuração automática, os itens de segurança, com excepção de "WPS PIN code", são apresentados a cinzento e não podem ser alterados. Confirme o endereço IP e SSID de configuração automática em "Informação da rede". Se o processo de configuração automática não for bem sucedido, aparece a mensagem "Failed in WPS setting. Please reset" e o item de "Segurança" volta a aparecer como "Disable".

✐ Se existirem vários pontos de acesso, o código PIN WPS estabelece ligação com o ponto de acesso que tiver uma intensidade de ondas rádio mais forte. Logo, quando configurar o código PIN WPS, coloque o projector na proximidade do ponto de acesso ao qual pretende estabelecer ligação. Se a configuração do código PIN WPS não for bem sucedida, tente efectuar a configuração com a opção de botão WPS.

Usar o tipo de segurança "WEP"

1. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o tipo de segurança "WEP".
2. Seleccione "Key index". Use as teclas de navegação ▲▼ para escolher a chave HEX ou ASCII. Podem configurar-se os quatro (#1-#4) tipos de WEP. Use as teclas de navegação ◀ ▶ para ir até ao frame direito; use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar um número de chave WEP (#1-#4).

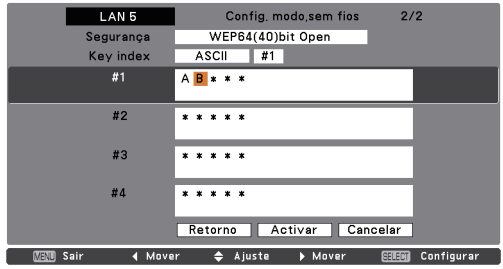
Ecrã de configuração WEP



Consultar a tabela abaixo para aceder ao número usável de caracteres na opção WEP security.

Opção WEP	Caracteres
WEP64(40)bit ASCII	5 caracteres
WEP64(40)bit HEX	10 caracteres
WEP128(104)bit ASCII	13 caracteres
WEP128(104)bit HEX	26 caracteres

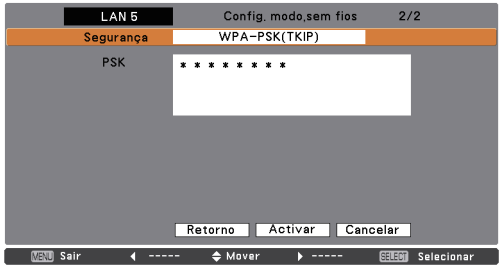
3. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o Tipo de campo do número da chave WEP que corresponde ao que seleccionou acima e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de entrada da chave WEP. No campo de entrada da chave WEP, todos os caracteres são visualizados em "✻". Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o caracter; use as teclas de navegação ◀ ▶ para seleccionar a posição de um caracter. Introduza todos os caracteres visualizados com "✻".
   Quando seleccionar HEX no key index da WEP e a entrada contiver "✻", o símbolo "✻" é visualizado a vermelho e a definição é negada.
4. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar Activar e carregue em **SELECT** para regressar ao ecrã de Configuração de modo sem fios, e regressa ao "Ajuste Rede" no menu Rede. Seleccione Activar no ecrã de Config. modo sem fios para completar o ajuste da rede.



Usar o tipo de segurança "WPA-PSK", "WPA2-PSK"

1. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o tipo de segurança "WPA-PSK".

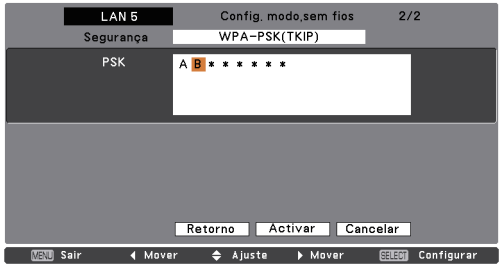
Ecrã de configuração WPA-PSK(TKIP)



2. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o campo da chave e carregue em **SELECT**. Aparece o ecrã de entrada da chave PSK. Introduza a chave PSK usando as teclas de navegação. Se a chave de entrada PSK tem um erro, a chave PSK é assinalada a vemelho.
3. Use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar Activar e carregue e, **SELECT** para regressar ao ecrã de Configuração de modo sem fios.

Caracteres de chave PSK disponíveis

Código ASCII ....8 a 63 dígitos
Código Hex .....64 dígitos



* Os modos de segurança "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" não estão disponíveis quando tipo de rede "AdHoc" é seleccionado.
* Quando define as chave PSK com 64 dígitos, o projector verifica se todas as chave PSK introduzidas estão em código HEX ou não. Se qualquer um dos códigos ASCII for incluído nas chave PSK introduzidas, as chave PSK introduzidas serão assinaladas a vermelho como erro.

Configurar modo sem fios fácil

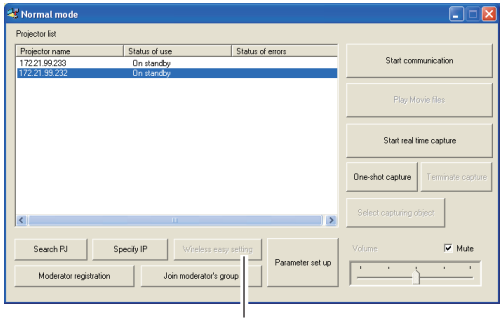
Com este ajuste, não precisa complicar os procedimentos de ajuste da LAN.
O tipo de rede será o modo AdHoc.

ATENÇÃO: Esta função pode ser utilizada quando estiver registado por direito Administrativo com Windows XP e Windows Vista, e não pode ser utilizada com Windows 2000.
O Windows XP deverá ser o Pacote de serviço 1 ou a última versão.

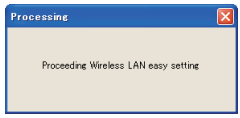
Procedimento de ajuste

1. Ligue o projector e seleccione "Network" do menu de Entrada do projector.
2. Seleccione "Selecionar modo de Rede" no menu Rede, e carregue no botão **SELECT**.
3. Seleccione "Simples sem cabo" com as teclas de navegação ▲▼. Carregue no botão **SELECT**; aparece a mensagem "Um momento..." e é iniciada a operação de troca. A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use". Durante o período da troca, o projector não pode ser operado. (As definições da LAN "Simples" ficarão visíveis ao carregar em **SELECT**. As definições não podem ser alteradas.)
4. Active a "Network Capture 5" instalada no computador.
5. Faça clique sobre o botão **Wireless easy setting** no ecrã de operação. O ecrã de Wireless LAN setting aparecerá e o computador irá iniciar para configurar o ajuste da LAN sem fios. (Ajuste o ambiente LAN sem fios do computador ao ambiente LAN de ajuste "Simples")
   Após completar os ajustes, o computador irá começar a procurar o projector que foi definido como "Simples" e irá visualizar o nome do projector ou endereço IP na lista do projector.
   Confirme se a LAN foi correctamente activada e funciona adequadamente. Consultar "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (p.30).
   Se a configuração da rede não for bem sucedida, aparece o ecrã de erro.

Ecrã de ajuste



Botão **Wireless easy setting**



Ecrã de erro

Ambiente do computador e ligação a LAN sem fios;
A LAN sem fios com ligação de ajuste fácil sem fios será feita via modo AdHoc. Para definir conteúdos, consultar "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" (p.46).
Com ajuste Fácil, o ajuste do ambiente da LAN do computador será mudado para o ambiente de configuração. Devido a isso, a LAN não pode funcionar em outras operações enquanto estiver a usar a "Network Capture 5".
Após terminar a aplicação ou carregar no botão de **Wireless Easy Setting**, o ambiente LAN irá voltar automaticamente ao estado prévio.

Código PIN de rede

O Código PIN de rede serve para restringir o acesso a partir das redes ao projector.
Após ajustar o Código PIN de rede, é necessário introduzi-lo para operar o projector via redes.
Seleccione o "Código PIN de rede" no menu do projector e carregue em **SELECT**. Active com os mesmos procedimentos que definiu o Código PIN de rede da LAN com fios. Consultar "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Código PIN de rede" (p.32).

Informação da rede

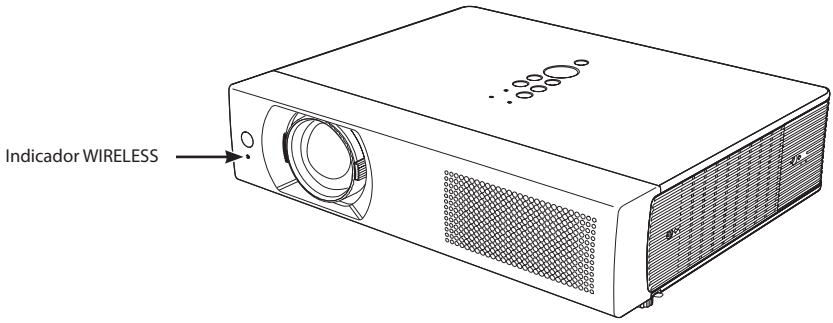
Visualização do ambiente de ligação da LAN actual. Seleccione "Informação da rede" no menu do projector e carregue em **SELECT**.

Modo sem fios por defeito

Seleccione "Configuração da rede por defeito" do menu Rede (p.33) e carregue no botão **SELECT**. Todas as definições da LAN sem fios serão substituídas pelos valores da configuração por defeito. Para mais detalhes, consultar "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" (p.46).

Visualização do indicador WIRELESS

Quando a configuração da LAN sem fios está definida correctamente e a comunicação sem fios é estabelecida com o ponto de acesso ou com o computador na rede, o indicador WIRELESS no painel frontal acende. Quando está a enviar ou a receber dados, pisca.
Se, apesar de a LAN sem fios estar seleccionada no menu de rede, o indicador WIRELESS não acender, a configuração da LAN sem fios não foi efectuada correctamente e deverá verificar o ajuste do projector.



Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios

A configuração por defeito da Sem cabo 4, Sem cabo 5 e Simples sem cabo é a seguinte.

Itens de ajuste	LAN seleccionada		
	Sem cabo 4	Sem cabo 5	Simples sem cabo
DHCP	Desligado	Ligado	Desligado
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254. * . *
SUBNET MASK (MÁSCARA SUBNET)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS (ENDEREÇO DO GATEWAY)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS (ENDEREÇO DNS)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
WIRELESS CHANNEL (CANAL SEM FIO)	11	11	11
WIRELESS MODE (MODO DE REDE SEM FIOS)	802.11b/g/n	802.11b/g/n	802.11b/g/n
NETWORK TYPE (TIPO DE REDE)	AdHoc	INFRASTRUCTURE	AdHoc
WIRELESS SSID/ESSID (SSID/ESSID) (SSID/ESSID (SSID/ESSID) SEM FIOS)	PJ-WIRELESS5	ANY (QUALQUER)	PJ-WIRELESS5
SEGURANÇA (Encriptação)	DISABLE	DISABLE	DISABLE

Capítulo 6

6. Ajuste básico e operação

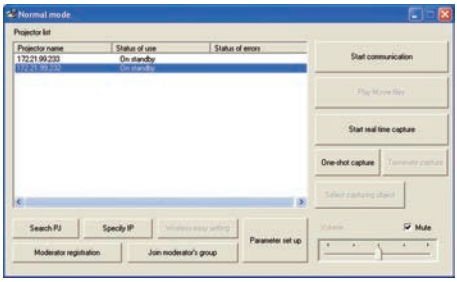
Descreve a operação básica e ajustes abaixo através de um navegador.

- Ajuste inicial
  Defina o ajuste inicial tal como o nome do Projector, Código PIN de rede, Ajuste da hora, etc.
- Ajuste de rede
  Configurar ambiente LAN com fios/sem fios.
- Ajuste de e-mail
  Configurar a função de e-mail para gerir o projector.
- Ajuste SNMP
  Configurar a função SNMP para gerir o projector.

Atenção: Quando estiver a operar o projector com o navegador, ligue o projector ao computador com a LAN com fios ou sem fios. Complete a ligação previamente.

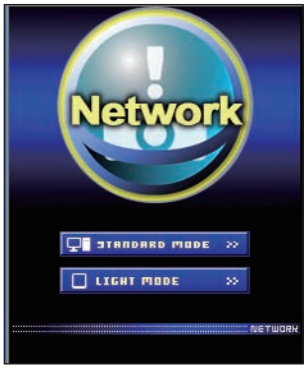
Iniciar o navegador

1. Ligue o projector.
2. Inicie a Network Capture 5. A Network Capture 5 procura projectores na rede e lista o endereço IP ou nome do projector na Lista do Projector da rede.
3. Faça duplo clique sobre o projector para activar a Lista do Projetor da rede.
4. O navegador da rede irá iniciar e visualizar a página de ajuste do projector.



Seleccione um modo de visualização e registe-se

Este produto fornece 2 tipos de modo de controlo, Modo Predefinido e Modo Light como apresentado abaixo. Seleccione um modo apropriado que se adeqúe ao seu PC e ambiente de rede fazendo clique sobre o link do texto. Uma vez seleccionado o modo de visualização desejado, a página de ajuste que seleccionou o modo de visualização será visualizado automaticamente no próximo registo. Para alterar o modo de visualização, faça clique sobre "Top" no canto inferior direito da página de ajuste (p.49).



STANDARD MODE Para visualização do computador, visualização dos menus gráficos e definições. Este modo é recomendado para utilização padrão.

LIGHT MODE Visualizações com 200 x 300 pontos. Este modo é optimizado para o uso do computador portátil, PDA, etc. Também é conveniente no caso de o tráfego da rede estar lento. (Este modo tem algumas limitações nas funções de visualizador de rede e de multi-controlo.)

Se a palavra-passe foi definida na página de ajuste, aparece uma janela de autentificação. Nesse caso, insira "user" na área de texto **User Name** e o Código PIN de rede na área de texto **Password** e em seguida faça clique em **OK**.

* O nome de utilizador introduzido deve ser "user" e não pode ser alterado.

[Nota]

Quando se acede ao projector pela primeira vez ou é definido o Código PIN de rede "0000", dá-se o auto-registo e visualiza-se a página de ajuste principal seguinte.

Visualização da página de ajuste principal

A seguinte página de ajuste principal será visualizada dependendo da selecção do seu modo de visualização. Desempenha vários tipos de ajustes através desta página. Faça clique sobre os menus para visualizar o controlo e páginas de ajuste.

1 *Página de ajuste principal no modo padrão de visualização*

Visualização do relógio
Desligar ou ligar a visualização fazendo clique em ON ou OFF

Tabulação do submenu
Muda a tabulação do submenu.

Números de página
Troca as páginas fazendo clique na tabulação dos números.

Menu principal
Para seleccionar itens de controlo e ajuste do projector.

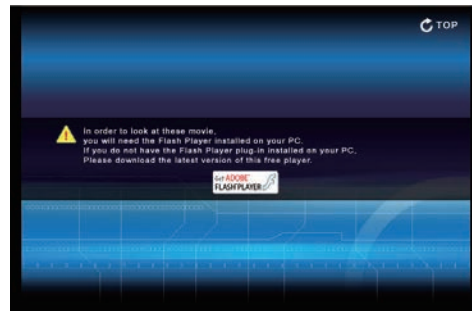
Ajuste da página
Visualização dos itens de controlo e ajuste de acordo com o menu seleccionado.

Retorna à visualização Modo selecção de página (☞ p.48)

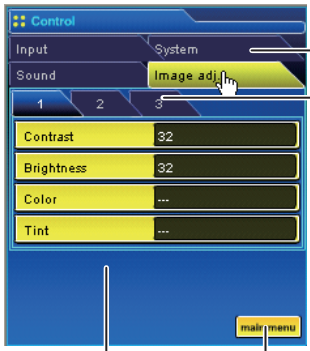
* Para alterar o idioma do ecrã, use o menu de ajuste inicial (p.52)

✐ **Esta visualização de modo Padrão é usado principalmente através deste manual para descrição do ajuste e controlo.**

✐ Se o seu computador não tiver o Adobe Flash Player versão 6 ou mais actualizada, siga a mensagem na página de controlo para instalar o Adobe Flash Player. Para mais informação ou instalação, veja a página inicial do Adobe. http://www.adobe.com


TOP
In order to look at these movie,
you will need the Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Flash Player plug-in installed on your PC,
Please download the latest version of this free player.
Get ADOBE FLASH PLAYER

2 *Página de ajuste principal no modo light de visualização*



Tabulação do submenu

Números de página

Regressa ao modo de visualização da página de selecção.

Menu principal

Ajuste da página

Regressa ao menu principal

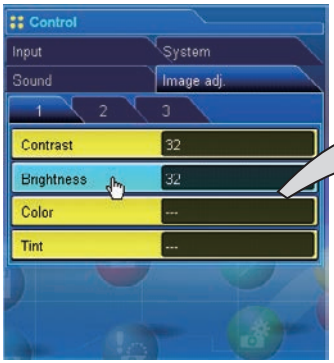
✎ Aparece uma página em branco se o seu PDA não tiver o Adobe Flash Player. É necessário instalar o Adobe Flash Player (☞p.49).

A função de visualizador de rede modo light tem as seguintes limitações;
- Não pode seleccionar o programa ou pasta para a visualização.
- Não pode verificar as imagens na pasta ou programa.

Como usar a página de ajuste

Para controlar e configurar o projector, use os menus de ajuste no navegador. A operação básica e procedimentos usados vulgarmente neste manual são descritos abaixo.

Exemplo da Página de ajuste



A paleta de ajuste aparece após fazer clique sobre o item. Altere o valor fazendo clique sobre a tecla ▲ ou ▼, ou insira o número directamente na caixa de texto e em seguida clique no botão **Set**.

* Cada item tem um alcance de ajuste válido respectivamente.

Paleta de ajuste

✎ O valor na caixa de texto indica o valor corrente.

✎ Cada item tem um alcance de ajuste válido. O valor de ajuste que excede o seu alcance torna-se inválido. Alguns itens de controlo não podem ser usados dependendo do modo de entrada seleccionado ou funções do projector que usa. Nesse caso, os valores desses itens são indicados com "---".

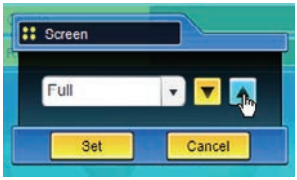
Tipo da paleta de ajuste

Ajuste da caixa de texto

Introduza o número ou texto e depois faça clique sobre **Set**.
ou
Altere o valor com a tecla ▲ ou ▼ e em seguida faça clique sobre o botão **Set**.
O valor altera-se rapidamente quando se mantém a tecla ▲ ou ▼ pressionada.

Ajuste de menu

Seleccione um item com o botão do menu e em seguida faça clique sobre o botão **Set**.
ou
Seleccione um item fazendo clique sobre a tecla ▲ ou ▼.

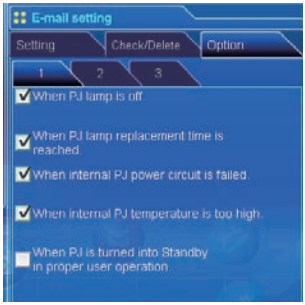


Ajuste do botão de rádio

Seleccione um item através da selecção de um botão de rádio

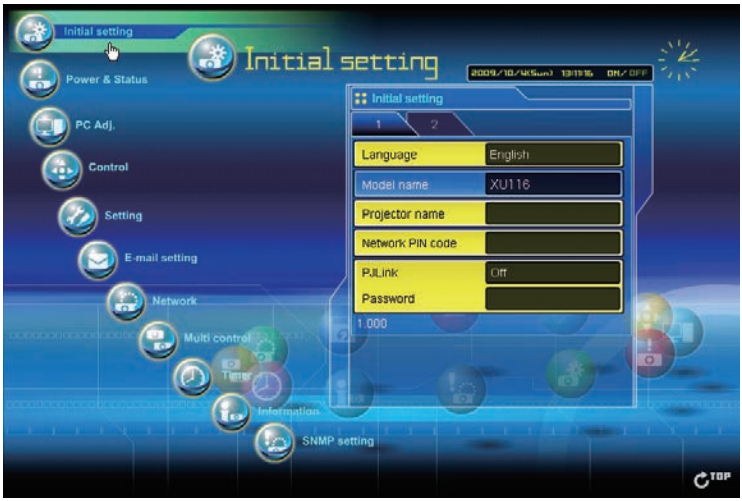
Marque a caixa de verificação

Seleccione os itens preenchendo as caixas de verificação.



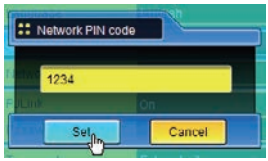
Ajuste inicial

Após instalar o projector, realize os seguintes ajustes iniciais básicos.
Faça clique sobre **Initial Setting** no menu principal para visualizar a página inical de ajuste.



Item	Descrição
Language	Altera o idioma de visualização na página de ajuste. Inglês ou Japonês.
Model name	Indica o nome modelo do projector.
Projector name	Define o nome do projector. O nome deste projector está listado na janela de aplicação do software de Network Capture.
Network PIN code	Activa o Código PIN de rede para se registar na página de ajuste (☞p.32, p.44)
PJLink	Liga ou desliga a autenticação da palavra-passe do PJLink.
Password	Palavra-passe para a função de PJLink

Ajuste do Código PIN de rede

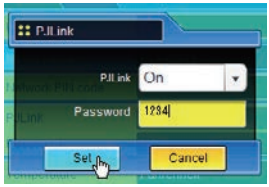


Serve para definir o Código PIN de rede para restringir o acesso de uma pessoa não autorizada através da rede.
Introduza um número com 4 dígitos como Código PIN de rede na caixa de texto e faça clique sobre o botão **Set**.
A parte de rede do projector reinicia dentro de cerca de 20 segundos. Feche (Saia) o navegador e aceda à página de registo mais uma vez em 20 segundos. Isto serve para fazer novamente a autenticação do registo.
O Código PIN de rede por defeito é [0000], o que significa que o Código PIN de rede já está definido.

✎ Quando liga o projector à rede, recomenda-se que defina um novo Código PIN de rede. Só é válido como Código PIN de rede um número de quatro dígitos.

✎ Se se esqueceu do Código PIN de rede do projector, pode recuperá-lo seleccionando no submenu do menu "Rede" do projector o "Código PIN de rede". Para mais informação consulte o item "Ajuste do Código PIN de rede" (☞p.32, p.44).

Ajuste de PJLink e palavra-passe



Liga ou desliga a autenticação da palavra-passe de PJLink. Se estiver definido "On" com PJLink no menu, é necessário palavra-passe.
Introduza uma **password*** na caixa de texto e faça clique sobre o botão **Set**.
Consultar o manual de utilizador do projector para mais detalhes sobre a função PJLink.

✎ Podem ser usados como palavra-passe os caracteres alfanuméricos de 1 a 32.

O que é o PJLink?

Os projectores equipados com a função PJLink podem ser usados ao mesmo tempo na mesma rede, independentemente do modelo ou marca, para controlo e monitorização centralizados. Este padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA).
http://pjlink.jbmia.or.jp/

Item	Descrição
NTP address	Introduza o endereço do servidor NTP. Consulte o seu administrador de rede para ajustar o servidor NTP.
Time zone	Defina o fuso horário do seu país ou região
Temperature	Troca a visualização da unidade de temperatura para graus Centígrados ou para Fahrenheit.
Time setting	Quando fizer clique sobre o botão **AUTO**, a data e hora no seu computador são definidas no projector. O ícone da hora aparece quando a hora está correctamente definida.
Current time	Indica a hora e data actuais definidas no projector.
Date	Ajusta a data manualmente.
Time	Ajusta a hora manualmente.

Ajuste de data e hora

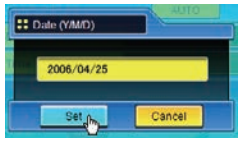
NTP é a abreviatura de Protocolo para sincronização dos relógios na rede. É um protocolo para sincronizar a hora actual através da rede. Este projector sincroniza a hora actual através do servidor NTP e actualiza a hora no módulo da rede. Após ajustar o endereço NTP, o projector sincroniza a hora durante 24 horas. Se o projector deixar de sincronizar a hora pelo servidor NTP, o projector tentará sincronizar a hora a cada 1 hora até conseguir.

- "Time zone" é a hora local com referência ao Tempo Médio de Greenwich (GMT). "Time zone" é ± no formato hora minuto e existe de -23:59 a +23:59.
  exemplo Time zone: +09:00 em Tóquio, Japão
- Ambos "NTP address" e "Time zone" devem ser especificados, caso contrário a especificação falhará.

Quando o endereço NTP não está definido, execute a definição da hora com "Ajuste automático" ou "ajuste manual" descrito abaixo.

Ajuste automático

Faça clique sobre o botão **AUTO** na página, a data e hora definidos no seu computador ficarão definidos no projector.



Atenção: Certifique-se que o seu computador tem a hora correcta antes de executar o ajuste automático da hora.

Ajuste manual

Faça clique sobre o item **Date** ou **Time** e introduza a data ou hora na caixa de entrada com o formato adequado.

A data está no formato ano/mês/dia.
exemplo 2007/10/05

A hora está no formato 24horas:minutos.
exemplo 18:30

Este projector não vem com bateria incorporada. A informação de data e hora perde-se quando o projector é desligado (quando "Eco" está definido para o modo em espera (Consultar p.76)), ou quando a configuração da rede é reiniciada. A função da hora é desactivada até a hora ser correctamente definida. Quando está a usar o endereço NTP para definir a hora, a hora actual é sincronizada durante o iniciar do projector e a função de hora é activada após a hora ter sido definida correctamente.

Configuração da rede

Faça clique sobre **Network** no menu principal. É visualizada a seguinte página de ajuste. Configure o ambiente de rede do projector neste submenu **Setting**.

Ajuste da LAN

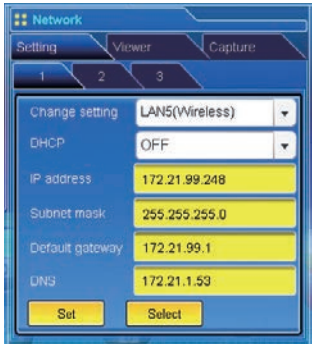
1. Seleccione um tipo de LAN em **Change setting** no menu.
   LAN1(Wired)
   LAN2(Wired)
   LAN3(Wired)
   LAN4(Wireless)
   LAN5(Wireless)
   Simple(Wireless)
   USB display*1

Para o ajuste por defeito da LAN acima, ver os itens "Configuração por defeito com fios" ou "Configuração por defeito sem fios".

Item	Descrição
Change setting	Selecciona da LAN1 à LAN5 e Simple
DHCP	Define a configuração DHCP (ON/OFF)
IP configuration	Activa DHCP ou Manual
IP address	Activa o endereço IP do projector
Subnet mask*2	Activa a máscara Subnet.
Default gateway*3	Activa endereço IP do gateway por defeito (Router)
DNS*2	Activa o endereço IP do servidor DNS.

*1 Se seleccionar "Mouse control" em "USB terminal" no menu de ajuste, não é possível seleccionar "USB display".
*2 Activa [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*3 Activa [255.255.255.255] se não usar a função e-mail de alerta.

2. Seleccione "Manual" ou "DHCP" na **IP configuration** no menu. Quando se selecciona "DHCP", o IP address, Subnet mask, Default Gateway e DNS são automaticamente configurados pela função DHCP. Só a função de endereço DNS lhe permite configurar manualmente se o endereço DNS não for fornecido no seu servidor DHCP. Quando estiver a seleccionar "Manual", configure todos os itens manualmente. Para mais informação, contacte o seu administrador de rede. O endereço deve ser introduzido com grupos de 4 números separados com um ponto como [192.168.001.101].



3. Após completar a configuração da rede, carregue no botão **Set** para registar a informação da rede. O ajuste Simple (sem fios) é fixo e a sua configuração por defeito não pode ser alterada.
4. Para aplicar o ajuste, carregue no botão **Set**. O projector da rede começa a reiniciar e aplica o ajuste. Demora cerca de 20 segundos a completar. Feche o navegador da web e aceda à página de registo mais uma vez em 20 segundos.
   No ecrã do projector aparece a mensagem "Um momento..." e dá-se início à operação de troca.
   A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem "Ready for use".
   Durante o período da troca, o projector não pode ser operado.

   Quando usa a LAN4(sem fios) ou a LAN5(sem fios), os itens de ajuste da página [2] e [3] são activados e pode configurar o ajuste da LAN sem fios e o ajuste de segurança. Ver o item "Configurar Ajuste de LAN sem fios e Ajuste de segurança" para mais informações.

✎ Quando o endereço IP entra em conflito com o endereço de outro equipamento, o computador não consegue comunicar com o projector.Quando o endereço IP entra em conflito com o endereço de outro equipamento, o computador não consegue comunicar com o projector.Configure um endereço IP novamente depois de seleccionar outro modo de LAN em "Change setting" ou de desligar e voltar a ligar o projector.

Configurar Ajuste de LAN sem fios e Ajuste de segurança

Configure o ajuste da LAN sem fios e ajuste de segurança para a Sem cabo 4 e Sem cabo 5.

Configurar Ajuste de LAN sem fios

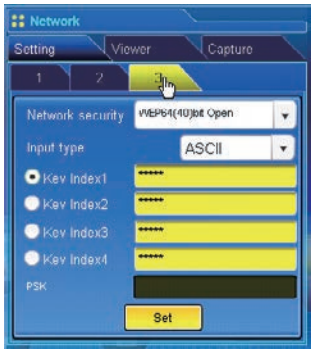
1. Faça clique sobre a página [2] das páginas de ajuste. O seguinte ajuste da LAN sem fios pode executar-se. Após completar a configuração carregue no botão **Set**.

Item	Descrição
Wireless Mode	Seleccione o padrão de comunicação 802.11b, 802.11b/g ou 802.11b/g/n.
Network Type	Seleccione "Infrastructure" ou "AdHoc". Se seleccionar o "AdHoc", os modos de segurança "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" não estarão disponíveis.
SSID/ESSID	Active o SSID/ESSID. (até 32 caracteres ASCII) O SSID/ESSID é sensível a maiúsculas e minúsculas. Embora todos os caracteres da Informação modo sem fios seja com letra maiúscula, é necessário distinguir entre caracteres com maiúscula daqueles com minúscula.
Channel	Se utilizar o projector no modo 802.11AdHoc, seleccione o canal, de 1 a 11.

Notas para introduzir caracteres:
O símbolo "¥" é visualizado como "\" quando a chave ASCII é usada. O símbolo "✻" é tratado como uma chave ASCII, mas não é assumido como um caracter pela tecla HEX. Na HEX, o símbolo "✻" é visualizado a vermelho e o ajuste é negado.
Não pode ajustar todos os caracteres com o símbolo "✻". Não será considerada uma operação.
Caracteres de chave ASCII: Espaço - 0 a 9, A a Z, a a z, ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
Caracteres de chave HEX: 0 a 9 a a f

Configurar o ajuste de segurança da LAN sem fios

Faça clique sobre a página [3] das páginas de ajuste. O seguinte ajuste de segurança da LAN sem fios pode executar-se. Após completar a configuração carregue no botão **Set**.



Item **Descrição**

Network security ...Define o tipo de encriptação. Estão disponíveis os seguintes tipos.
Disable
WPS Push Button
WPS PIN code
WEP64(40)bit Open
WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open
WEP128(104)bit Share
WPA-PSK(TKIP)
WPA2-PSK(AES)

Input type.....ASCII ou HEX. Ver o item "Notas para introduzir caracteres"

Key index1 - 4.....Introduza chaves de encriptação.
O número de caracteres usados muda como na tabela abaixo de acordo com o tipo de encriptação WEP e tipo de entrada.

Opção WEP	Caracteres
WEP64(40)bit ASCII	5 caracteres
WEP64(40)bit HEX	10 caracteres
WEP128(104)bit ASCII	13 caracteres
WEP128(104)bit HEX	26 caracteres

Podem configurar-se quatro key indexs, contudo, apenas aquela que tiver uma marca no seu botão de rádio é eficiente. Tanto o número como o valor de key index devem ser os mesmos que aqueles do seu computador ou ponto de acesso.
Dependendo dos computadores e pontos de acesso, poderá ter direito a seleccionar apenas uma chave WEP. Nesse caso, utilize o Key index1.

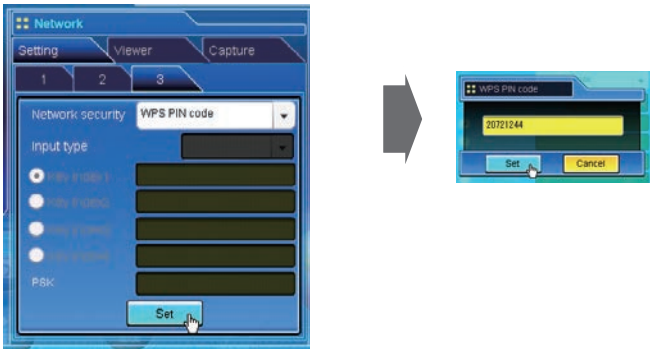
PSK.....Disponível quando o "WPA-PSK(TKIP)" ou o "WPA2-PSK(AES)" são seleccionados.
A chave PSK não deve ser menor que 8, e não ser maior que 63 dígitos com o código ASCII, e 64 dígitos com o código HEX.

Ajuste de WPS Push button

1. Seleccione "WPS Push Button" em "Network security" e carregue no botão **Set** para iniciar a configuração WPS.
2. Configure a função WPS do ponto de acesso no espaço de 2 minutos. Após a configuração do ponto de acesso, a ligação de rede entre o ponto de acesso e o projector será efectuada automaticamente.
3. O ajuste de rede será actualizado após a conclusão da configuração. Estabeleça novamente a ligação ao projector introduzindo o novo endereço IP no browser.

Ajuste de WPS PIN code

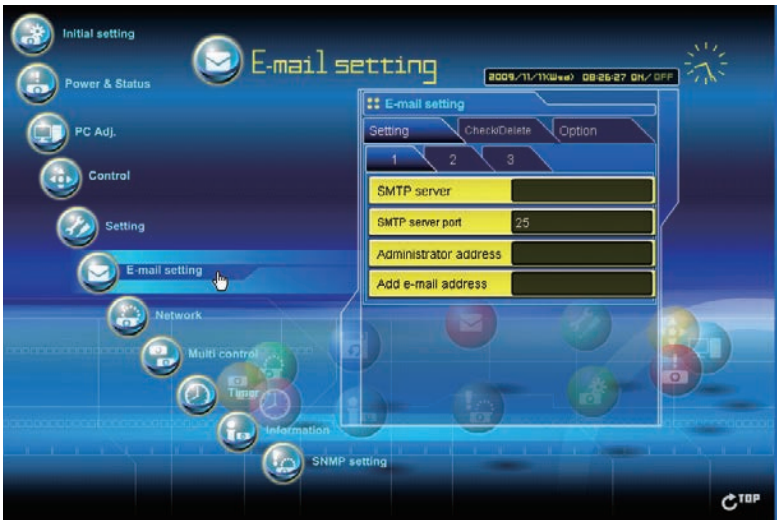
1. Seleccione "WPS PIN code" em "Network security" e carregue no botão **Set**.
2. Depois de aparecer a janela com o número de oito digítos de "WPS PIN code", configure o código PIN WPS do ponto de acesso sem fios de acordo com o manual de instruções do ponto de acesso.
3. Depois de configurar o ponto de acesso, carregue no botão **Set** na janela "WPS PIN code" no espaço de 2 minutos. Após a configuração do projector, a ligação de rede entre o ponto de acesso e o projector será efectuada automaticamente.
4. O ajuste de rede será actualizado após a conclusão da configuração. Estabeleça novamente a ligação ao projector introduzindo o novo endereço IP no browser.



✎ Se existirem vários pontos de acesso, o código PIN WPS estabelece ligação com o ponto de acesso que tiver uma intensidade de ondas rádio mais forte. Logo, quando configurar o código PIN WPS, coloque o projector na proximidade do ponto de acesso ao qual pretende estabelecer ligação. Se a configuração do código PIN WPS não for bem sucedida, tente efectuar a configuração com a opção de botão WPS.

Ajuste de e-mail

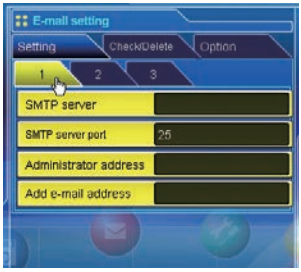
Este produto tem uma função de e-mail que pode enviar uma mensagem de alerta para os utilizadores ou para o administrador se detectar uma anormalidade no projector ou a lâmpada ultrapassar o seu prazo de validade. Faça clique sobre **E-mail Setting** no menu principal e siga os passos abaixo.



1 Ajuste do servidor SMTP e endereço do administrador

Define nome do servidor ou endereço IP do SMTP server*1 e administrador. O endereço do administrador é definido para o endereço de "Reply-To" da mensagem enviada pelo projector.

*1 O servidor SMPT é um servidor para enviar e-mail. Contacte com o seu administrador da rede para ter o endereço do servidor SMTP. Quando o nome do servidor SMTP é usado, o DNS deve ser definido para activar a função de e-mail.



Item	Descrição
SMTP server*1	Define o nome do servidor ou endereço IP do servidor SMTP. (até 60 caracteres)
SMTP server port	Define a porta do servidor SMTP. (de 1 a 65535)
Administrator address	Define o endereço de e-mail do administrador. (até 95 caracteres)
Add e-mail address	Define o e-mail do utilizador para enviar um mail quando o projector tem uma anormalidade. (até 95 caracteres)

- Se o projector envia uma mensagem de alerta devido a uma anormalidade no projector mas o servidor SMTP está inactivo por alguma razão, a mensagem não será enviada. Nesse caso, aparece a mensagem "Unable to connect to server" na página de ajuste. Para eliminar esta mensagem, defina novamente o endereço do servidor SMTP.
- Para usar a função e-mail, deverá definir-se correctamente o endereço DNS na página de ajuste.
- Não poderá usar esta função de e-mail se o servidor DNS e o servidor SMTP não puderem ser usados no seu ambiente de rede.
- O projector não envia a mensagem para o endereço definido na caixa de texto "Administrator address". Se pretender enviar e-mails para o endereço de Administrador, insira o endereço de Administrador na caixa de texto "Add e-mail address".

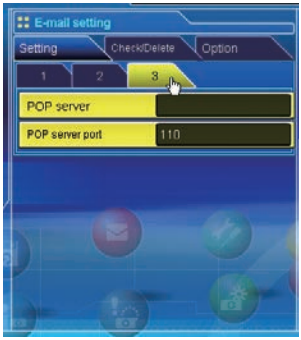
2 Configurar a autenticação SMTP

Configure a autenticação SMTP relevante. Consulte o administrador de rede para mais informações.

Item	Descrição
Ajuste de autenticação SMTP	
Auth	Define a opção de configuração da autenticação. (OFF, SMTP Auth, POP before SMTP)
SMTP Auth	Define a opção de configuração da autenticação de utilizadores quando selecciona "SMTP Auth" na coluna acima. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
	Depois de concluir os ajustes, carregue no botão **Set**.
User ID	Introduza o ID de utilizador de SMTP. (até 63 caracteres)
Password	Introduza a palavra-passe de SMTP. (até 63 caracteres)

3 Registar o servidor POP

Se utilizar um servidor POP para receber e-mail, configure o servidor POP em questão. Consulte o administrador de rede para mais informações.



Item	Descrição
POP server	Introduza o nome do servidor POP ou o endereço IP. (até 60 caracteres)
POP server port	Introduza o número de porta do servidor POP. (de 1 a 65535)

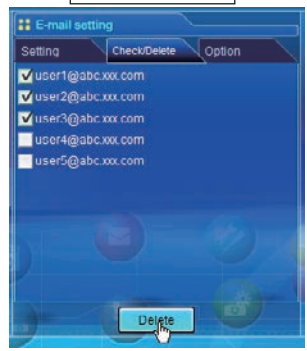
4 Registar e eliminar endereços de e-mail

Clique em "Add E-mail address", introduza o endereço de e-mail na caixa de texto e clique no botão **Set**. Para verificar os endereços registados, clique no separador do submenu **Check/Delete**. Os endereços estão listados como na figura à direita.

✎ É possível registar até 10 endereços de e-mail.

Para eliminar endereços registados, assinale o endereço que pretende eliminar e clique no botão **Delete**.

Check / Delete



5 Selecção de opção para enviar e-mail de alerta

Faça clique em **Option** na tabulação do submenu. Verifique as condições sob as quais será enviado um e-mail de alerta e faça clique sobre **Set**.

Consultar o item "Exemplos: Tipo e conteúdo do e-mail de alerta" descrito abaixo.

Option

[1]----------
- ❏ When PJ lamp is off.
- ❏ When PJ lamp replacement time is reached.
- ❏ When internal PJ power circuit is failed.
- ❏ When PJ needs service.
- ❏ When PJ is turned into Standby in proper user operation.

[2]----------
- ❏ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
- ❏ When Power management function turns PJ lamp off.
- ❏ When the signal is interrupted.
- ❏ When Auto Play is failed.

[3]----------
- ❏ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

Attached message

✎ "When PJ lamp is off" significa que a luz apaga sem a intervenção do utilizador. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" significa que o projector é ligado utilizando o navegador e que é colocado em modo de espera, através do botão **ON/STANDBY** no controlo superior ou no controlo remoto.

✎ Se a condição "When Auto Play is failed" está marcada, é enviada a armadilha quando o erro ocorre durante a operação de visualização automática usando a função de visualizador de rede (☞p.113). Para mais informação sobre o erro, consultar o item "Ajuste de visualização automática e página de controlo [3]"(☞p.128).

✎ A mensagem não poderá ultrapassar os 255 caracteres.

✎ Pode definir-se até 99.999 horas para tempo de utilização.

✎ As definições opcionais voltam às definições de fábrica quando se desliga o cabo de alimentação CA do projector.

Exemplos: Tipo e conteúdo do e-mail de alerta

Quando o projector tem uma anormalidade, são enviadas as seguintes mensagens de alerta para os e-mails registados dependendo da condição que seleccionou. O administrador ou utilizador pode agir de modo eficiente rapidamente ao receber esta mensagem. Isto é bastante útil para manter e beneficiar o projector.
Seguem-se exemplos de mensagens recebidas.

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The PJ lamp replace time is reached.

✎ Substitua rapidamente por uma nova lâmpada e reinicie o contador da lâmpada. Se o projector for utilizado sem se reiniciar o contador da lâmpada, o e-mail de alerta é enviado aos utilizadores de cada vez que se liga o projector. Este e-mail de alerta não será enviado quando a condição de envio de e-mail "When the life span of lamp is reached" não está marcada.

● *When PJ needs service:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* Foi detectada a necessidade de manutenção do projector.
Check up LED status of projector and consult with the dealer.

MAIN, P-FAIL OK
MAIN, 1.8V OK
MCI, P-FAIL NG

✐ Foi detectada a necessidade de manutenção do projector. Desligue o cabo de alimentação CA e volte a ligá-lo, e depois ligue o projector para verificar o funcionamento. Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação CA e recorra a pessoal técnico qualificado.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

[A] 81.5 degrees fahrenheit [B] 134 degrees fahrenheit [C] 95.6 degrees fahrenheit
Temperature of Sensor B is too high.

✐ O projector avisa os utilizadores da informação que os sensores térmicos dentro do projector detectaram o aumento anormal da temperatura, desligando-se em seguida. Consulte o item "Controlo de energia e verificação de estado" (☞ p.68) para a localização dos sensores e da temperatura. Veja também o manual do utilizador do projector para mais detalhes.

● *When lamp corres. value reaches preselect use time:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

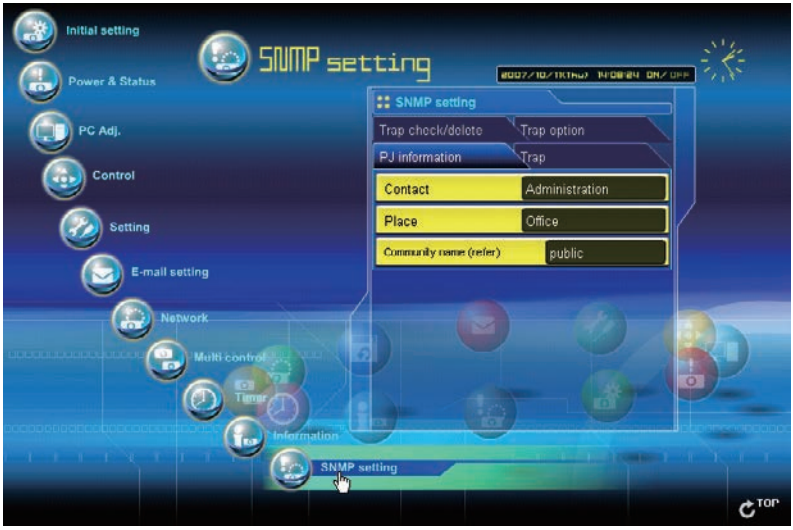
It sends you following message.

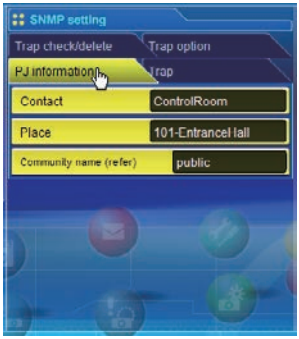
*The accumulated lamp use time reaches 1800 hours.
Prepare for the lamp replacement.

✐ O projector envia uma mensagem livre quando o tempo de uso da lâmpada (valor correspondente) atinge o tempo de uso da lâmpada pré-seleccionado. Pode ser usado para a preparação da substituição da lâmpada e manutenção necessária.

Ajuste SNMP

Este produto fornece uma função de agente SNMP (Simple Network Management Protocol). O SNMP consiste num gestor e em agentes. O grupo que troca informação com o SNMP tem o nome de "Community". Há dois modos de acesso numa comunidade, Consultar (apenas de leitura) e Activar (de leitura- escrita). Este produto permite usar apenas o Consultar (apenas de leitura). A mensagem do SNMP informa sobre o estado do projector chamado "Trap" a um administrador. Faça clique sobre **SNMP Setting** no menu principal e configure cada item.

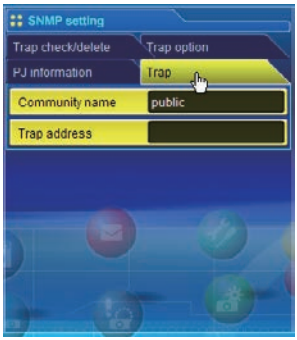




PJ information

Item	Descrição
Contact	Introduza nome de utilizador do projector, etc. (opcional)
Place	Introduza local do projector (opcional)
Community name(refer)	Introduza nome da comunidade (apenas de leitura). O nome padrão é "public".

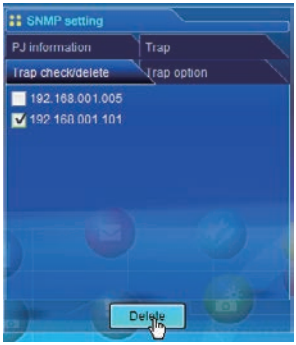
✎ O agente fornecido com este produto baseia-se no MIB-2 definido pela RFC1213. Para informação MIB privada, consultar o ficheiro "Mibinfo/XUPjNet.mib" no CD-ROM.



Trap

Item	Descrição
Community name	Introduzir nome da comunidade para enviar "Trap". O nome padrão é "public".
Trap address	Introduzir o endereço IP do computador gestor de SNMP para receber "Trap". Podem ser registados até 10 endereços.

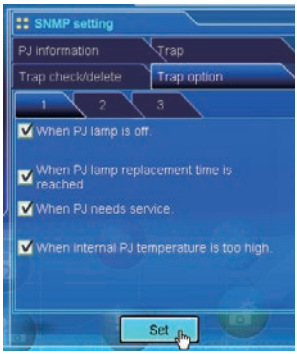
✎ Podem ser registados até 10 endereços armadilha.



Trap check/delete

Marque e elimine o endereço armadilha

Marcar e eliminar o endereço armadilha registado.
Para eliminar o endereço marque a caixa de verificação à frente do endereço IP e faça clique sobre o botão **Delete**.



Trap option

Ajuste de opção de armadilha

Marque as caixas de verificação em frente do elemento de condição para enviar a armadilha.

✐ Faça clique sobre o botão **Set** se marcar ou desmarcar a caixa de verificação numa página.

[1]----------
- ❏ When PJ lamp is off.
- ❏ When PJ lamp replacement time is reached.
- ❏ When PJ needs service.
- ❏ When internal PJ temperature is too high.

[2]----------
- ❏ When PJ is turned into Standby in proper user operation.
- ❏ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
- ❏ When Power management function turns PJ lamp off.

[3]----------
- ❏ When the signal is interrupted.
- ❏ When Auto Play is failed.
- ❏ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

✐ "When PJ lamp is off " significa que a luz apaga sem a intervenção do utilizador. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" significa que o projector é ligado utilizando o navegador e que é colocado em modo de espera, através do botão **ON/STANDBY** no controlo superior ou no controlo remoto.

✐ Podem definir-se até 99.999 horas para o tempo de ajuste.

✐ Se a condição "When Auto Play is failed" está marcada, é enviada a armadilha quando o erro ocorre durante a operação de visualização automática usando a função de visualizador de rede (☞p.113). Para mais informação sobre o erro, consultar o item "Ajuste de visualização automática e página de controlo [3]"(☞p.127).

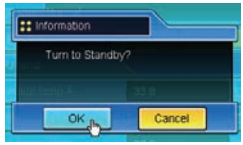
Capítulo 7

7. Controlar o projector

Descreve o controlo e ajuste do projector ao utilizar o navegador.

Controlo de energia e verificação de estado

Faça clique sobre **Power & Status** no menu principal. A página de controlo será visualizada.
Ao fazer clique sobre o botão **ON** ou **Standby** na página, a energia do projector pode ser controlada.



Janela de confirmação

Item	Descrição

PJ status

Power .....Visualização do estado da lâmpada. (LIGADA, DESLIGADA, A iniciar, A arrefecer)
Status .....Visualização do estado da energia do projector. (Consultar página seguinte.)
Power control.....Controla a energia do projector ao fazer clique sobre o botão de **ON** ou de **Standby**.

PJ temp.

Inside temp.A .....Visualização da temperatura à volta da lâmpada do projector.
Inside temp.B .....Visualização da temperatura à volta do painel do projector.
External temp. .....Visualização da temperatura à volta do ventilador de entrada.
.....O ícone de aviso aparece se a temperatura ultrapassa o valor especificado. Verifique que não há nenhum objecto a obstruir o fluxo de ar à volta do ventilador de entrada ou de saída. O filtro de ar pode estar entupido. Limpe o filtro de ar.
* A temperatura pode ser definida em graus Centígrados ou em graus Fahrenheit no item " Initial Setting". (☞p.54)

✎ O projector não pode ser ligado durante a sua refrigeração.
✎ O navegador da web verifica e actualiza automaticamente o estado do projector a cada 30 segundos.

Sobre o estado do projector

Status	Descrição
Normal	O projector está a funcionar normalmente.
Power management in operation	A gestão de energia está operativa.
Lamp failure	Está a ocorrer uma falha na lâmpada.
Abnormal Temperature	A temperatura do projector está demasiado elevada.
Cooling down after abnormal Temp	O projector detectou uma temperatura anormal e está a auto-refrigerar-se.
Standby after Abnormal Temp.	O projector detectou uma temperatura anormal e está em modo de espera.
Power failure	Ocorreu um erro dentro do projector. O projector está desligado. Desligue o fio CA e contacte pessoal qualificado para o serviço. Se ocorrer uma falha de alimentação no projector, aparece "Power failure " na coluna de estado e o ícone de informação aparece na coluna de energia como apresentado abaixo. Faça clique sobre este ícone para mais informação sobre falha de alimentação.

Quando se definiu segurança (Código PIN bloqueado) no projector, também não o poderá controlar através da internet. Para controlar o projector através da internet, desbloqueie a segurança no projector usando o menu de controlo do projector.

Atenção ao ligar/desligar o projector via redes.
Quando estiver a ligar/desligar o projector via redes, predefina o projector do seguinte modo:
1. Seleccione "Ajuste" no menu do Projector.
2. Seleccione o "Modo de espera" do menu de Ajuste e defina como "Rede".
Se definir a função como Rede, a peça da rede do projector é constantemente alimentada com energia ainda que o projector esteja desligado. Se o definir como Eco, então a peça da rede será desligada quando desligar o projector. Consequentemente, não poderá ligar/desligar o projector via redes.

Controlos

Faça clique sobre **Control** no menu principal. O modo de ajuste diverge dependendo dos conteúdos da página. Faça clique sobre o número da página para alterar as páginas e seleccionar os itens de ajuste desejados.

✎ **Consulte o manual de utilizador do projector para mais informação sobre cada item de controlo.**

Entrada

Esta função serve para seleccionar o modo e entrada e modo de alimentação do projector. Faça clique sobre o botão **Set** após seleccionar o modo de entrada e de alimentação.

Item	Descrição	
Input	Selecciona o modo de entrada do projector.	
Source	Selecciona o sinal de alimentação da entrada.	
	Computer1 :	RGB
		Component
		RGB(Scart)
	Computer2 :	RGB(PC analog)
		RGB(PC digital)
		RGB(AV HDCP)
	Video :	Video
	S-video :	S-video
	Network :	Network

✎ A página de controlo visualiza os itens de controlo válidos dependendo do modo de entrada seleccionado, sinal ou funções do projector que usa, consequentemente, poderá haver diferentes controlos entre os itens descritos e os reais itens de controlo na visualização da página. Para mais informação consultar o manual de utilizador do projector.

✎ Quando o projector está em standby, apenas está disponível o temporizador no menu de ajuste, os outros não estão disponíveis.

Sistema

Esta função serve para seleccionar o sistema da entrada do sinal do projector. Os modos do sistema disponível estão listados no menu de acordo com o sinal de entrada. Seleccione um sistema e em seguida faça clique sobre o botão **Set**.

Selecção disponível na entrada RGB(PC analog)

Item	Descrição
XGA1	Muda automaticamente para o sistema de computador correcto do sinal de entrada. * Os modos do sistema do computador (VGA, SVGA, XGA. SXGA, UXGA, WXGA...) que se ajuste ao sinal de entrada listado.

Selecção disponível na entrada RGB(PC digital)

Item	Descrição
D-XGA	Muda automaticamente para o sistema de computador correcto do sinal de entrada. * Os modos do sistema do computador (D-VGA, D-SVGA, D-XGA. D-SXGA1...) que se ajuste ao sinal de entrada listado.

Selecção disponível na entrada de Video/S-video /Scart

Item	Descrição
AUTO	Muda automaticamente para o sistema de cor correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de cor disponíveis são PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * O AUTO é fixado na entrada do Scart.

Selecção disponível na entrada RGB(AV HDCP)

Item	Descrição
D-480p	Muda automaticamente para o sistema de digitalização correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de busca seleccionáveis são D-480i, D-575i, D-480p, D-575p, D-720p, D-1080i e D-1080p.

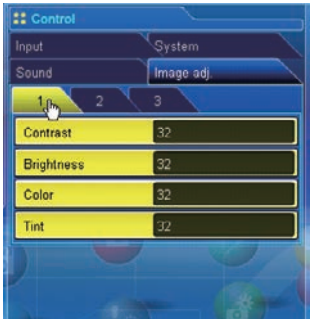
Selecção disponível na entrada do Componente

Item	Descrição
AUTO	Muda automaticamente para o sistema de digitalização correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de digitalização disponíveis são 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

✐ Se os modos (Modo1 a Modo5) guardados no item "Ajuste de PC" (☞p.74) estão disponíveis, estão também listados juntamente com o modo acima.

Ajuste de imagem

Esta função serve para ajustar a imagem da fotografia projectada e guardar o modo de imagem. Para gravar o valor ajustado, carregue no botão **Store** e para carregar o valor ajustado carregue sobre o botão **Load**.



Item	Descrição
Contrast	Ajusta o contraste da imagem.
Brightness	Ajusta o brilho da imagem.
Color	Ajusta a saturação de cor da imagem.
Tint	Ajusta a tonalidade da tinta.

Item	Descrição
Color temp.	Define um modo de temperatura da cor.
White balance Red, Green, Blue	Ajusta cada balanço de brancos respectivamente.
Sharpness	Ajusta a nitidez da imagem.

* Quando o valor do balanço de brancos é alterado, a Temp. cor indica "User."

Item	Descrição
Gamma	Ajusta brilho e parte mais escura da imagem.
Noise reduction	Muda o modo de redução de ruído.
Progressive	Muda o modo progressivo.
Reset	Redefine o ajuste da imagem a níveis anteriores.
Store	Guarda os valores de ajuste da imagem. Seleccione um item [Image 1 - Image 4] no menu e carregue no botão **Store**.
Load	Carrega o modo de imagem. Seleccione um modo de imagem no menu e carregue no botão **Load**. Poderá não haver um modo disponível dependendo do modo de entrada como é apresentado na tabela à esquerda.

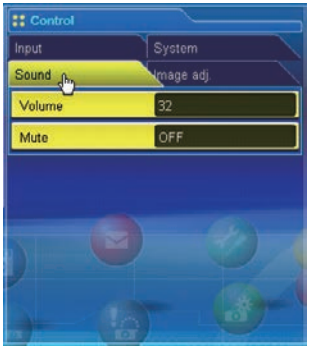
Input source

Image mode	Video	Computer
Dynamic	✔	✔
Standard	✔	✔
Real	*	✔
Cinema	✔	*
Blackboard(Green)	✔	✔
Colorboard	✔	✔
Image 1 - 4	✔	✔

✎ A marca "✔" indica o modo de imagem disponível na fonte de entrada seleccionada. A mensagem de erro aparece quando o modo de imagem desactivado indicado com "*" é seleccionado.

Som

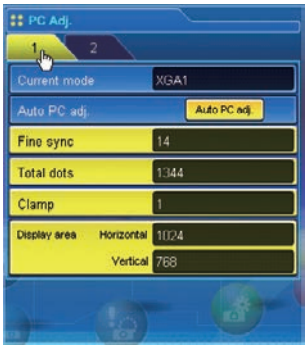
Esta função serve para ajustar o som do projector. Os valores na caixa de texto representam o valor ou estado de controlo actual.



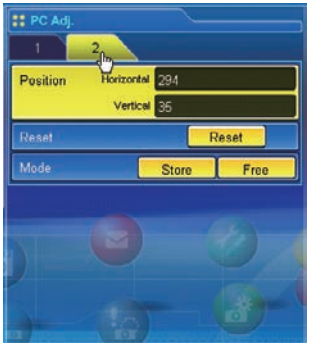
Item	Descrição
Volume	Ajusta o volume do som das colunas.
Mute	Tira o som.

Ajuste de PC

Faça clique sobre **PC Adj.** no menu principal. Esta função serve para ajustar o sinal do computador ligado ao projector para conseguir a imagem da fotografia correcta no ecrã.



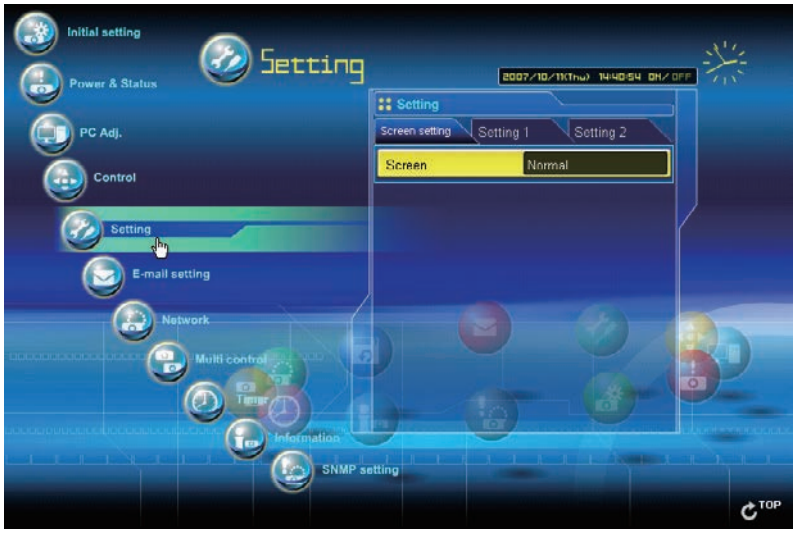
Item	Descrição
Current mode	Visualização de um modo actual como, VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. ou MODO1 - MODO5 são os modos personalizados criados através da função "Mode Store" descrita abaixo.
Auto PC adj.	Realiza ajuste automático.
Fine sync.	Realiza ajuste de sincronismo fino.
Total dots	Ajusta o número de total de pontos no período horizontal.
Clamp	Ajusta a fase de fixar.
Display area	
Horizontal	Ajusta a área da imagem horizontalmente.
Vertical	Ajusta a área da imagem verticalmente.

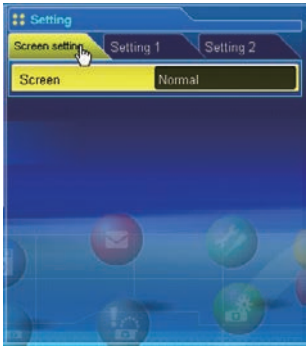


Item	Descrição
Position	
Horizontal	Ajusta a posição horizontal do ecrã.
Vertical	Ajusta a posição vertical do ecrã.
Reset	Restabelece os níveis anteriores dos ajustes do PC.
Mode Store	Guarda os valores de ajuste do PC. Seleccione um número de modo. [Mode1 - Mode5] do menu.
Mode Free	Eliminar os valores de ajuste do PC. Seleccione um número de modo. [Mode1 - Mode5] do menu.

Ajustar o projector

Faça clique sobre **Setting** no menu principal. Esta função serve para configurar o projector. Seleccione o submenu [Screen setting], [Setting 1] ou [Setting 2] e depois configure cada ajuste.



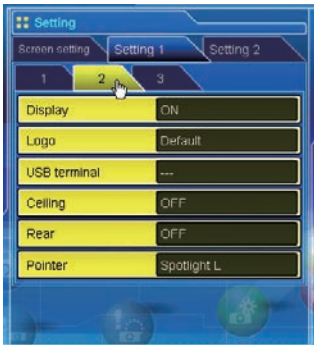


Item	Descrição
Screen	Muda o modo de ecrã. Poderá não haver um modo disponível dependendo do modo de entrada como é apresentado na tabela abaixo.

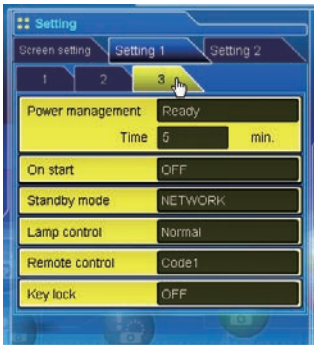
Input source		
Screen mode	**Video**	**Computer**
Normal	✔	✔
True	*	✔
Wide	✔	*
Full	✔	✔
Custom	✔	✔

✎ A marca "✔" indica o modo de ecrã disponível no sistema de alimentação de entrada seleccionada. A mensagem de erro aparece quando o modo de ecrã desactivado indicado com "*" é seleccionado.

Item	Descrição
Language	Define a visualização de idioma do menu de visualização do ecrã do projector.
Auto setup	Executa a função de Ajuste automático de PC e de Distorção automática de acordo com cada ajuste após carregar no botão **Start**.
Auto PC adj.	Ajusta o modo de Ajuste automático de PC.
Input search	Ajusta o modo de detecção de sinal de entrada automático.
Auto keystone	Ajusta o modo de Início Automático.
Background	Defina o fundo de ecrã quando não há entrada de sinal.

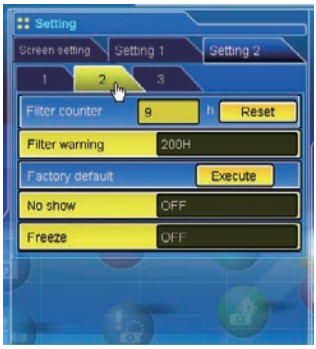


Item	Descrição
Display	Liga ou desliga a visualização do menu do ecrã no ecrã. Countdown off .... Visualização da imagem durante o arranque.
Logo	Ajusta a imagem logotipo no ecrã durante o arranque.
USB terminal	Selecciona a utilização do terminal USB do "Display/ Mouse control".
Ceiling	Ajusta o cimo/fundo e esquerda/direita da imagem invertida.
Rear	Ajusta a esquerda/direita da imagem invertida.
Pointer	Defina a forma do apontador.

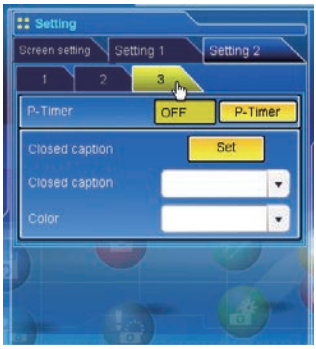


Item	Descrição
Power management	Ajusta o modo e gestão da energia seleccionada se o sinal de entrada for interrompido e não for pressionada nenhuma tecla de controlo para o período de tempo especificado. *O tempo especificado pode ser ajustado entre 1 a 30 minutos.
On start	Ajusta o modo de energia ligada quando o fio de CA está ligado à saída.
Standby mode	Ajusta a função da rede de activar ou desactivar no modo em espera. Rede .....Enable Eco .....Desactivar
Lamp control	Selecciona o modo de controlo da lâmpada.
Remote control	Ajusta o código do controlo remoto.
Key lock	Ajusta a proibição dos controlos ou do Projector ou do Controlo remoto.

Item	Descrição
Fan	Ajusta as opções de refrigeração após desligar. L1 Refrigeração normal L2 Refrigeração silenciosa
Fan control	Ajusta a velocidade de controlo da ventoinha. Off Modo Normal On1 Modo Highland 1 On2 Modo Highland 2 On3 Velocidade da ventoinha no modo Max
Lamp Corres. value	Mostra o tempo de uso da lâmpada (Valor correspondente) e reinicia o contador.



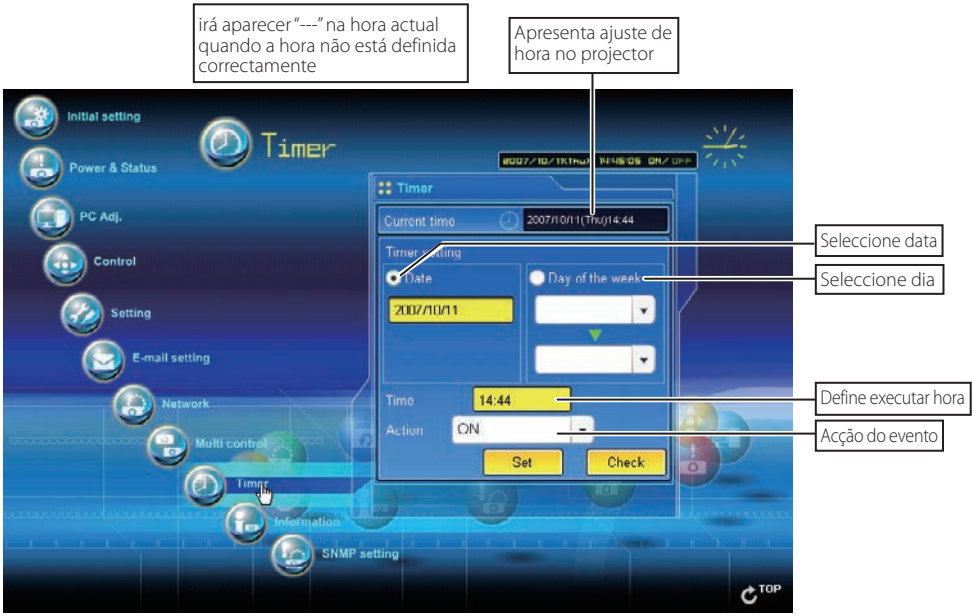
Item	Descrição
Filter counter	Visualização do tempo de uso do filtro. Restabelece o tempo após a limpeza do filtro.
Filter warning	Ajusta o tempo para indicar a mensagem de aviso do filtro no ecrã.
Factory default	Ajusta todos os itens de controlo do projector para a configuração por defeito excepto os itens seguintes. Lamp Corres. Valor, tempo do PJ, tempo do filtro, Código PIN bloqueado e Código PIN de Registo bloqueado.
No show	Ajusta a imagem suprimida temporariamente.
Freeze	Ajusta a imagem em modo congelar.



Item	Descrição
Factory default	Ajusta todos os itens de controlo do projector para a configuração por defeito excepto os itens seguintes. Lamp Corres. Valor, tempo do PJ, tempo do filtro, Código PIN bloqueado e Código PIN de Registo bloqueado.
P-Timer	Muda a visualização do P-TEMPORIZADOR. ON ..... Inicia a indicação do P-TEMPORIZADOR STOP ..... Pára a contagem do P-TIMER OFF ..... Pára a indicação do P-TIMER
Closed caption	Define a função de legenda fechada.
Closed caption	Defina o modo de legenda fechada. (OFF/CC1/CC2/CC3/CC4)
Color	Defina a cor do conteúdo. (Color/White)

Ajuste do temporizador

Esta página serve para ajustar o temporizador para ligar ou desligar o projector num dia/data e hora programados. Siga os passos abaixo para ajustar.
Carregue **Timer** no menu principal.



Como definir o temporizador

1 Defina um dia ou data

Para seleccionar o evento do temporizador à mesma hora todos os dias ou todas as semanas,

Seleccione uma entrada de **day** com o botão de rádio e depois seleccione o dia desejado no botão do menu.

Os dias disponíveis são os seguintes:

- Same time everyday **- Every week (days from Monday to Sunday)**

Para definir o evento do temporizador numa data específica,

seleccione a entrada de **date** com o botão de rádio e depois insira a data no formato (Ano/Mês/Dia).

Ex.: Introduza [2007/12/20] se especificou [20 de Dezembro, 2007].

Este projector não vem com bateria incorporada. A informação de data e hora perde-se quando o projector é desligado (quando "Eco" está definido para o modo em espera (Consultar p. 76)), ou quando a configuração da rede é reiniciada. A função da hora é desactivada até a hora ser correctamente definida. Quando está a usar o endereço NTP para definir a hora, a hora actual é sincronizada durante o iniciar do projector e a função de hora é activada após a hora ter sido definida correctamente.

2 Defina uma hora para executar

Introduza a hora no formato (Hora:Minuto) e no formato 24 horas.
Ex.: Introduza [18:25] se especificou [PM 6 horas e 25 minutos].

3 Seleccione uma acção do evento

Seleccione uma acção de evento do menu.

Evento	Acção
ON	Liga o projector
OFF	Desliga o projector
Lamp High	Muda a lâmpada para o modo "High"
Lamp Normal	Muda a lâmpada para o modo "Normal"
Lamp Eco	Muda a lâmpada para o modo "Eco"

4 Registe um evento

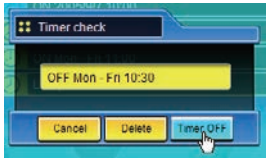
Faça clique sobre o botão Set para registar o evento de activar temporizador. Repita os passos 1 a 4 para novo ajuste de evento de temporizador.

Verificar os eventos do temporizador

Para verificar os eventos do ajuste do temporizador, faça clique sobre o botão Check. Os eventos do temporizador estão listados. O evento com a cor de fundo azul representa o evento de temporizador desligado.

Alterar o modo do evento

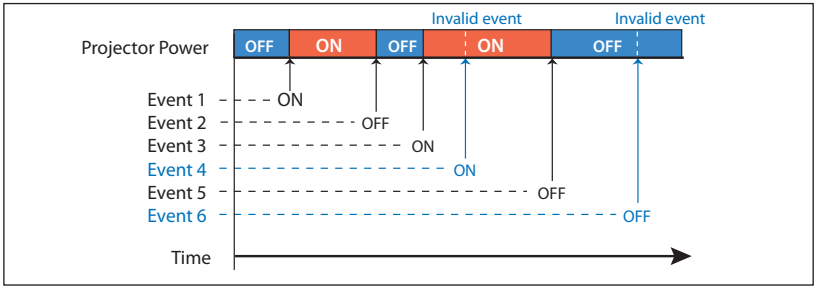
Na lista de eventos que aparece ao carregar no botão **Check**, faça clique sobre o evento que deseja eliminar, desactivar ou activar. Faça clique sobre **Cancel**, **Delete**, **Timer ON** ou **Timer OFF** na paleta popup.



Botão	Operação
Cancel	Cancela as definições
Delete	Elimina o evento do temporizador
Timer OFF	Desactiva temporariamente o evento do temporizador
Timer ON	Activa o evento do temporizador

Notas sobre o ajuste do temporizador

✎ Podem ser registados até 10 eventos de temporizador. Os eventos de temporizador funcionam sempre de acordo com o próximo evento válido, dependendo do estado de energia do projector. No exemplo abaixo, o evento 3 liga o projector de modo a que o próximo evento 4 (que também liga o projector) não seja eficaz dado que o projector já está ligado. Do mesmo modo, quando o projector for desligado pelo evento 5, o evento 6 não conseguirá desligá-lo novamente. Contudo estes eventos secundários (o evento 4 e o evento 6) tornar-se-ão eficazes se uma pessoa desligar o projector (após o evento 3 e o evento 4) ou ligar o projector (após o evento 5 e antes do evento 6).

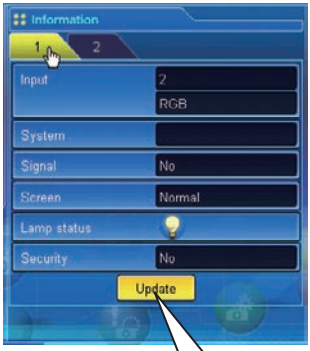


✎ Quando os eventos do temporizador são definidos para a mesma hora, o último evento definido irá sobrepor-se aos eventos anteriores. Por exemplo, se há um evento como "LIGADO às 8:00 todos os dias" e depois é definido um novo evento "DESLIGADO às 8:00 todos os dias", só é válido o último evento definido.

✎ Quando o último evento **ON** ocorre durante o período de refrigeração, este torna-se um evento inválido dado que o projector não pode ser ligado durante o período de refrigeração.

Informação do Projector

Esta página visualiza a informação básica do estado do projector. Carregue sobre **Information** no menu principal.



Itens	Descrição
Input	Visualização da entrada e alimentação seleccionadas.
System	Visualização do sistema de sinal seleccionado.
Signal	Estado do sinal de entrada.
Screen	Visualização do modo de ecrã.
Lamp status	Visualização do estado da lâmpada com animação. Consultar a tabela na página seguinte.
Security	Visualização do estado de segurança (Código PIN bloqueado)

Indicação do estado da lâmpada

Visualização/fundo do ícone	Estado
Branco-amarelo/Azul	Lâmpada ligada (normal)
Branco-amarelo/Vermelho	Lâmpada ligada (a lâmpada está a ser utilizada numa hora de uso especificada, substitua a lâmpada imediatamente)
Cinzento/Azul	Lâmpada desligada (normal)
Cinzento/Vermelho	Lâmpada desligada (a lâmpada está a ser utilizada numa hora de uso especificada, substitua a lâmpada imediatamente)
Vermelho/Azul com X	Falha da lâmpada (Falha da lâmpada, verifique a condição da lâmpada)
Vermelho/Vermelho com X	Falha da lâmpada (a falha da lâmpada e a lâmpada estão a ser utilizadas numa hora de uso especificada, substitua a lâmpada imediatamente)

Itens	Descrição
PJ time	Visualização do tempo de utilização acumulada do projector.
Lamp Corres. Value	Visualização do tempo de uso da lâmpada (Valor correspondente).
Filter time	Visualização do tempo de utilização do filtro.
Timer	Visualização do estado do ajuste do temporizador. ON O temporizador foi activado. OFF O temporizador não foi definido.

Multi-controlo

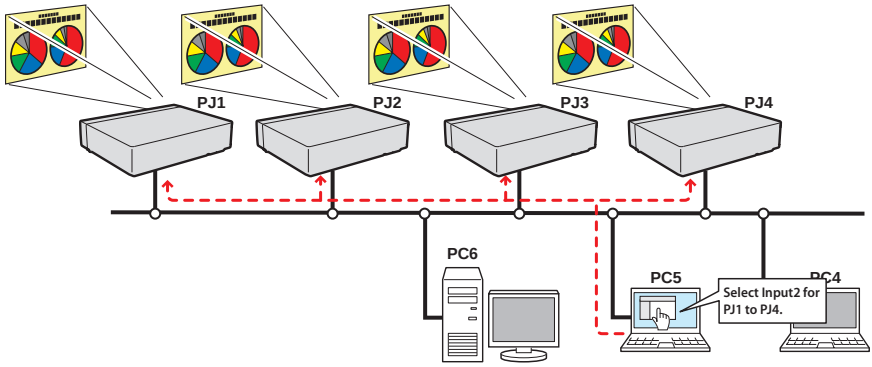
Controlar e definir os multi-projectores

Quando instala projectores múltiplos na rede, pode controlá-los e configurá-los em conjunto. Carregue sobre **Multi Control** no menu principal para visualizar a página de controlo.

Atenção:

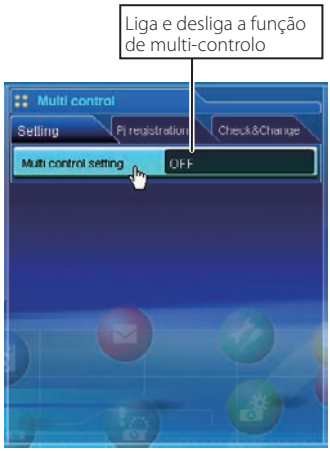
Para controlar os projectores múltiplos, cada projector deve ser definido com o mesmo Código PIN de rede.

Exemplo do multi-controlo



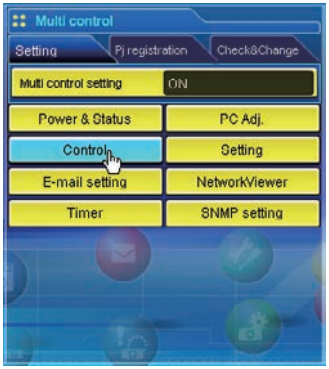
Iniciar/parar o multi-controlo

Para iniciar ou parar de controlar os projectores múltiplos, carregue no no multi-controlo no menu de ajuste e seleccione ON ou OFF.



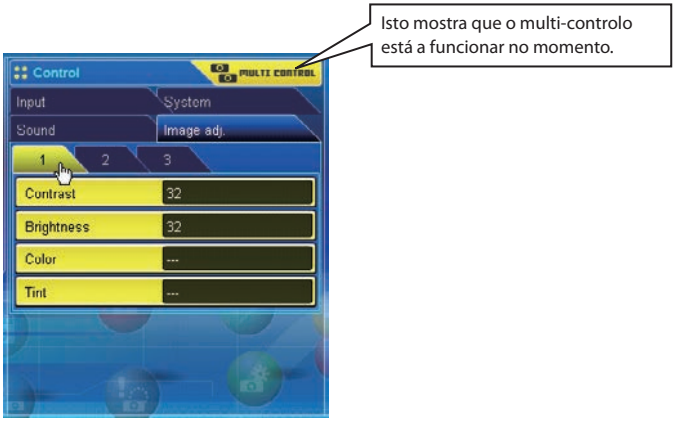
Ajuste multi-controlo

OFF .....Pára a função multi-controlo.
ON.....Inicia a função multi-controlo. O menu multi-controlo aparece quando o ON é activado. Estes itens do menu estão ligados ao menu principal.



Os menus multi-controláveis são "Power & Status", "PC adjustment", "Control", "Setting", "E-mail setting", "Timer", "SNMP setting" e "Network Viewer". Faça clique sobre cada menu e realize a definição e ajuste.

✎ A palavra "MULTI CONTROL" aparece em todas as páginas de controlo enquanto está a funcionar o multi-controlo.



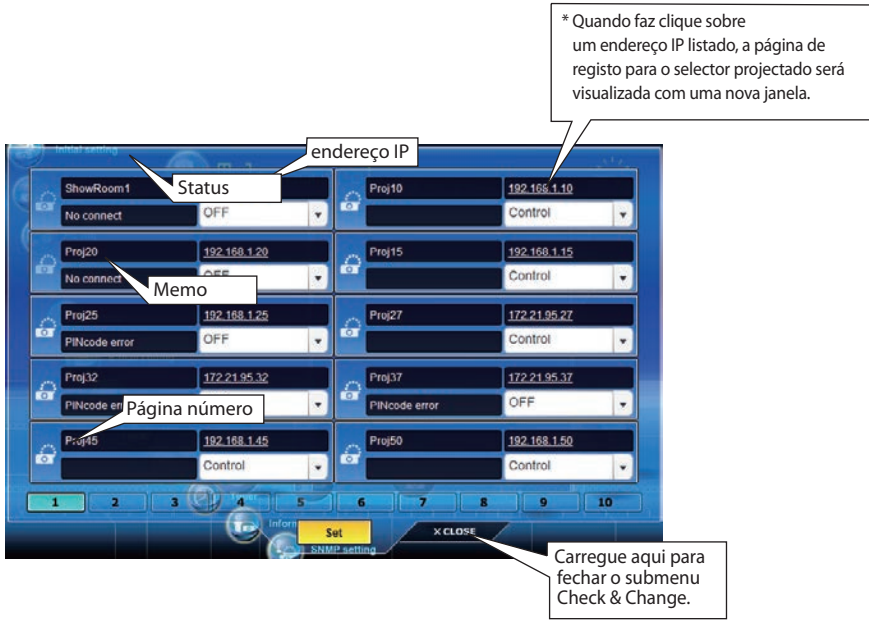
Registar o projector

Para utilizar a função multi-controlo, registe o endereço IP do projector que tenciona controlar.
Faça clique sobre o a tabulação do submenu **PJ registration** e definir o item de endereço IP, Memo e Multi-controlo, depois clique no botão **Set**.

Itens	Descrição
IP address	Introduza o endereço IP do projector para controlar.
Memo	Introduza nome do projector ou localização de instalação, etc.
Multi control item	
Control	Controlar o projector.
Control & Image	Controlar e visualizar imagens.
Image	Visualização das imagens.

Confirmação do projector registado

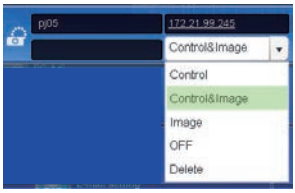
Para verificar a informação registada, faça clique sobre a tabulação do submenu **Check & Change**.
A informação registada do projector está listada como abaixo.
* A palavra "none" é visualizada se a função "Memo" é utilizada.



Podem ser registados 10 projectores por página e podem ser registados até 100 ajustes para o multi-controlo.

Altere o modo para o projector registado

Para alterar o modo do projector registado, seleccione um modo com o botão do menu sob o endereço IP do projector alvo e em seguida carregue no botão **Set**.

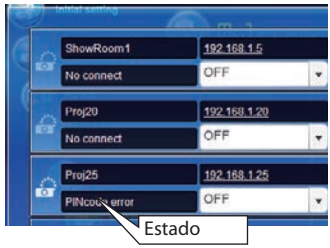


Modo	Operação
Control	Controlar o projector
Control & Image	Controlar e visualizar imagens
Image	Visualização das imagens
OFF	Excluir do multi-controlo
Delete	Eliminar do multi-controlo

* O item do multi-controlo não é alterado durante a utilização da função de Visualizador de rede. Não está disponível com o modo light.

Estado

Se alguns dos projectores registados estiverem desactivados por alguma razão (tal como a fonte de alimentação estar desligada, o cabo LAN estar desligado, e desligar da rede), as alterações de controlo continuarão a ser eficazes para os projectores que se mantiverem activos. Ao mesmo tempo, os projectores desactivados são excluídos do multi-controlo. O estado dos projectores registados é indicado por baixo do nome do projector. Ver a tabela abaixo para indicações sobre o estado.

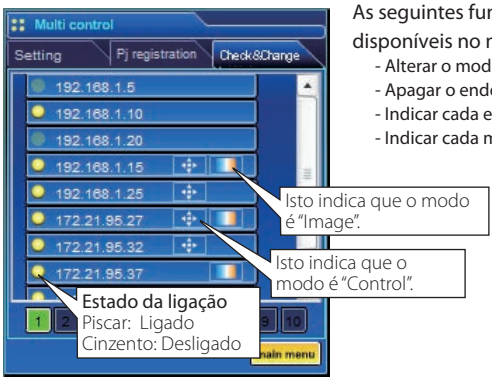


Estado	Descrição
(blank)	O projector está correctamente ligado à rede.
No connect	O projector pode não estar ligado à rede. Verifique a configuração da ligação e da rede deste projector.
PIN code error	O código PIN está incorrecto. O código PIN para os projectores multi-controlados devem ser os mesmos. Altere o código PIN deste projector para o Código PIN comum. (p.32, p.44)
File Error	Não há visualização das imagens. Verifique se este projector está a utilizar a função de Captura de rede ou Visualizador de rede individualmente, ou se está no modo de espera.

* O projector actualiza o estado no momento em que a função multi-controlo é executada.

- Se o projector multi-controlo está no modo de espera, os itens de "PC adj.", "Control" e "Setting" não podem ser operados.
- Não pode registar, eliminar ou alterar o ajuste de multi-controlo durante a utilização da função de Visualizador de rede.
- Recomenda-se que escolha um projector especificado para ajustar como principal quando utiliza a função de multi-controlo. O controlo dos projectores de multi-controlo tornar-se-á uma operação demasiado complicada se esta função for utilizada para cada projector.
- Se o projector registado não estiver ligado à rede, levará um certo tempo a completar a operação multi-controlo devido ao tempo de espera para a resposta de cada projector registado.
- Há alguns itens desactivados na função de multi-controlo para o modo light.

Página de Verificação e Alteração no modo light



(Página de Check & Change no modo light)

As seguintes funções na página de "Check & Change" não estão disponíveis no modo light.

- Alterar o modo de controlo
- Apagar o endereço IP registado
- Indicar cada estado
- Indicar cada memória

Controlar todos ao mesmo tempo

"Power & Status", "PC adjustment", "Control" e "Setting" podem ser controlados ao mesmo tempo. Active o "ON" no ajuste de multi-controlo e ajuste os controlos de cada menu. O valor de ajuste é aplicado aos projectores registados sequencialmente.

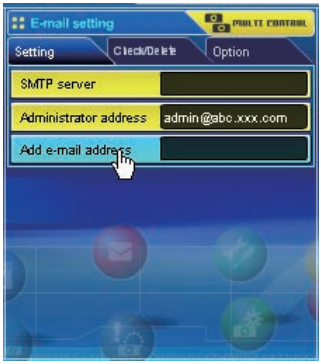
✎ Isto é apenas eficaz se o item de multi-controlo do projector registado estiver configurado ou para "Control & Image" ou "Control".

Ajustar todos ao mesmo tempo

O "E-mail setting", "SNMP setting" e "Timer" podem ocorrer ao mesmo tempo. Active o "ON" no ajuste de multi-controlo e itens de cada menu.

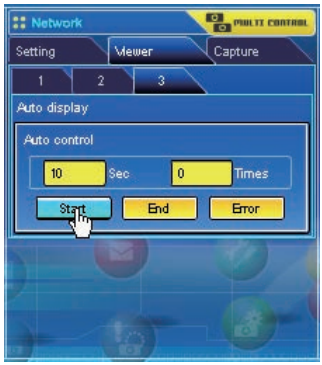
O valor de ajuste é aplicado aos projectores registados sequencialmente.

✎ Isto é apenas eficaz se o item de multi-controlo do projector registado estiver configurado ou para "Control & Image" ou "Control".



Visualização da auto definições todas ao mesmo tempo

"Visualizar auto display" podem ser definidos todos ao mesmo tempo. Defina "ON" o controlo multi-definições e seleccione **[3] Auto display** do **Viewer** sub menu (seleccionado por 'Multi-control' - menu "Network Viewer"). Define os períodos de tempo de visualização e tempos de repetição para visualização de imagem automática. Após clicar botão **Start**, os projectores registados começam a reproduzir a imagem automática duma forma sequencial.



- Para mais informação de Visualização automática, ver "Utilizar a função Visualizador de rede". (☞p.124)
- Isto é apenas eficaz se o item de multi-controlo do projector registado estiver configurado ou para "Control & Image" ou "Image".

Capítulo 8

8. Funções de captura de rede

A captura de rede é uma função que serve para visualizar a imagem no ecrã e reproduzir o som do computador através da rede.

- Captura em tempo real
- Comunicação da rede
- Função de Moderador

Sobre a função da Captura de rede

A captura de rede é uma função que serve para visualizar a imagem no ecrã e reproduzir o som do computador que tem um software de Network Capture 5 pelo projector através da rede. Esta função tem 3 tipos de modo como abaixo.

- Captura em tempo real (☞p.93)

Uma função para visualizar a imagem de ecrã e reproduzir o som do computador pelo projector através da rede em tempo real.

- Comunicação da rede (☞p.98)

Este modo serve para comunicar através da partilha de captura de imagem de um computador com múltiplos computadores e um projector. O utilizador pode desenhar o texto e fazer figuras na imagem captura usando uma ferramenta de desenho.

- Função de moderador (☞p.107)

O moderador pode projectar o ecrã do computador do participante através do projector em reuniões ou aulas.

✐ Podem ser registados até 30 computadores.

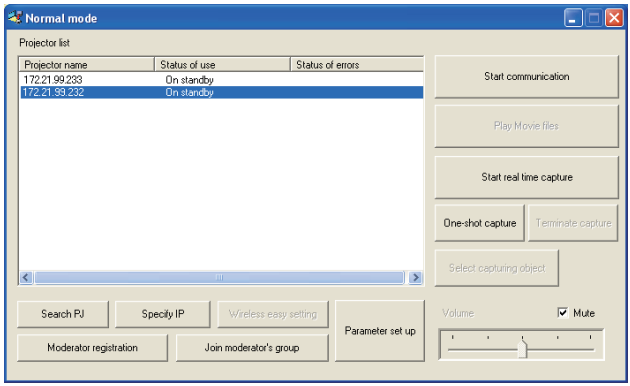
✐ A função de captura de rede não pode ser utilizada quando a função de visualizador de rede está ser utilizada. A função de Captura em tempo real, Comunicação de rede, Moderador e Visualizador de cartão de memória não podem ser utilizadas ao mesmo tempo.

Iniciar Network Capture 5

Para iniciar a Network Capture 5, faça clique sobre a "Network Capture 5" em "Start" - "All Programs" - no menu "Network Viewer & Capture 5". A janela de aplicação irá aparecer e procure os projectores na rede e liste-os na lista do projector.

Se algum projector não estiver listado, verifique e depois volte a procurar carregando no botão **Search PJ**.

- O projector está a funcionar e ligado à rede?
- O ajuste da rede do projector e a configuração do computador estão correctos?
- É usado o mesmo número de porta de captura entre computador e projectores?



Comandos na barra de tarefas

Quando o ícone **Network Viewer & Captura 5** na barra de tarefas está seleccionado, aparece o menu popup. Fornece de acordo com os modos operativos como mostrado na tabela abaixo.

Menu durante a captura em tempo real

Execução de disparo único

- Start real time capture
- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Execução de captura em tempo real

- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Activação da Captura de rede

- Parameter set up...
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Menu durante a Comunicação de rede

Executar comunicação (PC principal)

- Capture transfer
- Terminate Communication
- Version information..
- Shut down

Executar comunicação (SubPC)

- Start editing
- Terminate Communication
- Version information..
- Shut down

Executar comunicação (SubPC)

- Capture transfer
- End editing
- Version information..
- Shut down

Menu durante a função de Moderador

Execução de disparo único

- Start real time capture
- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Execução de captura em tempo real

- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Juntar-se ao grupo do Moderador (PC do cliente)

- Leave moderator's group
- Version information..
- Shut down

Itens	Descrição
Start real time / Terminate capture	Inicia/Termina a captura em tempo real. (☞p.93) A imagem do ecrã do computador é projectada no ecrã em tempo real.
One-shot capture	Transfere a imagem do ecrã de disparo único do computador.
Capture transfer	Transfere a imagem do ecrã do computador para o projector. A janela de edição da imagem capturada aparece no ecrã do computador.
Select capture object*	É configurada para visualizar o diálogo de selecção da janela de captura. * Este menu irá aparecer quando o "Select capturing object" é marcado no ajuste de parâmetro. (p.92)
Terminate communication	Termina a comunicação de rede.
Start editing	Obtém a imagem de ecrã na comunicação de rede e visualiza-a na janela de edição do computador.
Terminate editing	Fecha a janela de edição da comunicação da rede.
Terminate Play movie files	Termina a reprodução de ficheiros de filme.
Parameter set up	Define o parâmetro de comunicação entre o computador e projector. Para mais informação, ver o item "Configuração de parâmetro" na página seguinte.
Window show	Visualização da janela de aplicação no ecrã.
Version information	Visualização da versão deste software.
Shut down	Sai da aplicação de Network Capture 5.

Configuração de parâmetro

Faça clique sobre o botão **Parameter set up** na janela de configuração do Parâmetro.

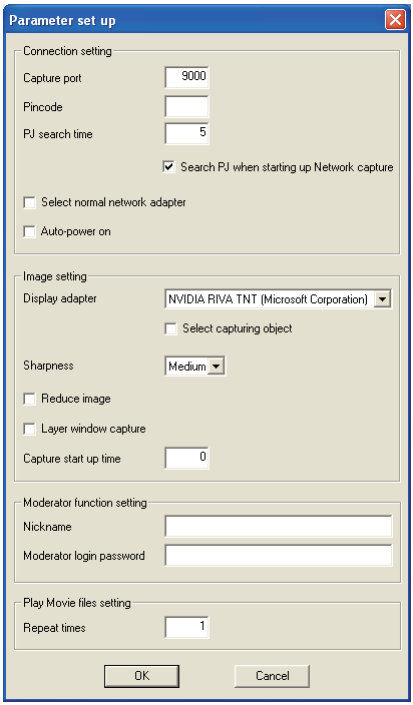
Itens **Descrição**

Connection setting
- Capture port ..... Define o o número da porta de captura no projector. O valor por defeito é 9000.
- Pincode ..... Define o Código PIN de rede no projector.
- PJ search time ..... Define o tempo de procura do projector entre 1 e 60 segundos. O valor por defeito é 5 segundos.
- ❑ Search PJ when starting up Network capture
  Verifique se a Search PJ inicia automaticamente quando começa a função de captação de rede.
- ❑ Select normal network adapter
  Utiliza ajuste por defeito. O por defeito não está marcado.
- ❑ Auto-power on..... O projector liga e projecta a imagem de captura do computador no ecrã automaticamente quando a captura de rede é executada enquanto o projector está em standby.

Image setting
- Display adapter..... Fornece para uso de um computador com múltiplos adaptadores de rede instalados. Selecciona um adaptador de rede que tem um ecrã de computador para projectar com o projector e executar a função de captura de rede. Esta é uma função útil quando faz a apresentação.
- Select capturing object .... Verifique se deseja seleccionar uma janela individual no ecrã do computador. Esta é uma função útil quando abre múltiplas janelas no ecrã do computador. Quando executa a captura, aparece o diálogo de selecção da janela. Seleccione um nome de janela da janela de diálogo. O tamanho da janela projectada é ajustado automaticamente para se ajustar ao tamanho do ecrã do projector.
- Sharpness..... Seleccione a qualidade de uma imagem capturada entre "High", "Medium", "Low".
- ❑ Reduce image..... Verifique se a resolução da imagem capturada é maior que a resolução do painel do projector (XGA),
- ❑ Layer window capture... Verifique se está a capturar a imagem da janela sobreposta.
- Capture start up time ..... Ajusta o tempo em atraso do início da captura em segundos.

Moderator function setting
- Nickname..... Defina o nickname do moderador
- Moderator login password ... Define palavra-passe do Moderador

Play Movie files setting
- Repeat times..... Ajusta o número de repetições dos ficheiros de filme em reprodução. Se ajustado como "0", as listas de ficheiros de filmes são reproduzidas continuamente.



✎ Para verificar o número da porta de Captura, veja o item "Controlar através do navegador da rede" (☞ p.95). Para verificar o código PIN, ver item "Ajuste do Código PIN de rede " (☞ p.32, p44).

✎ Especificar o número da porta do TCP/IP. O ajuste da porta por defeito é de 9000. Há alguns números de porta reservados e também algumas aplicações podem usar os seus próprios números da porta. Se se usar um desses números da porta, a janela de diálogo de alerta irá aparecer e informá-lo-á que é um número de porta inválido. Nesse caso, utilize outro número de porta.

✎ Os números de porta reservados são http (80), ftp (21), telnet (23), (25), (110), etc. Os números da porta 4352, 10000, 10001 estão reservados para controlar o projector através da porta da LAN.

Usar a captura em tempo real

Esta é uma função para projectar a imagem de ecrã e reproduzir o som do computador através do projector em tempo real. A imagem capturada projectada pelo projector pode ser seleccionada pelo computador, navegador da web e projector respectivamente.

Registar os computadores

Podem ser registados até 30 computadores.

1 Aceda á página de controlo do projector usando o navegador da web. No menu **Network**, carregue na tabulação **Capture** para visualizar a página de ajuste.

2 Mude para a página de **Connection Setting** clique sobre a tabulação do número da página [3]. Introduza o endereço IP do computador no número do PC e depois carregue no botão **Set**. Carregue no botão **Set** para registar a endereço IP para cada página.

✎ Quando captura a imagem de ecrã do software de reprodução de filmes com a função de captura em tempo real, o projector pode não ser capaz de reproduzir o som. Para reproduzir correctamente o som no projector, siga os procedimentos abaixo;

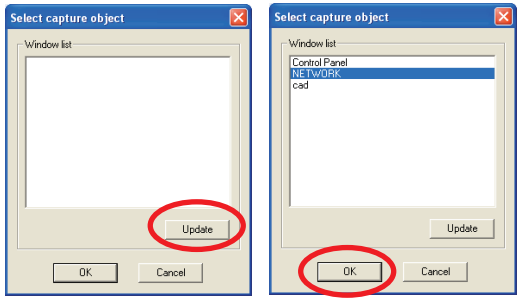
- Inicie primeiro o software de Network Capture 5, inicie a captura em tempo real e, em seguida, inicie o software de reprodução de filmes.
- Primeiro desactive o software de reprodução de filmes e depois desactive a captura em tempo real.

✎ O computador registado permite iniciar a captura se apenas a Network Capture 5 estiver activada.

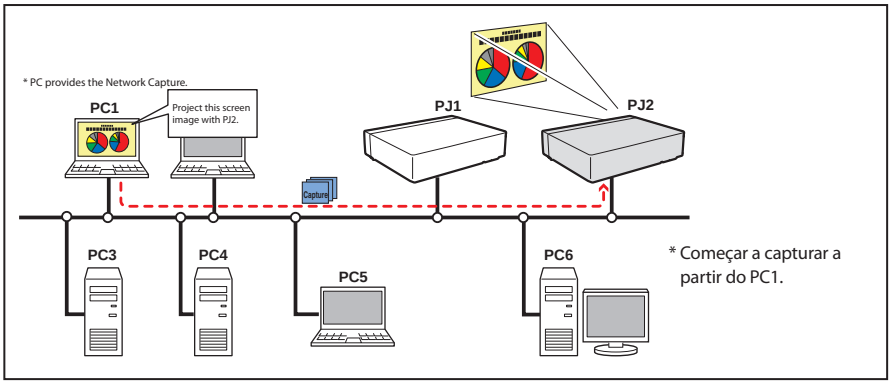
✎ A velocidade de transferência da imagem capturada utilizando a função de Captura em tempo real depende do ambiente de rede e volume dos dados da imagem. Não comporta imagens de filmes.

✎ Se iniciar a captura com o parâmetro de Select capturing object na janela de configuração seleccionado, aparece a janela de Select capturing object abaixo (à direita). Seleccione o título da janela desejado a partir da lista de janelas em clique no botão **OK**.

Se não for aberta qualquer janela, não é apresentado nenhum título de janela na lista de janelas conforme ilustrado na figura à esquerda. Mesmo que uma nova janela seja aberta, a visualização de Select capturing object não é alterada. Se pretender capturar a nova janela aberta, clique no botão **Update** para mostrar o título da janela na lista de janelas, seleccione-o e clique o botão **OK**.



[1] Controlo pelo computador



Seleccione previamente o modo de entrada na "Network".

1 Iniciar Network Capture 5.

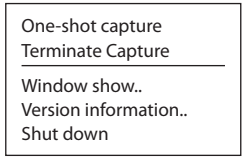
2 Seleccione o(s) projector(es) listado(s) na lista do projector na janela de aplicação e carregue em **Start real time capture**. A janela de aplicação irá desaparecer e depois a imagem do ecrã do computador irá aparecer no ecrã projectado em tempo real.

* Pode seleccionar múltiplos projectores (até 5) na lista do projector.

• Para parar de capturar, carregue no menu popup de **One-shot capture** que aparece ao fazer clique sobre o ícone de Network Capture 5 i na barra de tarefas. A imagem capturada do computador no ecrã está congelada.

• Para reiniciar a capturar, faça clique sobre o **Start real time capture** no menu popup.

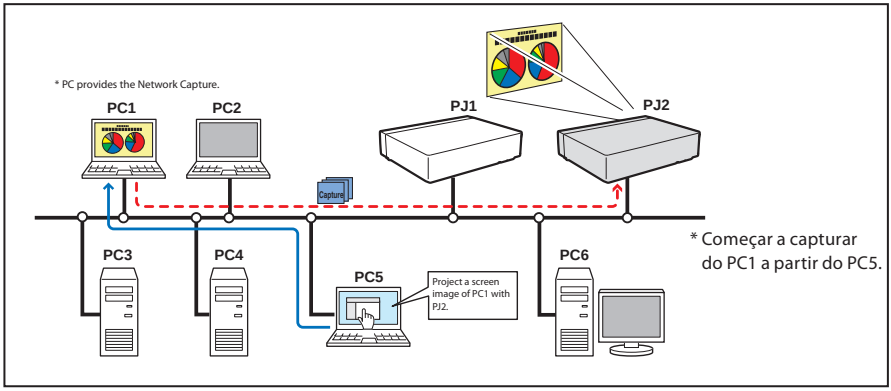
3 Para terminar a captura, carregue em **Terminate capture** no menu popup que aparece ao carregar sobre ícone de Network Capture 5 na barra de tarefas.



✎ Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configuração de parâmetro" (☞ p.92).

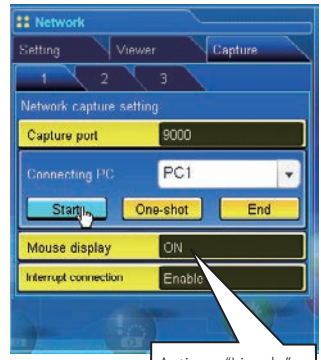
✎ A saída de som do projector pode ser controlado com o item para controlar o som e sem som na janela de aplicação do software de Network Capture 5 (☞ p.25-26, p.92).

[2] Controlar através do navegador da rede



Seleccione previamente a "Network" como modo de entrada.

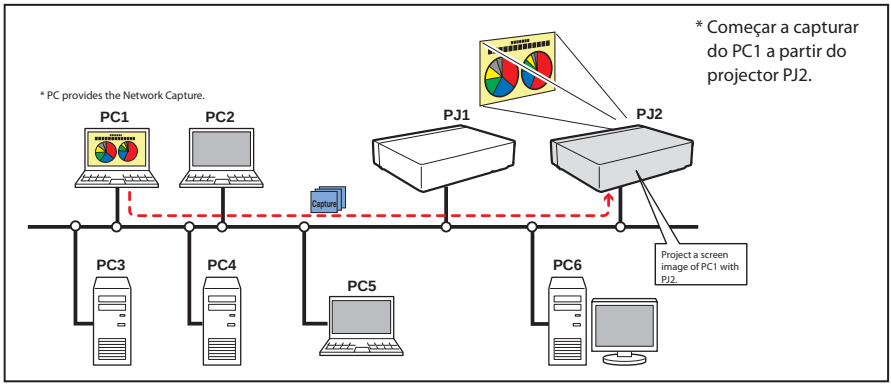
1. Aceda á página de controlo do projector usando o navegador da web. No menu **Network**, carregue na tabulação **Capture** para visualizar a página de ajuste.
2. Seleccione o número de computador no botão do menu em "Connecting PC" e carregue no botão **Start**. A imagem do ecrã do computador seleccionado aparece no ecrã projectado em tempo real.
   - Para parar de capturar, carregue no botão **One-shot**. A imagem capturada do computador no ecrã está congelada.
   - Para reiniciar a capturar, faça clique sobre o botão **Start**.
3. Para terminar a captura, carregue no botão **End**.



Itens	Descrição
Interrupt connection.....	Defina activar ou desactivar a ligação de captura em tempo real de outros computadores durante a execução da operação de captura em tempo real.

✎ O endereço IP do PC de ligação deverá ser registado previamente (☞ p.93).
✎ Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configuração de parâmetro" (☞ p.92).
✎ Para utilizar a função de captura do navegador web ou do projector, deve activar-se a Network Capture 5 no computador capturado.

[3] Controlar através do projector

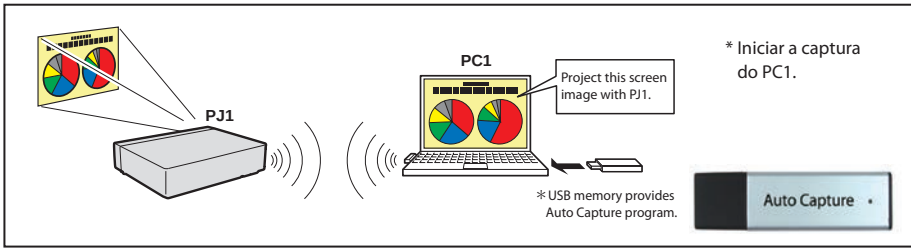


Seleccione previamente "Network" no menu de Entrada.

1. Seleccione "Captura de rede" do menu de Rede. Carregue na tecla de navegação ▶ ou botão **SELECT**.
2. Seleccione o "Número do PC" e carregue em **SELECT** e use as teclas de navegação ▲▼ para seleccionar o número do PC a ligar, e depois pressione botão **SELECT**.
3. Seleccione "Conectado" e em seguida carregue no botão **SELECT** para iniciar a captura. A imagem do ecrã do computador seleccionado aparece no ecrã projectado em tempo real.
4. Para terminar a captura, seleccione "Desconectar" e em seguida carregue no botão **SELECT**.

- O endereço IP do PC de ligação deverá ser registado previamente (☞ p.93).
- Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configuração de parâmetro" (☞ p.92).
- O projector não fornece a função para registar o endereço IP do computador e para definir o parâmetro da captura. Deverão ser registados previamente usando o navegador web (☞ p.93).
- O controlo remoto que é fornecido com o projector não tem a função de operação com o rato.

[4] Controlo pelo computador com memória USB



A função de captura em tempo real pode funcionar automaticamente no computador sem o software Network Viewer & Capture 5 instalado, executando o programa Captura Automática na unidade USB ligada ao computador. A unidade USB para Auto Captação é fornecida com este projector.

1. Ligue o projector e seleccione "Network" do menu de Entrada do projector.
2. Seleccione "Selecionar modo de Rede" do menu "Rede" do projector e pressione o botão SELECT. Seleccione "Simples sem cabo" com as teclas de navegação ◀▶. (☞ p.43)
3. Ligando a unidade USB acima, aparece a janela de disco removível. Seleccione "[Network Capture 5] Open Program using the program provided on the device." e, em seguida, clique em OK.
4. Automaticamente o ficheiro executável activado configura a Configurar modo sem fios fácil. (Se a janela de selecção do adaptador de rede aparecer, Seleccione uma opção de acordo com seu ambiente de rede.) Depois, ela procura o projector e inicia a captura em tempo real do ecrã do computador.
5. Se o programa de ficheiro automática não começar automaticamente, clique duas vezes em "WinAutoCap5" na thumb drive USB. (O programa de execução automática funciona apenas com o Windows XP e com o Windows Vista.)

* O processo de ligação da função AutoCapture varia consoante o adaptador de LAN equipado.
No caso de ser fornecido apenas o adaptador da LAN com fios no computador:
Estabeleça ligação à rede com o adaptador da LAN com fios e procure um projector.
No caso de ser fornecido apenas o adaptador da LAN sem fios no computador:
Mude o ajuste da LAN do computador para SIMPLE e procure um projector com o adaptador da LAN sem fios.
No caso de serem fornecidos adaptadores da LAN com fios e sem fios no computador:
Quando a opção "Usually set it to a network adapter to use" não está seleccionada, aparece a janela de selecção da rede.

6. Para as operações seguintes, consulte a página 94.

Definir as condições para iniciar automaticamente a função de captura em tempo real

Projector:	Alimentação: Ligado, Modo de entrada: Network, Selecionar modo de Rede: Simples sem cabo.
Computador PC1:	- Sessão iniciada pelo Administrador. - Activar o WinAutoCap5 na unidade USB - Placa de LAN sem fios ou placa de LAN com fios: Fornecida, software Network Capture 5: NIL - Antes de utilizar a LAN com fios, deve concluir a configuração das definições de rede.

- Se aparecer a mensagem de erro, verifique o item "Configuração de parâmetro" (☞ p.92).
- Quando o computador fornece múltiplos adaptadores de rede e o parâmetro "Select normal network adaptor" na janela de configuração estiver desmarcado, a janela de selecção do adaptador de rede aparece (☞ p.26).
- Quando são encontrados vários projectores, a captura em tempo real não se iniciaé iniciada e passa ao estado em espera. Retire o ajuste SIMPLE da LAN sem fios do projector que não serve para a captura em tempo real.
- Quando o software da Network Capture 5 não está instalado no computador, os dados de som não são transferidos. Se quiser transferir os dados de som, instale primeiro o software.
- Se os ficheiros especificados tiverem sido copiados na raiz de uma memória USB disponível no mercado, pode executar também a função AutoCapture (☞ p.147).

Exemplo de utilização avançada

Visualização da apresentação dos dados guardados no computador através da função do rato sem fios do projector.

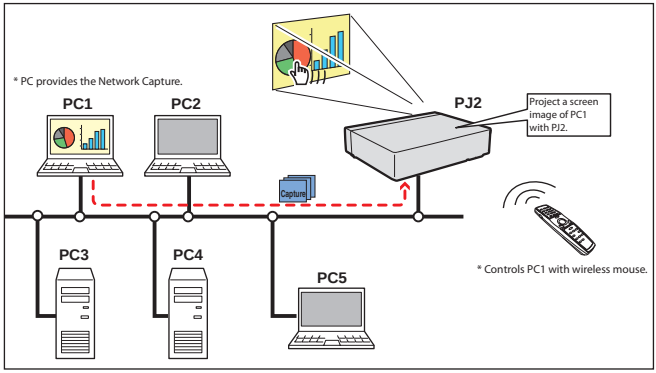
1 Começar a capturar do computador PC1 usando o projector.
Seleccione o ícone de "Captura de rede" do menu e seleccione "PC1" e sem seguida "Conectar" (☞ p.96).
=> O software de Network Capture instalado no computador seleccionado irá iniciar a captura.

2 Na imagem do PC1 projectado no ecrã, procure os dados guardados num ficheiro de apresentação no PC1 através da função de rato sem fio do controlo remoto fornecido com o projector.

3 Seleccione um ficheiro desejado e faça duplo clique com o controlo remoto.
=> A aplicação através da qual o documento foi criado inicia e o projector projecta a fotografia de apresentação no ecrã.

4 Inicie a apresentação.
=> Ao utilizar a função de rato sem fios, controle a navegação da página e outras operações para o PC1.

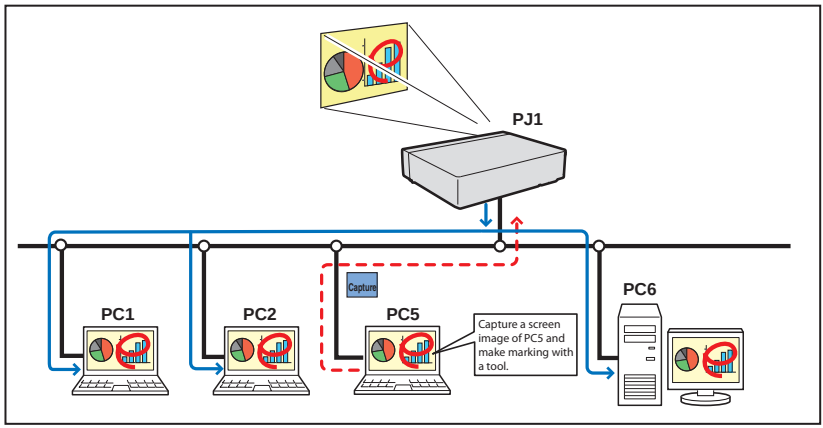
✐ Para mais instruções do rato sem fios, consultar o manual de utilizador do projector.
✐ No ecrã projectado usado com a captura de rede, a forma do apontador do rato diverge daquela do ecrã do computador.



Condição de ajuste
Projector
Modo de entrada: Network
Registar as ligações
O endereço IP do computador e parâmetro adequado deve ser configurado para o PC1 (☞ p.92-93).
Mouse Display: "On" (☞ p.95)
Computador PC1
Software:
A Network Capture 5 é activada.

Usar a comunicação de rede

Esta Comunicação da rede serve para comunicar através da partilha da imagem capturada de um computador com múltiplos computadores e um projector. Os utilizadores podem desenhar o texto e fazer figuras na imagem capturada usando uma ferramenta de desenho.
Os dados que têm a imagem capturada de um PC principal e uma informação de comunicação é enviada para o projector. O projector projecta o seus dados no ecrã e fornece estes dados a outros computadores (Sub PC) ao mesmo tempo. O Sub PC recebe dados capturados e visualiza-os no ecrã.
O PC Principal e o Sub PC também podem editar a imagem capturada usando a ferramenta de desenho. Esta imagem editada é aplicada a todos os computadores automaticamente.



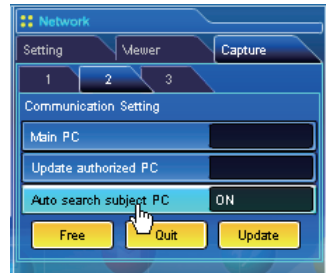
* O PC Principal é um computador que começou a utilizar a função de comunicação e serve a própria imagem capturada do ecrã do computador ao Sub PC. O PC Principal tem autoridade de sair utilizando a comunicação completa. Para se tornar PC Principal, execute o comando "Start Communication" ou "Capture transfer". Para mais informação, ver item "Como usar a Comunicação de Rede". (☞p.102)
* O Sub PC é um computador que recebe uma imagem capturada do PC Principal. No modo de comunicação, o Sub PC pode tornar-se o PC Principal.

Ajustes antes de utilizar a Comunicação de Rede

Para utilizar a Comunicação de Rede, o ajuste de captura do projector deve ser configurado ou [1] ou [2] como descrito abaixo.

[1] O projector procura automaticamente todos os computadores de sujeito disponível na rede.
[2] Os computadores sujeito são registados no projector.

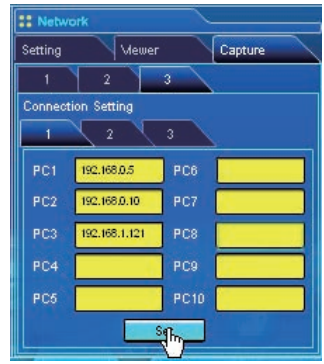
Desempenham ajuste de captura de acordo com a descrição abaixo.



[1] Quando a servir os dados de captura a todos os computadores sujeito na rede.

Ao utilizar o navegador web, visualiza "Communication Setting" do menu "Network"-"Capture"-"Page 2". Confirma que o item de busca automática do PC sujeito está "ON". Se "OFF", mude o modo para "ON".

* O projector pode encontrar até 30 computadores na rede.



[2] Quando a servir os dados de captura a computadores sujeito específicos na rede.

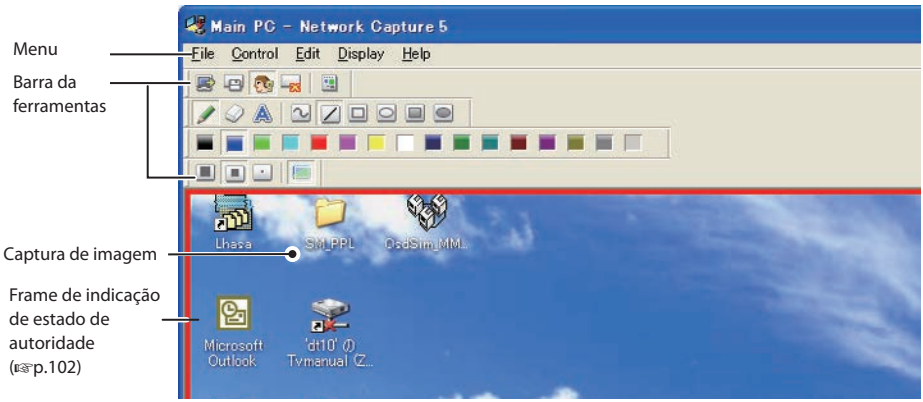
Ver o item procura automática do PC sujeito "OFF" descrito acima e depois visualização de "Connection Setting" do menu "Network" - "Capture"-Page 3" como o navegador web. Introduza o IP adress do computador sujeito e carregue no botão **Set** para registar.

* Podem ser registados até 30 computadores no projector.

✎ Para visualizar os dados capturados, o software da Network Capture 5 deve estar instalado no computador.

Descrição da janela de edição da captura

Iniciar a Network Capture 5 e seleccione o(s) projector(es) na lista do projector na janela de aplicação e carregue no botão **Communication Start**. A janela da aplicação irá desaparecer e a janela de edição de captura irá aparecer no ecrã do computador como abaixo. Para a operação básica de cada menu, consultar o item "Estrutura do menu" abaixo.

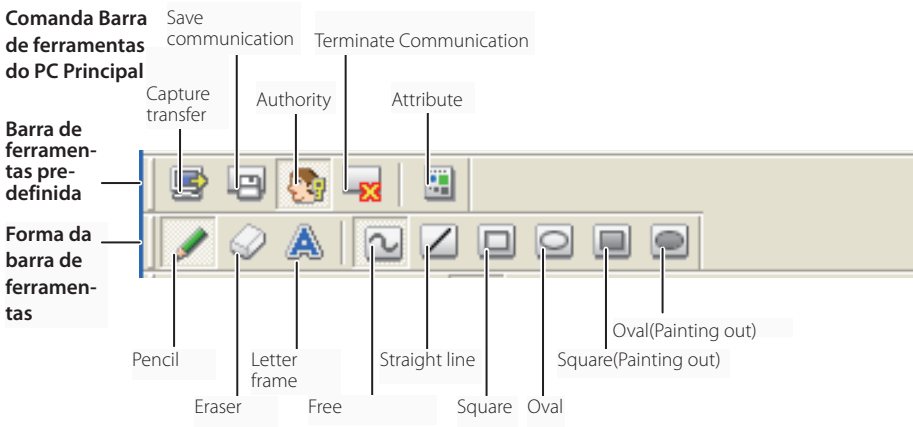


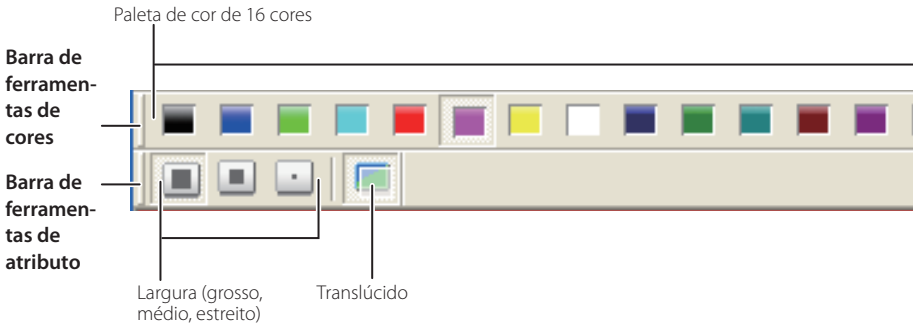
Estrutura do menu

Menu	Submenu		Operation
File	Save Communication		Guarda uma imagem editada capturada como dados(JPEG)
			Guarda diálogo aparece janela
	Terminate Communication * apenas no pc principal		Sai do modo de comunicação
	End Editing * apenas no sub pc		Fecha a janela de edição
Control	Capture transfer		Captura a imagem de ecrã e envia-a para o projector
	Authority		Obtém/concede a autoridade para editar a imagem capturada
Edit	Tool	Pencil	Selecciona um lápis
		Eraser	Selecciona uma borracha
		Letter frame	Selecciona um tipo de letra
	Form (Shape)	Free	Desenha a linha livremente
		Straight line	Desenha linha recta
		Square	Desenha quadrado
		Oval	Desenha círculo
		Square(Painting out)	Desenha quadrado preenchido
		Oval(Painting out)	Desenha círculo preenchido
	Attribute		Aparece uma janela de atributo
	Delete all		Apaga todos os desenhos da imagem
	Undo		Cancela a última operação executada
Display	Full screen		Muda a janela de edição de captura para ecrã normal ou ecrã total
	Tool bar	Standard	Liga ou desliga os botões das ferramentas predefinidas
		Form(shape)	Liga ou desliga os botões das ferramentas de formas
		Color	Liga ou desliga botões de ferramentas de cor
		Attribute	Liga ou desliga os botões das ferramentas atributo
	Display on foreground		Mantém a janela de edição da captura sempre em primeiro plano
Help	Version information		Visualização da número da versão do software

Nomes dos botões da barra de ferramentas

Os seguintes comandos são atribuídos aos botões da barra de ferramentas. Para cada operação, consultar a descrição do item "Estrutura do menu".




Paleta de cor de 16 cores
Barra de ferramentas de cores
Barra de ferramentas de atributo
Largura (grosso, médio, estreito)
Translúcido

- Para ligar ou desligar as barras de ferramentas, seleccione cada comando do menu "Display"-"Tool bar".
- O utilizador pode realinhar ou juntar as barras de ferramentas (Predifinição, Forma, Cor, Atributo), e alterar para a palete flutuante arrastando e largando as barras de ferramentas.
- Há alguns botões de desactivar dependendo das ferramentas e modo de autoridade. Nesse caso o botão aparece a cinzento.

Como utilizar a comunicação de Rede

Iniciar a comunicação

1 Visualização de uma imagem no ecrã do computador.
2 Iniciar a Network Capture 5. A janela de aplicação aparece e o projectores na rede são listados.
3 Seleccione o(s) projectores e carregue no botão **Start Communication**. A janela de aplicação desaparece e a janela de edição de captura aparece com uma imagem capturada no ecrã do computador. O projector visualiza a imagem capturada no ecrã.
✎ Se aparecer uma imagem de erro, verifique o item "Configuração de parâmetro" (☞p.92)

Junte a comunicação (apenas para Sub PC)

1 Iniciar a Network Capture 5. A janela de aplicação aparece e o projectores na rede são listados.
2 Seleccione um projector cujo estado na lista do projector indique "Communication starting" e carregue no botão **Start communication**. A janela de aplicação desaparece.
3 Carregue no menu **Start editing** e o menu popup aparece ao carregar no ícone de Network Capture 5 na barra de tarefas. A j janela de edição de captura aparece com uma imagem capturada no ecrã do computador

Sair da comunicação (apenas para Sub PC)

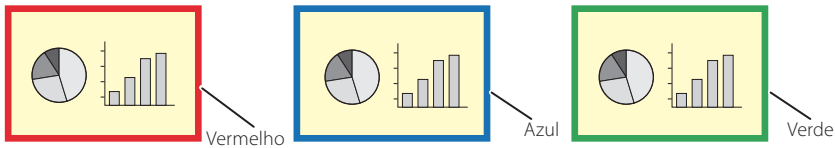
Carregue no botão " : End editing" na barra de ferramentas predefinida. A janela de edição da captura fechará.
✎ Este comando está disponível apenas no Sub PC.
✎ Quando é executado com a autoridade fornecida "End editing", a autoridade será concedida.

Terminar a comunicação

Carregue no botão " : Terminate Communication" na barra de ferramentas predefinida.
A janela de edição da captura fechará.
✎ Este comando está disponível apenas no PC Principal.
✎ A comunicação não pode ser terminada enquanto outro PC tem autoridade. Para terminar forçosamente a comunicação, carregue no ícone de Captura 5 na barra de tarefas e seleccione "Shut down" no menu popup.

Como obter e ceder autoridade de edição

Para editar a imagem capturada, cada computador necessita obter a autoridade respectivamente. Para obter a autoridade, carregue no botão " : Authority" na barra de ferramentas predefinida e depois edite a imagem capturada. A janela de edição da captura indica o estado da autoridade ao alterar a cor do enquadramento dependendo do modo de autoridade actual como se segue.



Editar imagem de captura

Desenhar figuras

1 Carregue no botão " : Pencil" na barra de ferramentas de forma.
2 Seleccione o seu atributo (forma, largura, cor e transparência) da barra de ferramentas da forma e do atributo.
3 Arraste um apontador de rato na imagem do ecrã para desenhar a figura.

Apagar objectos desenhados

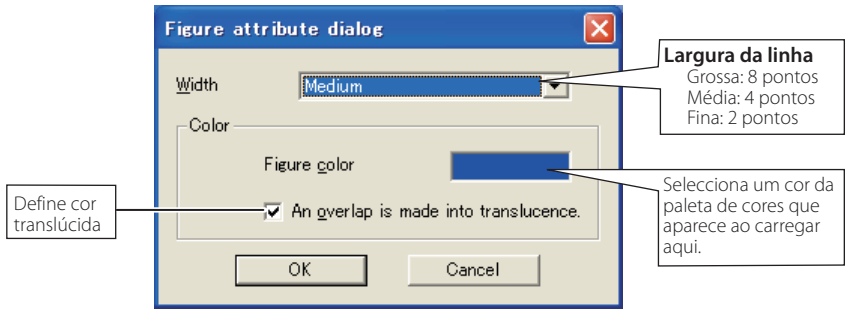
1 Carregue no botão " : Eraser" na barra de ferramentas de forma.
2 Seleccione o seu atributo (forma, largura) da barra de ferramentas da forma e do atributo.
3 Arraste um apontador de rato na imagem do ecrã para apagar a figura.

Esboços do desenho

- Straight line tool .....Para desenhar a linha vertical ou horizontal, arraste o apontador do ratp com a tecla shift pressionada.
- Square tool.....Para desenhar um quadrado, arraste o apontador do rato com a tecla shift pressionada.
- Oval tool .....Para desenhar o círculo perfeito, arraste o apontador do rato com a tecla shift pressionada.
- Para cancelar o desenho, seleccione o comando "Edit"-"Undo" no menu.
- Para apagar todo o desenho de uma só vez, seleccione o comando "Edit"-"Delete all" no menu.
- O menu de popup aparece ao carregar no botão direito do rato e também está disponível para seleccionar a ferramenta e alterar o atributo.

Ajuste do atribute de desenho

Carregue no botão " : Attribute" na barra de ferramentas predefinida e aparece a seguinte janela. Esta janela aparece apenas se o lápis ou borracha estiverem seleccionadas.



Desenhar letra

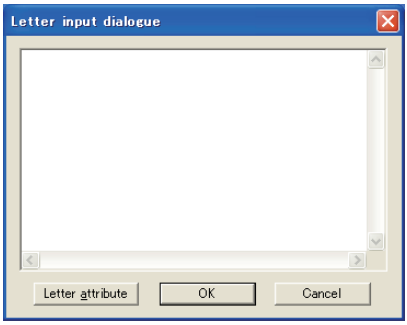
1 Carregue no botão " : Letter frame" na barra de ferramentas de forma.

2 Seleccione uma cor de texto com a barra de ferramentas de cor.

3 Arraste o apontador do rato na imagem do ecrã para especificar a área do enquadramento da letra. Aparece a janela de diálogo de entrada de letra.

4 Introduza a letra na janela.
Para alterar o atributo de letra, carregue no botão **Letter attribute**. Ver o item "Ajuste de atributo de letra".

5 Carregue no botão **OK** para fixar o conteúdo. A letra introduzida aparece na imagem capturada.

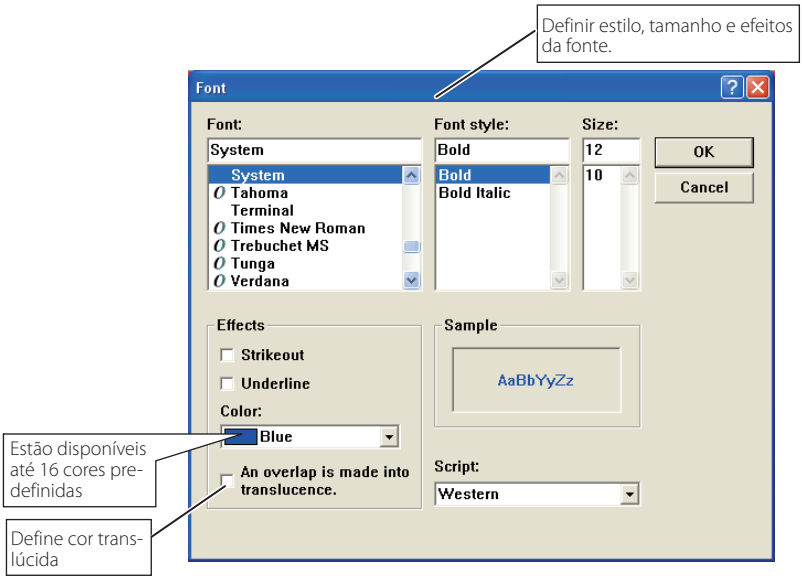


✎ Se a letra introduzida ultrapassa a área do enquadramento da letra, o enquadramento da letra é automaticamente alargado para baixo.

✎ Podem ser usados até 1000 caracteres para um enquadramento de letra.

Ajuste de atributo de letra

A janela de definição de atributo aparece quando se carrega no botão " : Attribute" na barra de ferramentas predefinida com a ferramenta de enquadramento da letra seleccionado, ou carregando no botão **Letter attribute** na janela de diálogo de entrada de letra descrita acima.



Operação de comunicação de rede e alteração de estado

A comunicação de rede pode ser utilizada sob o ambiente a que um ou mais computadores estão ligados ao projector via rede.

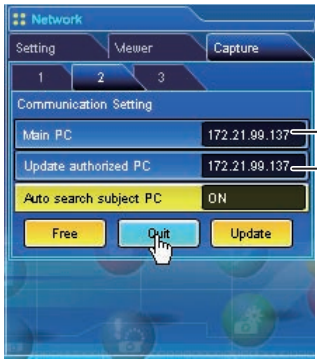
Preparação
Iniciar o software de Network Capture 5 no computador sujeito. Ajuste standby no projector ou ligue-o. Verifique se o endereço IP do computador sujeito está registado na lista de ligação (☞p.99).

	Operação no PC Principal		Operação no Sub PC	
Na comunicação		Frame		Frame
	1 Executar o comando "Start Communication". → A janela de edição da captura aparece no ecrã.	R	1 Executar o comando "Start Communication". Execute o comando "Start Editing" na barra de tarefas. → A captura de imagem no PC Principal aparece no ecrã.	B
	2 Editar a imagem a captura de imagem. → A informação editada é automaticamente transferida para o Sub PC.	R	→ A informação editada no PC Principal é reflectida no Sub PC.	B
	3 Ceder a autoridade de editar. → A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G	→ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G
	→ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para azul.	B	2 Obter a autoridade. → A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para vermelho.	R
	→ A informação editada no Sub PC é reflectida no PC Principal.	B	3 Editar a imagem capturada usando as ferramentas. → A informação editada é automaticamente transferida para o PC sujeito.	R
	→ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G	4 Ceder a autoridade de editar. → A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para verde.	G
	4 Obter a autoridade. → A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para vermelho.	R	→ A cor do enquadramento do estado da autoridade é alterada para azul.	B
	5 Repetir os passos 2, 3 se necessário.		5 Repetir os passos 2, 4 se necessário.	
	6 Executar o comando "Capture transfer" na barra de tarefas. → Actualizar a janela de edição com uma imagem de ecrã capturada.	R	→ Aparece uma nova imagem de ecrã capturada na janela de edição.	B
	7 Repetir os passos 2 a 5.			
	8 Terminar a comunicação. → A janela de edição de captura desaparece.	R	→ A janela de edição de captura desaparece.	

- O projector projecta a imagem capturada editada no ecrã quando o modo de entrada do projector está definido para "Network".
- O comando "Save Communication" não pode ser executado em modo algum mesmo que o PC não tenha a autoridade.
- A seta (→) mostra a resposta ao comando executado.
- A execução do comando "Terminate Communication" ou "End Editing" no Sub PC não tem efeito nos outros computadores sujeito.

Executar o modo forçar

O ajuste de captura de rede da página web fornece um comando de execução de força. Este comando executa o acesso à autoridade ou termina a comunicação forçosamente. Isto é útil quando o outro PC sujeito mantém uma autoridade o tempo todo, ou quando a condição da comunicação não é estável. Carregue na página 2 **Communication Setting** do menu "Network"-"Capture". Execute o comando ao carregar no botão **Free**, **Quit** ou **Update**.



Visualização do endereço IP do PC Principal

Visualização do endereço IP do computador que tem uma autoridade de edição

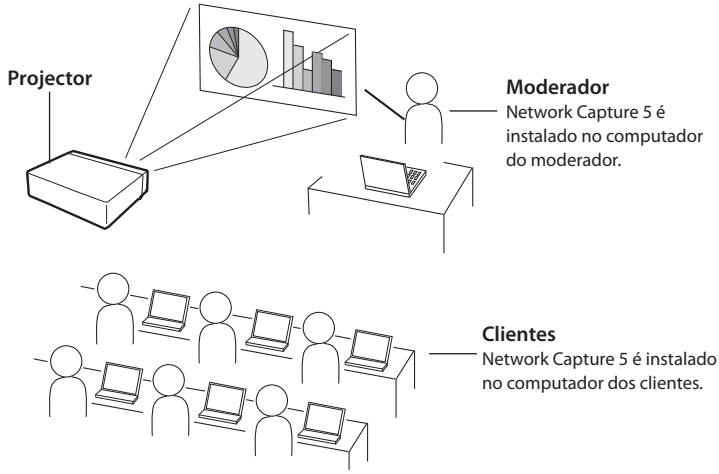
Item	Descrição
Free	Concede forçosamente a autoridade de edição.
	→ Define a condição que todos os utilizadores podem obter uma autoridade.
Quit	Sair forçosamente da comunicação.
	→ A janela de edição da captura fecha forçosamente em todos os computadores.
Update	Obtém o mais recente estado de comunicação.
	→ Actualiza o endereço IP do PC Principal e actualiza PC autorizado.

Função de moderador

Esta função é importante para um moderador ou professor conduzir uma reunião ou uma aula, onde é atribuído a todos os participantes incluindo o moderador (professor) um computador, para projectar imagens do computador de cada participante. Um moderador (professor) tem o direito de decidir que imagem de computador deve ser projectada. Um moderador (professor) pode conduzir até 50 computadores.
Esta função permite projectar os dados dos participantes directamente num curto período e em tempo real sem perder tempo a transferir os dados para o computador ligado ao projector.
Os dados da imagem não serão limitados pela aplicação do computador porque a transferência de dados de cada computador adopta o sistema de captura de ecrã.

Os nomes e termos usados neste capítulo têm os seguintes significados.

Moderador	Moderador ou professor
Cliente	Participante de reuniões ou aulas
Network Capture 5	A aplicação que o moderador e cliente utilizam


Projector
Moderador
Network Capture 5 é instalado no computador do moderador.
Clientes
Network Capture 5 é instalado no computador dos clientes.

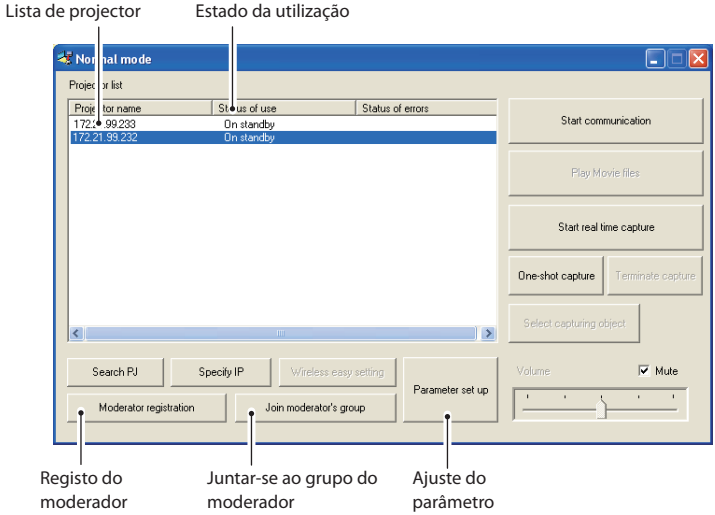
Preparação para utilizar a função de moderador

Primeiro, siga o procedimento em "2. Procedimento de ajuste" ➔ "Passo 1-3" (p.18) e confirme que o estado de ajuste é definido como apresentado abaixo.

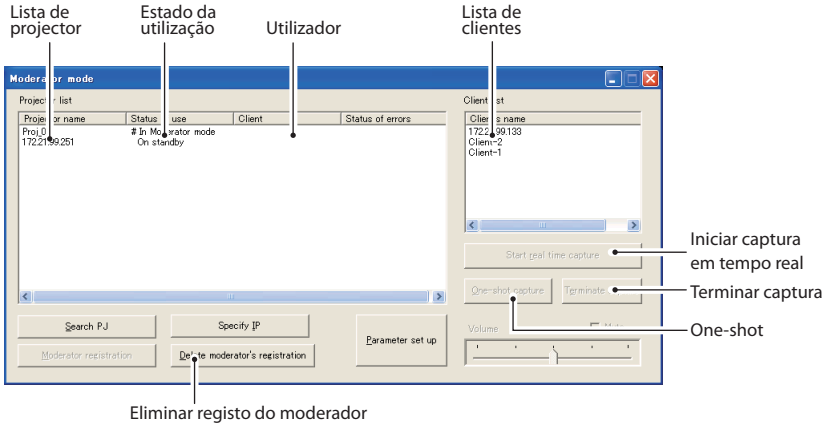
- A Network Capture 5 é instalada no computador do moderador e no de cada cliente e cada imagem do computador pode ser projectada.

Aparece a seguinte janela de aplicação quando a Captura de rede inicia. Após carregar no botão **Moderator registration**, a janela de aplicação altera para a janela "Moderator mode" como apresentado na imagem em baixo.

Janela de aplicação de modo normal



Janela de aplicação do modo moderador



Descrição da janela de aplicação

Column	Descrição
Status	Indica a condição do projector. Em tempo real, Captura de disparo único, em Standby, em modo moderador, etc.
User	Indica o nome do cliente (nickname ou endereço IP) usado pelo projector.
Error	Indica o estado do erro durante a execução da captura em tempo real ou captura de disparo único.
Parameter set up	Configura o parâmetro da captura. Nickname do moderador (menos de 63 caracteres) e palavra-passe do moderador (menos de 15 caracteres) podem ser definidos neste item. Ver também o item "Configurar parâmetro" (p.92) para outra configuração de parâmetro.
Moderator registration	Registar um grupo do moderador
Delete moderator group	Sair de um grupo do moderador
Join moderator's group	Juntar-se a um grupo do moderador. Carregue neste botão após seleccionar o projector que está indicado com "In Moderator mode" na coluna de estado.
Start real time capture	Capture (Projecte) o ecrã do computador em tempo real. Após a execução de "Start real time capture", e a janela de aplicação desaparece.
Terminate capture	Terminar captura em tempo real.
One-shot capture	Copie e capture (projecte) o ecrã do computador sem modificação. Após a execução do Disparo único, a janela de aplicação desaparece.

* Ver item "3.Nomes e funções do ecrã operativo" (p.25) para outra descrição da janela de aplicação.

Utilizar a função de moderador

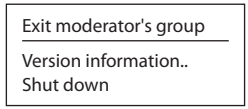
Operação de moderador

1. Um moderador inicia a Network Capture 5. Na janela de aplicação selecciona um projector na lista do projector e carrega no botão **Moderator registration**. O modo da janela de aplicação passa do "Normal mode" para "Moderator mode".

Operação de cliente

2. Cada cliente inicia a Network Capture 5. Na janela de aplicação, selecciona um projector indicado "In Moderator mode" na coluna de estado e depois carrega no botão **Join moderator's group**. A janela de aplicação desaparece.

   Quando sair do grupo do moderador, carregue em **Exit moderator group** no menu popup que aparece ao carregar no ícone da Network Capture 5 na barra de tarefas.



Operação de moderador

3. Os nicknames do cliente e do moderador ou endereço IP do computador aparecem na lista do cliente da janela de aplicação do moderador quando o cliente se junta ao grupo do moderador.
4. O moderador selecciona um projector na lista do projector e selecciona um computador do cliente na lista de cliente para visualização do ecrã de computador do cliente.

   Quando registar os múltiplos projectores no grupo do moderador, seleccione um projector no projector no modo moderador e carregue no botão **Moderator registration** para se registar no grupo do moderador, um a um.
5. Carregue no botão **Start real time capture** ou **One-shot capture**. O projector seleccionado projecta o ecrã do computador do cliente seleccionado no ecrã.

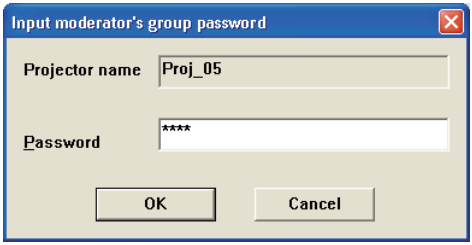
   Quando projectar a captura de imagem com os múltiplos projectores, seleccione projectores na lista de projector pressionando as teclas [Ctrl] ou [Shift].

O moderador e os clientes podem iniciar a reunião com a função de moderador.

Definição da palavra-passe do moderador

Isto permite-lhe configurar a palavra-passe para se juntar ao grupo do moderador.
Iniciar a Network Capture 5 e carregar no botão **Parameter set up** na janela de aplicação. No ajuste de função do moderador na janela de configuração do parâmetro, configure a palavra-passe da **Moderator's password**. Podem usar-se até 15 caracteres para a palavra-passe. A palavra-passe por defeito está em branco.

A seguinte janela de entrada da palavra-passe aparece no ecrã quando o cliente carrega no botão **Join moderator's group** na janela de aplicação para se juntar ao grupo do moderador.



Introduza uma palavra-passe e carregue no botão **OK**. Quando a palavra-passe é autenticada correctamente, o cliente pode juntar-se ao grupo do moderador. A palavra-passe é registrada na palavra-passe do moderador do cliente.

Sair do estado de moderador

1. Seleccione o(s) projector(es) que é registado como um moderador do modo moderador da janela de aplicação.
2. Carregue no botão **Delete moderator's group**. O projector seleccionado não será registado num moderador e a janela de aplicação altera o "Normal mode". A coluna de estado altera "#On Moderating" para "On Standby". Quando houver múltiplos projectores para sair registar, a janela de aplicação mantém o "Moderator mode" até aos grupos do moderador registados não são registados.

✳ Mesmo depois de o moderador sair do registo, aparece a janela de aplicação da Network Capture 5 no ecrã para indicar que a função de moderador está não registada.
✳ Após terminar a Network Capture 5, todos os clientes que se juntaram na sessão sairão do registo.

Informação de erro

Mensagens de erro	Causa e correspondente
Set up the parameter.	Erro quando a comunicação é executada. O ajuste de parâmetro (nome principal/porta de captura) não foi definido. ➔ Verificar ajuste do parâmetro (☞p.92)
It has not been registered to PJ as a group.	Erro aquando da execução de Start Communication ou Start real time capture. O endereço IP do computador não foi registado. ➔ Registe o IP adress usando o navegador (☞p.99)
Cannot be displayed as PJ is under display.	Erro aquando da execução de Start Communication ou Start real time capture. As outra captura, visualizar ou visualizar cartão de memória estão agora em funcionamento. ➔ Espere até à função de comunicação estar disponível.
Cannot connect to PJ.	Não consegue estabelecer ligação com o projector quando se executa Start communication, Terminate communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. ➔ Verificar ligação do cabo de rede.
Cannot transfer data to PJ.	Não consegue transferir os dados para o projector aquando da execução de Start Communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. O período de interrupção é de 10 segundos. ➔ Verifique a ligação do cabo de rede.
Cannot receive data from PJ.	Não consegue receber dados para o projector aquando da execução de Start Communication, Terminate Communication, Capture transfer, Start real time capture ou Terminate capture. O período de interrupção é de 10 segundos. ➔ Verifique a ligação do cabo de rede.
Other PC has authority. Cannot complete "Network Communication".	Durante a execução de Terminate Communication, não poderá sair da comunicação porque outro computador tem uma autoridade
Other PC has authority. Cannot obtain authority.	Outro computador tem uma autoridade.
Invalid port number	Quando o parâmetro está definido, o número de porta reservado é especificado. ➔ Verificar o ajuste do parâmetro (☞p.92)
PJ has not started Network Communication. Close the window and open it again.	O projector poderá ter-se desligado durante a comunicação. ➔ Verifique a energia do projector e re-execute "Start communication".

Capítulo 9

9. Funções de visualizador da rede

O visualizador de rede é uma função que serve para visualização dos dados guardados nos ficheiros do servidor pelo projector através da rede.
Descreve o software de conversão de ficheiro File Converter 1, File Converter 2, o software criador de programa Program Editor, e como utilizar o Visualizador de rede.

Criar os dados disponíveis [Network Viewer 5]

A imagem disponível com este projector é o formato JPEG (.jpg). Há vários tipo de dados JPEG. Alguns dados podem não ser projectados. Antes de usar as imagens com a função Visualizador de rede, deverá ser convertida em dados JPEG para este projector.

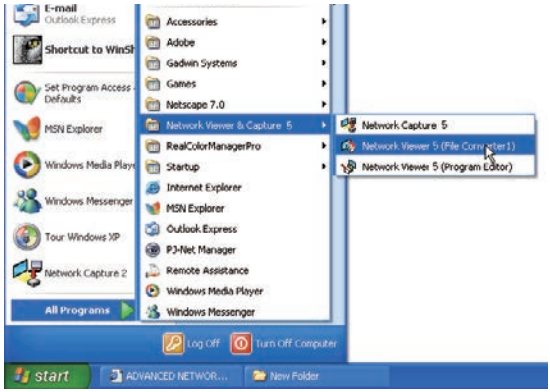
[1] Como utilizar o Network Viewer 5 (File Converter 1)

O File Converter 1 é um software que serve para converter imagens do bitmap JPEG ou dados de Power Point para os dados JPEG para o projector.

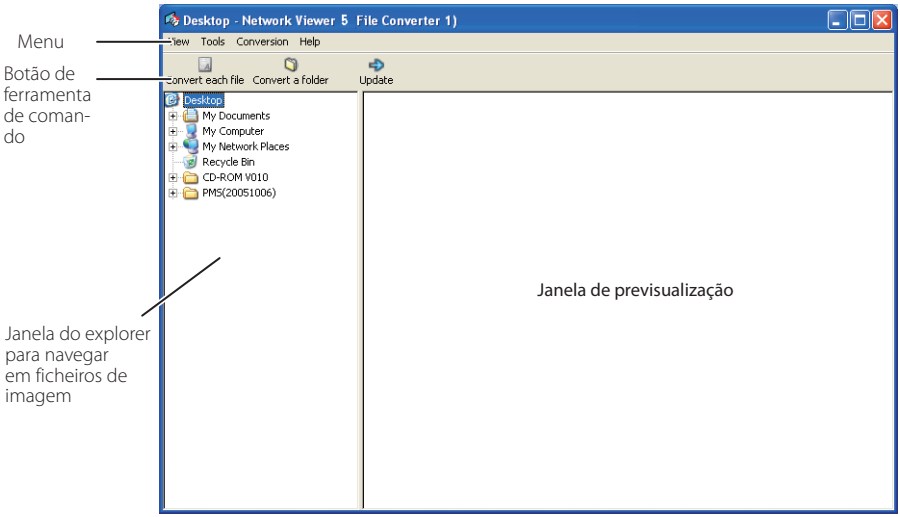
Inicie e saia do File Converter 1.

Para iniciar o File Converter 1, carregue em "Network Viewer 5 (File Converter 1)" no menu "Start" -"All Programs" - no menu "Network Viewer & Capture 5".

Para sair do File Converter 1, carregue no fechar no canto superior direito da janela.



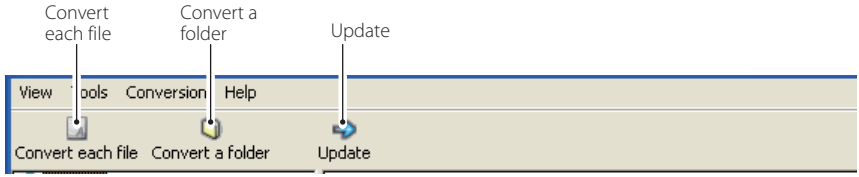
Janela de File Converter 1



Estrutura do menu

Menu	Submenu	Descrição
View	Update	Actualiza os conteúdos da janela de previsualização
	Preview size	Define o tamanho da imagem de previsualização, Grande, Média, Pequena
Tools	Option	Define por defeito o destino de saída e modo de conversão
Conversion	Convert each file	Converte um ficheiro num ficheiro JPEG individualmente
	Convert a folder	Converte ficheiros numa pasta em ficheiros JPEG de uma vez só
Help	Version information	Visualização da versão da informação

Botão de ferramenta de comando



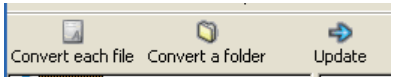
Criar os dados disponíveis

1 Seleccione uma pasta em que os ficheiros de imagem estejam guardados pela janela do explorador.

As imagem pré-visualizadas dos dados de imagem disponíveis (ficheiro JPEG, ficheiro Bitmap, ficheiro Power point) na pasta seleccionada são visualizados na janela de previsualização.

✎ Na janela de previsualização, a previsualização com enquadramento a vermelho representa o ficheiro JPEG não optimizado nem o ficheiro Bitmap para a projecção. A previsualização sem o enquadramento a vermelho representa o ficheiro JPEG optimizado para a projecção. Por isso não é necessário voltar a convertê-los, mas se desejar alterar o tamanho ou qualidade da imagem, faça a reconversão.

2 Durante a conversão de cada ficheiro, seleccione primeiro uma imagem de previsualização e depois carregue em **Convert each file**.

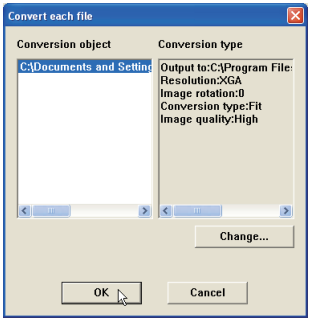


✎ Para seleccionar um ou mais ficheiros ao mesmo tempo, carregue e mantenha pressionada a tecla "Shift" ou o "Ctrl" e depois carregue na previsualização das imagens.

Durante a conversão de todos os ficheiros numa pasta, seleccione uma pasta e carregue em **Convert a folder**.

3 Quando aparece a janela de confirmação, verifique o objecto de conversão e tipo de conversão e em seguida carregue no botão **OK**. O File converter 1 inicia a conversão e guarda os ficheiros optimizados na pasta de saída. Permite-lhe seleccionar um disco rígido local do seu computador, computador partilhado na rede e um directório do servidor FTP. Para alterar o tipo de conversão ou destino de saída, carregue no botão **Change**.

✎ Se o ficheiro de power point for incluído no objecto de conversão, o software de Power Point da Microsoft irá iniciar e converter automaticamente.



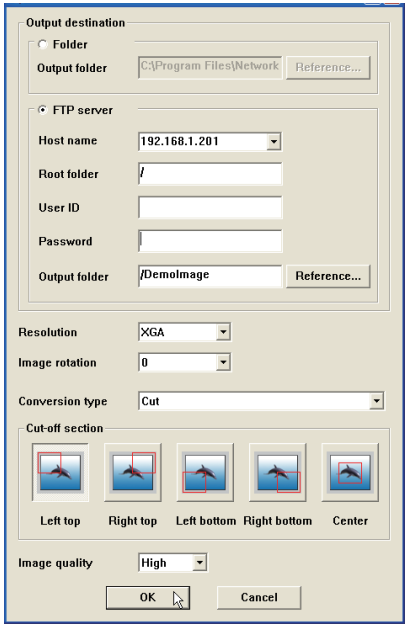
A janela de diálogo apresentada durante a utilização do "Convert each file" e "Convert a folder".

✎ Para converter imagens do ficheiro de power point, o software de Power Point da Microsoft deverá ser instalado no seu computador.

✎ Na conversão do ficheiro de power point, todas as páginas são convertidas em ficheiros JPEG separadamente.

Ajuste de destino de saída e modo de conversão

Quando estiver a carregar no botão **Change** na janela de confirmação no passo 3 na página de previsualização, aparecerá a seguinte janela de definição de opção.



Destino de saída

Seleccione ou **Folder** ou **FTP server** como destino de saída dos ficheiros convertidos.

Folder

Output folder.....Especifique uma pasta no disco rígido local ou computador partilhado na rede

FTP server

Host name.....Introduza o nome principal ou endereço IP do servidor FTP

Root Folder .....Especifique o directório raiz do servidor FTP. Utilize normalmente "/".

User ID .....Introduza a sua conta de registo do servidor FTP.

Password.....Introduza a palavra-passe do servidor FTP.

Output folder.....Especifique um directório do servidor FTP.

Modo de conversão

Resolution .....Selecciona a resolução da imagem de saída (VGA a XGA)

✎ A resolução da imagem é mais elevada que a resolução do painel do projector por isso não pode ser visualizada.

Image rotation.....Selecciona a rotação da imagem (0, 90, 180, 270).

Conversion Type

Fit..... Converte ou a largura ou altura da imagem para se ajustar à largura ou altura máximas do ecrã.

Justify [both ends] ..... Converte a largura da imagem para se ajustar à largura máxima do ecrã.

Justify [top and bottom].... Converte a altura da imagem para se ajustar à largura ou altura máximas do ecrã.

Cut..... Corta a imagem com o tamanho do ecrã independentemente do tamanho da imagem para os modos de corte Ver a figura correcta.

✎ Seleccione este modo quando desejar ver as imagens no seu tamanho original. Seleccione cada modo ao carregar no botão.

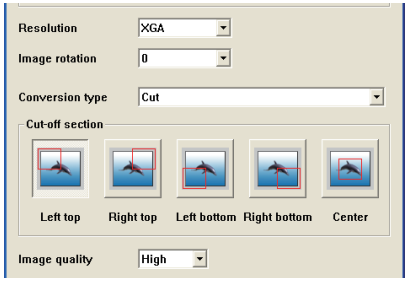


Image Quality .....Seleccione a qualidade de conversão da imagem "High", "Mid" ou "Low".

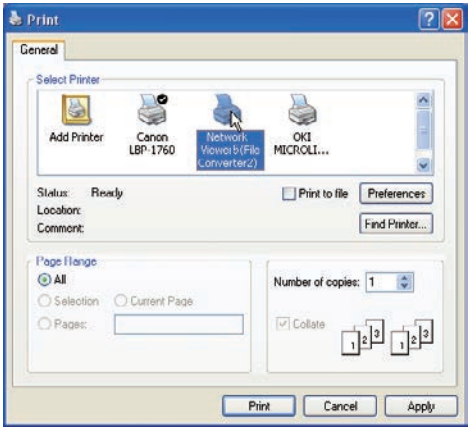
[2] Como utilizar o Network Viewer 5 (File Converter 2)

O File Converter 2 é um software de controlo de impressora que serve para converter dados JPEG optimizados para a projecção de quaisquer documentos criados por outro software tal como o editor de texto, folha de cálculo ou software de apresentação. É possível converter o ficheiro JPEG de todo o tipo de documentos criados pelo software que tem um menu "print".

Criar os dados disponíveis

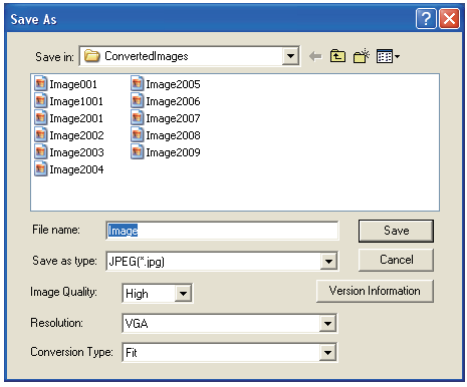
1 Abra um documento com o software individual.

2 Seleccione o submenu "Print" e abra o diálogo de impressão. Na janela, seleccione o ícone "Network Viewer 5 (File Converter 2)" no item "Select Printer" e carregue no botão **Print**.



✎ Defina o ajuste de opção para a configuração da página ou ajuste do papel carregando no botão **Preferences** se necessário.

3 Seleccione uma pasta e carregue no botão **Save**.



✎ O nome do ficheiro é "Image001" por defeito. Se a imagem convertida tiver 2 ou mais páginas, os nomes do ficheiro serão numerados de "001" a "999" em série.

✎ A qualidade da imagem e tipo de conversão podem ser definidos nesta janela. Para mais informação, ver "Ajuste de destino de saída e modo de conversão" (☞ p.117).

✎ O espaço em branco poderá aparecer à volta das extremidades da imagem convertida dependendo do tipo de dados da imagem.

✎ O procedimento acima poderá divergir em diferentes ambientes de computador e aplicações.

✎ As imagens com mais de 2M bytes não podem ser projectadas com o Network Viewer 5.

Criar um ficheiro de programa [Program Editor]

O Network Viewer 5 (Program Editor) é uma ferramenta que serve para fazer um programa de ficheiros que especifica a ordem de visualização das imagens e o seu caminho de ficheiro no servidor de ficheiro (servidor FTP). O Program Editor cria uma pasta "DispParam" no directório raiz de registo no servidor FTP, e ficheiros com cada nome de programa na sua pasta. Esses ficheiros são chamados "Program". Ao especificar o ficheiro do programa com a função Visualizador de rede, poderá visualizar as imagens numa ordem programada com o projector.

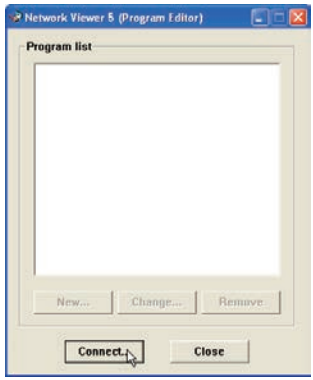
Procedimento para fazer o programa

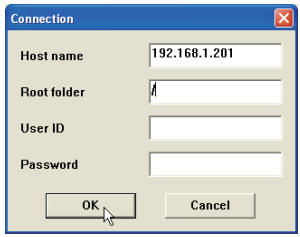
1 Para iniciar o Editor de Programa, carregue em "Network Viewer 5 (Program Editor)" no menu "Start" -"All Programs" - no menu "Network Viewer & Capture 5".

2 Carregue no botão **Connect**.

3 Se aparecer a janela de ajuste de ligação, introduza cada item em seguida carregue no botão **OK**.

A janela de ajuste desaparece e os programas são listados na janela se houver ficheiros de programa no directório de registo no servidor FTP ligado.



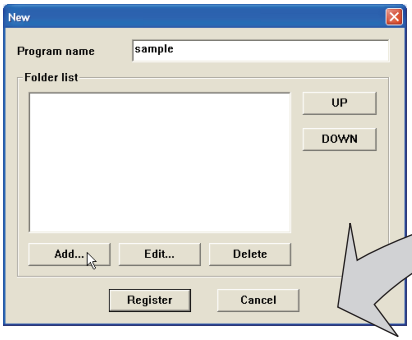


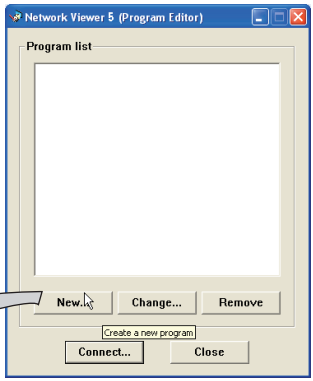
Item	Descrição
Host name	Introduza o nome do servidor FTP ou o endereço IP
Root Folder	Especifique o directório raiz do servidor FTP. Utilize normalmente "/".
User ID	Introduza a sua conta de registo do servidor FTP ou deixe em branco quando se regista como conta anónima para o servidor FTP.
Password	Introduza a sua palavra-passe (código PIN) ou deixe em branco quando se regista como conta anónima.

IMPORTANTE
É necessário activar o modo de permissão de escrita para o directório de registo do servidor FTP. No modo só de leitura, dará erro quando registar um novo programa.

4 Carregue no botão **New**.

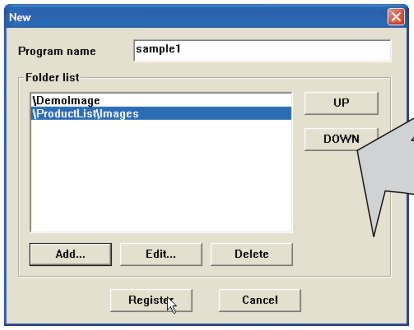
5 Introduza um nome de programa e carregue no botão **Add**.

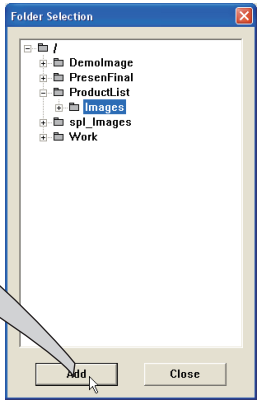




Change : Altera os conteúdos do ficheiro de programa.
Remove : Remove o programa da lista.

6 A janela de selecção de pasta aparece e seleccione uma pasta em que os dados JPEG estão guardados e em seguida carregue no botão **Add** nas listas de pasta.





Add.....Visualização da pasta da janela de selecção.
Delete.....Apaga o caminho da pasta da lista da pasta.
UP .....Desloca para cima o caminho da pasta seleccionada.
DOWN .....Desloca para baixo o caminho da pasta seleccionada.
Edit .....Usado para configurar a ordem de visualização ou tempo de visualização da imagem individualmente. Para mais informação, ver o item "Definir a ordem e hora de visualização das imagens" na página seguinte.

✎ A ordem da visualização é listada na janela da lista de pasta. Para alterar a ordem da visualização, altere a ordem da lista da lista da pasta utilizando o botão **UP** ou **DOWN**.

✎ Os programas estão guardados na pasta "DispParam" no directório raiz de registo e esta pasta "DispParam" é feita por software automaticamente.

7 Carregue no botão **Registar** para registar a lista de pasta no programa.

8 Carregue no botão **Close** para sair do Program Editor.

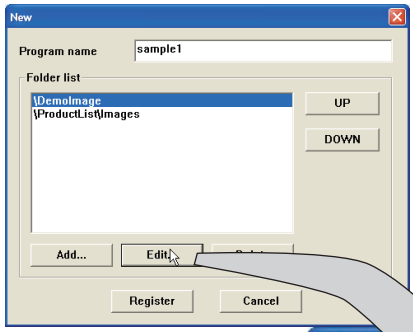
Definir a ordem e hora de visualização das imagens

Na definição por defeito, a ordem de visualização das imagens é a mesma que ordem do código ASCII do nome do ficheiro. Para alterar a ordem de visualização ou para configurar a hora de visualização, realize os seguintes procedimentos.

Visualizar a janela de lista de pasta no passo 6 da página anterior.

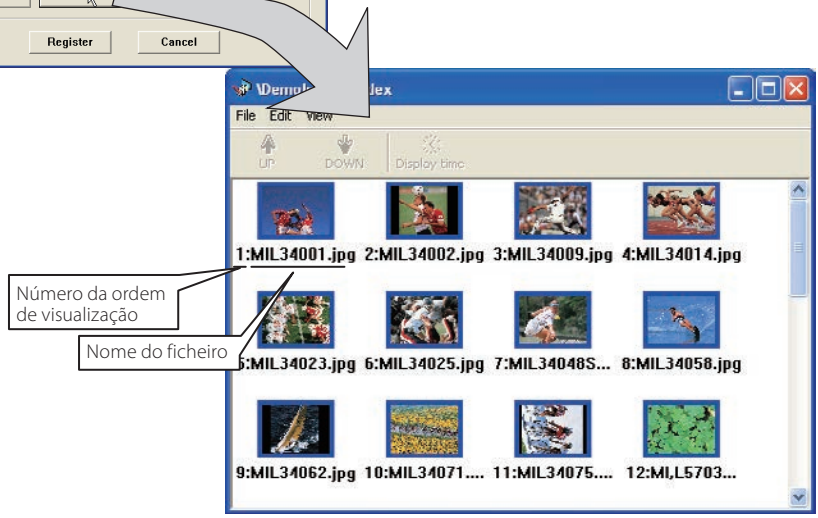
1 Seleccione uma lista de pasta que contém imagens para alterar.

2 Carregue no botão **Edit**. As imagens na pasta seleccionada são visualizadas com o nome do ficheiro na janela índice.



Quando se selecciona "Image" do menu "View", o thumbnail da imagem será visualizado (definição por defeito). Quando o "Icon" é seleccionado, o ícone da imagem será visualizada.

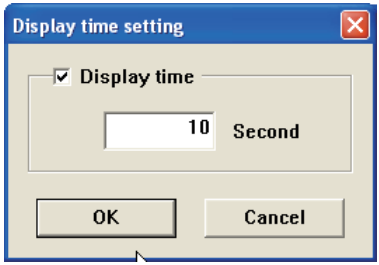
- Leva um certo tempo para visualizar os thumbnails.
- O número em frente dos nomes dos ficheiros indica a ordem de visualização da imagem.



Menu	Submenu	Descrição
File	Exit	Fecha janela índice
Edit	UP	Configura em ordem crescente a visualização das imagens seleccionadas
	DOWN	Configura em ordem decrescente a visualização das imagens seleccionadas
	Display time	Configura a hora de visualização das imagens seleccionadas
View	Image	Visualização dos thumbnails das imagens
	Icon	Visualização das imagens dos ícones fixos
	Update	Actualiza a informação das imagens na janela índice

3 Para alterar a ordem de visualização, seleccione*1 ficheiros e depois carregue no botão **UP** ou **DOWN** na barra do menu para deslocar para o local desejado, ou seleccione ficheiros e arraste e largue-os no local desejado com o rato.

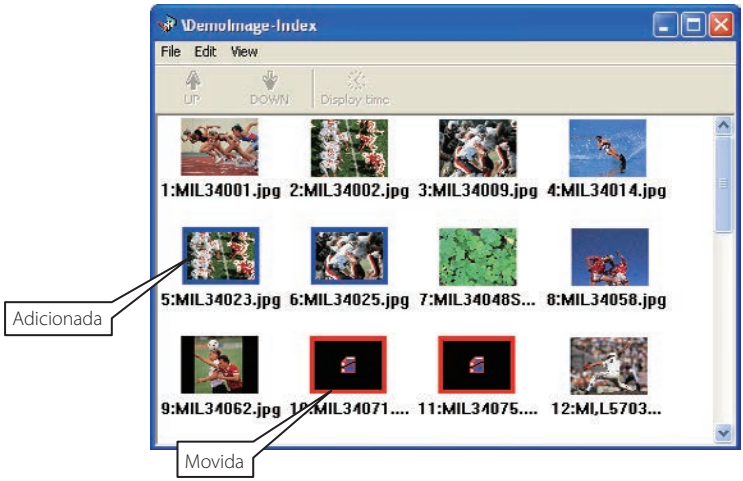
4 Para alterar a hora da visualização*2, seleccione*1 ficheiros e depois carregue no botão **Display time** na barra do menu para visualizar a janela de ajuste da visualização de hora. Marque "Display time" na caixa de verificação e defina a hora de visualização. Para cancelar a hora de visualização, desmarque a "Display time" na caixa de verificação.



Enquadramento da imagem na janela índice

O enquadramento da imagem na janela índice tem 3 tipos de modos de visualização como se segue.

Sem enquadramento	: Mostra que a imagem na pasta está inalterada
Enquadramento azul	: Mostra que a imagem foi adicionada à pasta como nova
Enquadramento vermelho	: Mostra que a imagem foi apagada da pasta

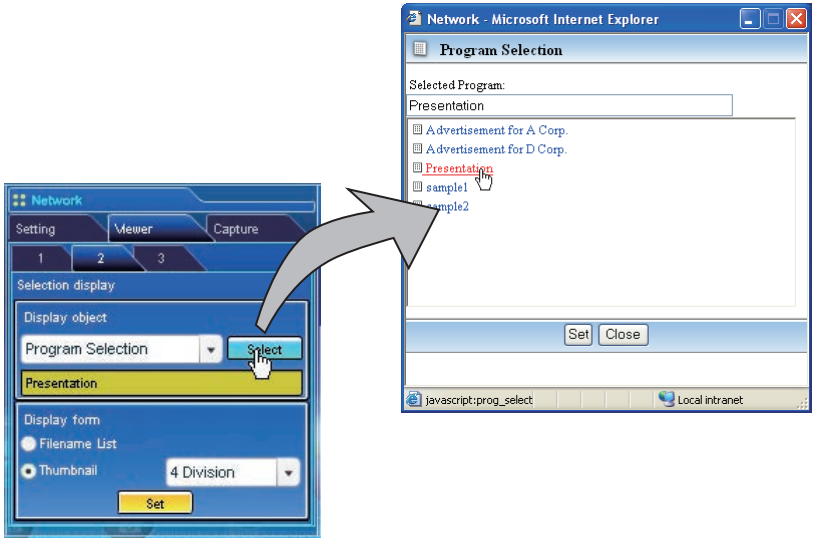


*1 Podem ser seleccionados múltiplos ficheiros de uma só vez através da tecla "Shift" ou "Control", ou com o cursor do rato.

*2 Podem ser definidos entre 3 a 240 segundos para hora de visualização.

Exemplo da selecção do programa criado

Utilize o navegador web para aceder à página de controlo do projector. Carregue em "Viewer" do menu Network na página da web, depois ligue o servidor FTP e seleccione o nome do programa que foi executado numa secção anterior. O projector inicia a visualização de imagens ao longo do programa. Para mais informação, ver "Utilizar a função Visualizador de rede" (☞p.124).



✐ Esta função não está disponível no modo light.

A limitação do ficheiro do Programa

Há várias limitações para o ficheiro do programa como se verifica;
* O número de programas numa pasta raiz é menor que 1000.
* O número de pastas num programa é menor que 100.
* O total de caracteres do nome da pasta é menor que 255.
* O total de caracteres do nome do ficheiro do programa é menor que 63.
* Não crie o nome a um programa começado por ".".
* Não crie o nome do programa contido com os seguintes caracteres:
  \ / : , ; * ? " < > |
* O nome do programa iniciado com " "(espaços) é registado sem espaço.

Utilizar a função Visualizador de rede

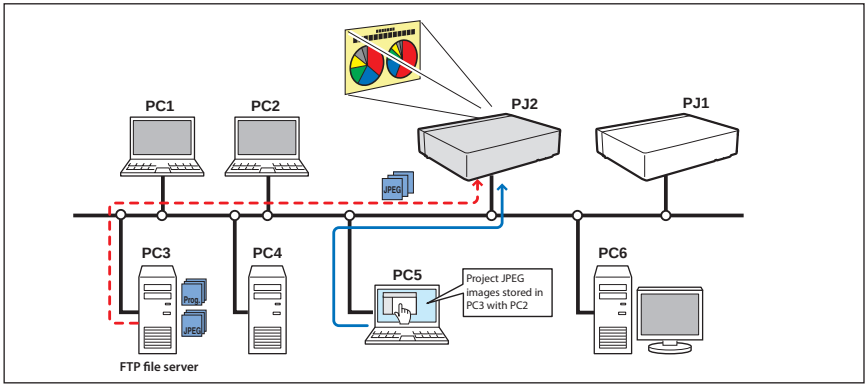
O Visualizador de rede é uma função que serve para obter os dados da imagem JPEG dos servidores de ficheiro colocados na rede e projectá-los no ecrã. Os dados da imagem projectada são especificados pela unidade da pasta. Pode configurar a hora de visualização e o número de repetições, e também pode registar essas pastas como programa. ***A função de visualizador de rede não pode ser utilizada quando a função de captura de rede está ser utilizada.**

Condição para usar a função de Visualizador de rede:

* Deve ser possível utilizar o serviço FTP com Windows 2000 Profissional ou XP Profissional.
* O utilizador tem uma conta de acesso ilimitado ao servidor FTP, ou o servidor FTP permite a utilização a qualquer pessoa com conta "Anonymous" que também tem um modo de acesso ilimitado.
* O número permitido de acesso simultâneo ao mesmo endereço IP não é menor que 20.

Para utilizar esta função, é necessário desactivar a função de "pop-up block" do navegador web.

[1] Controlar através do navegador da rede



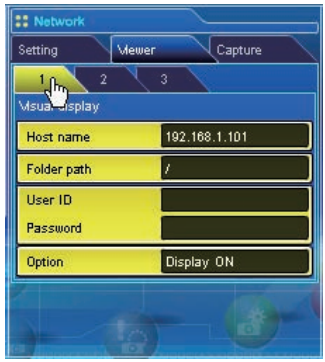
Seleccione previamente "Network" para o modo de entrada.

1 Acesso à página de controlo no projector utilizando o navegador web.

Carregue em **Network - Viewer** no menu principal para visualizar a página de ajuste.

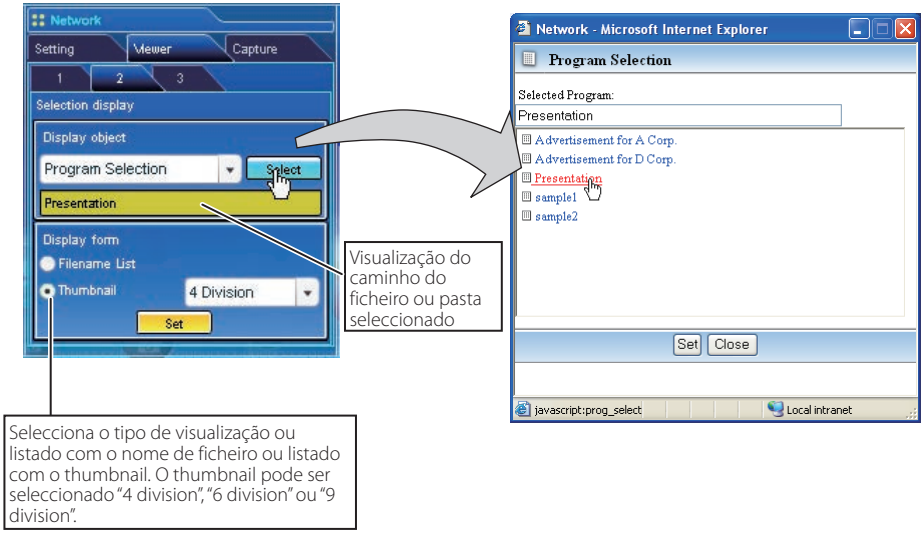
2 Configure a página de ajuste [1] da visualização Visual.

Item	Descrição
Host name	Introduza o nome principal ou endereço IP do servidor FTP, yourftp.server, etc.
Folder Path	Utilize "/"(directório raiz) normalmente, ou introduza o nome do directório seguido de "/" como mostrado no exemplo abaixo se houver um directório especificado no servidor. /data/
User ID*1	Introduza a sua conta de registo so servidor FTP.
Password*1	Introduza a palavra-passe do servidor FTP.
Option*1	Active "Display ON" quando visualiza as imagens de previsualização obtidas no navegador web.



3 Configure a página de ajuste [2] da Visualização da Selecção.

Carregue em **Select** após seleccionar o objecto de visualização do menu "Folder Selection" ou "Program Selection". Após o aparecimento da janela de lista, seleccione um programa ou pasta e depois carregue em **Set** na janela.

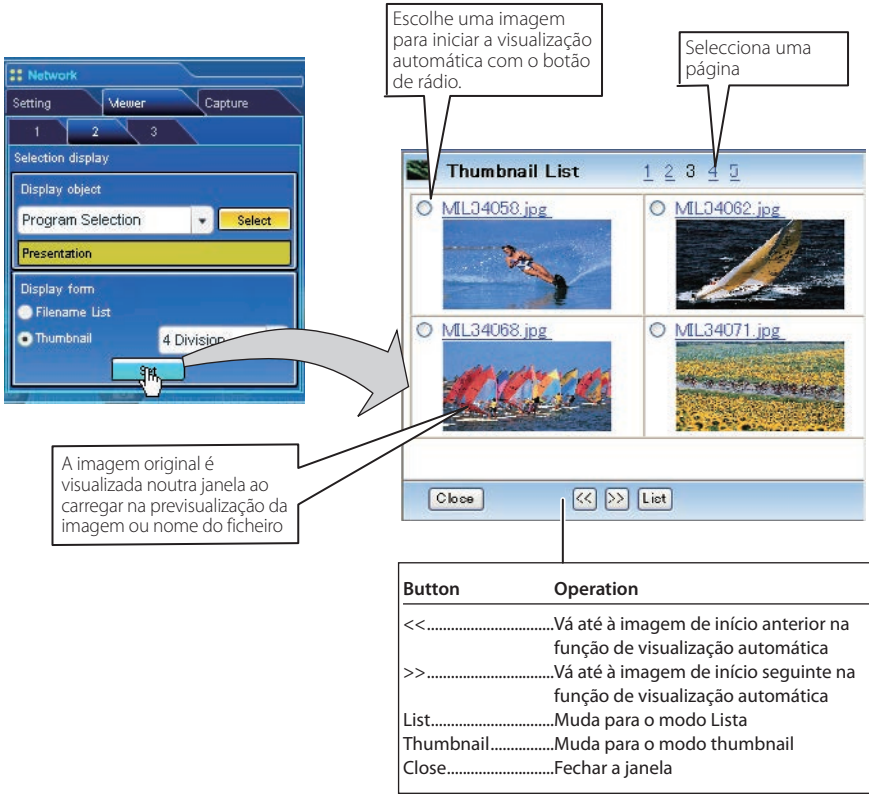


✐ Esta função não está disponível no modo light.

✐ Ver o item "Criar um programa de ficheiros [Program Editor]"(☞ p.119) acerca do programa.

***1 AVISO IMPORTANTE**
Tenha atenção que se utilizar um servidor FTP com conta pessoal excepto conta anónima, a ID e a palavra-passe do utilizador podem ser visualizadas no navegador dependendo da versão do navegador. Recomendamos que esta função possa ser utilizada com a conta anónima normalmente.

Após carregar em **Set**, a lista de ficheiro ou previsualização da pasta ou programa seleccionado é visualizada na janela.

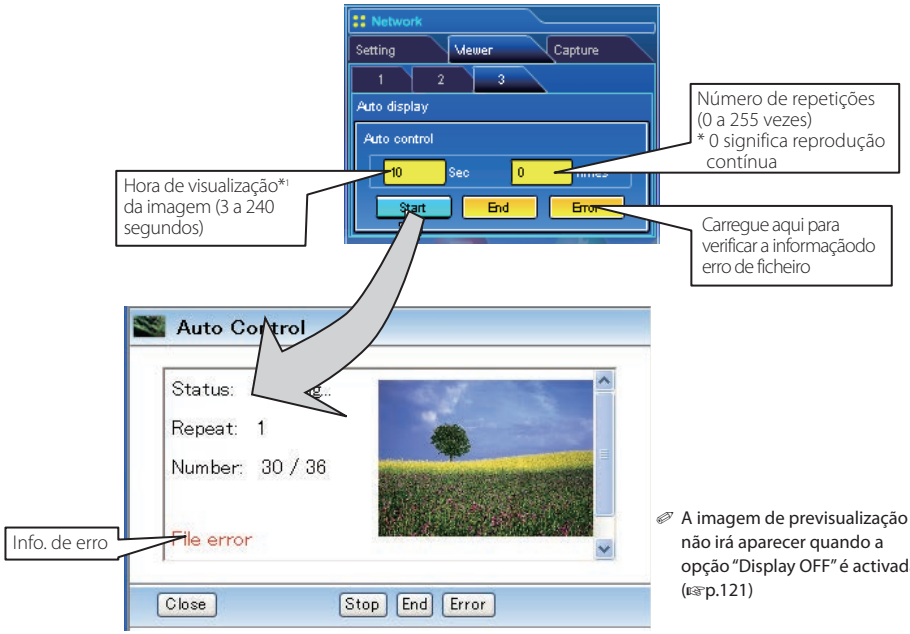


Button	Operation
<<	Vá até à imagem de início anterior na função de visualização automática
>>	Vá até à imagem de início seguinte na função de visualização automática
List	Muda para o modo Lista
Thumbnail	Muda para o modo thumbnail
Close	Fechar a janela

- Esta função não está disponível no modo light.
- A imagem de previsualização não irá aparecer quando a opção "Display OFF" é activada. (☞p.125)

- Podem ser visualizadas até 1000 imagens.
- Quando a "folder selection" está seleccionada, visualizam-se imagens colocadas no primeiro directório na pasta seleccionada.
- A ordem de visualização das imagens é a mesma que a ordem de caracteres ASCII quando a "folder selection" é seleccionada, ou é especificada pelo Program Editor quando é seleccionado "program selection". (☞p.119)

4 Ajuste de visualização automática e página de controlo [3]



A imagem de previsualização não irá aparecer quando a opção "Display OFF" é activada. (☞p.121)

1. Carregue no botão **Start** para iniciar a visualização automática. A imagem na pasta ou programa seleccionado é visualizada no ecrã do projector. O navegador abre outra janela e visualiza sequencialmente a previsualização das imagens na janela de Controlo Automático.
2. Carregue no botão **Stop** para parar a visualização automática.
   - Reiniciar a visualização automática, carregue no botão **Restart**.

   * Quando a visualização automática pára, permite-lhe visualizar as imagens manualmente usando o botão [<<] ou [>>].
3. Carregue no botão **End** para terminar a visualização automática.
   - Quando se carrega no botão **Error**, é visualizada mais informação do erro do ficheiro.

Para mais informação sobre o erro, consultar a página seguinte.

*1 Quando se selecciona o ficheiro do programa para visualização automática, a hora de visualização de cada imagem dá preferência à definição especificada pelo ficheiro do programa em detrimento da definição especificada pela função de visualização automática acima. As imagens para as quais a hora de visualização não está definida mostram a hora de visualização especificada pela função de visualização automática acima.

A hora de visualização é grandemente afectada pelo ambiente da rede ou pela operação de multi-controlo, fazendo com que a imagem possa não ser visualizada na hora de visualização especificada.

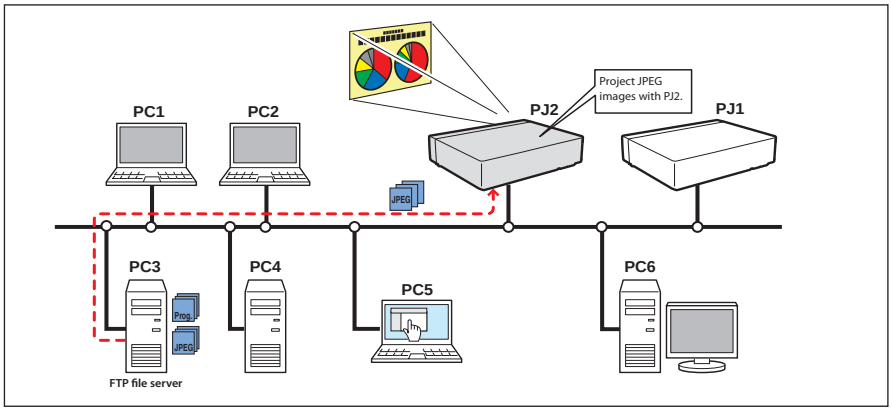
O tempo para trocar as imagens não é o mesmo no ecrã e no navegador web.

Informação de erro

Tipo de erro	Descrição
File Error	É visualizado quando o projector não pode obter as imagens do ficheiro correcto do servidor FTP, ou quando o projector principal está desligado durante o multi-controlo. Carregue no botão **Error** para verificar os detalhes.
Connection Error	Pode ser visualizado quando o projector secundário está a utilizar a função Visualizador de rede ou Captura durante o multi-controlo. Verifique que projector tem um erro, ver item "Multi Control/Check & Change" (☞ p.85-86).

✎ Quando o erro do ficheiro ocorre durante a visualização automática, poderá ter a mensagem de e-mail de alerta. Para mais informação, ver o item "3 Selecção de opção para enviar e-mail de alerta." (☞ p.60-63).

[2] Controlar através do projector



Seleccione previamente "Network" para o modo de entrada.

1 Seleccione "Visualizador de rede" do menu de "Rede". Carregue na tecla de navegação ▶ ou botão **SELECT**.

2 Seleccione "Modo de visualização", carregue no botão **SELECT**, seleccione "Auto" ou "Manual" e, em seguida, carregue no botão **SELECT**.

Quando seleccionar "Auto", defina "Tempo de visualização", "Reprodução contínua" e "Número de repetições"

3 Seleccione "Conectar" e em seguida carregue no botão **SELECT** para iniciar a visualização.

As imagens no visualizador FTP são visualizadas no ecrã.

✎ Permite-lhe navegar nas imagens usando os botões de controlo (▲,▼) no controlo remoto ou no projector.
▲: Visualização da imagem anterior, ▼: Visualização da próxima imagem

4 Para parar a visualização, seleccione "Desconectar" e depois carregue no botão **SELECT**.

Item	Descrição
Modo de visualização	Define os períodos de visualização e o número de repetições
Auto	Apresenta a imagem automaticamente definindo "Tempo de visualização" e "Número de repetições"
Manual	Controla a visualização da imagem (navegando na imagem para a frente ou para trás) manualmente.
Tempo de visualização	Tempo de visualização da imagem (3 a 240 seg.)
Reprodução contínua	Define "Ligado" para reprodução contínua
Número de repetições	Número de repetições (255 vezes no máximo)

✎ "0" é visualizado quando "Reprodução contínua" está definido para "Ligado".

✎ No modo de visualização automática [Auto], quando o botão esquerdo do controlo remoto está pressionado, a visualização automática pára e o modo de visualização manual é activado. Quando se pressiona o botão certo, reinicia a visualização automática.

✎ Os dados de imagem para esta função é o programa ou pasta que a função Visualizador de rede utilizou pela última vez. O projector não pode especificar imagens particulares ou dos próprios servidores de ficheiro.

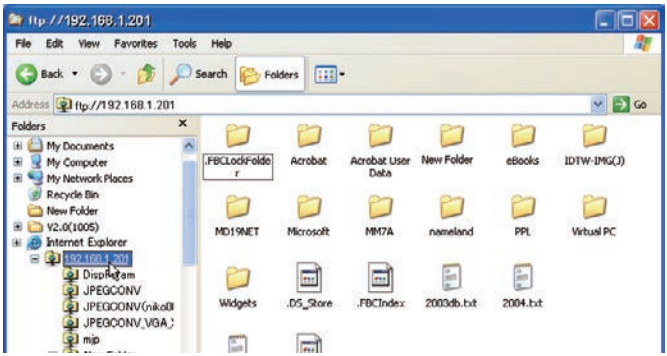
✎ O tempo de visualização é grandemente afectada pelo ambiente da rede ou pela operação de multi-controlo, fazendo com que a visualização da imagem possa não ser visualizada na hora de visualização especificada.

Utilização do projector como servidor FTP

Pode usar o projector que tem uma memória USB inserida no terminal USB como servidor FTP. Através da sua utilização como servidor FTP, pode guardar os dados da projecção convertidos pelo Network Viewer 5 [File Converter1, File Converter 2] na memória USB, e projectar os dados com a função Visualizador de rede neste projector ou noutros projectores.

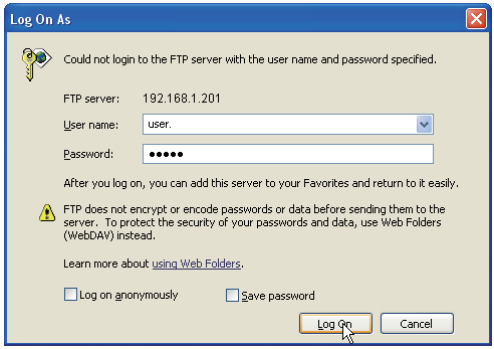
Copiar os dados para projecção para o projector que contém a memória USB.

1 Inicie o Explorador do computador e introduza o endereço IP do projector que tem uma memória USB inserida (por exemplo, ftp://192.168.1.201) na coluna de endereço.
O conteúdo da memória USB é apresentado da seguinte forma.



2 Copie os dados para projecção na memória USB.

Atenção:
Se o Código PIN de rede estiver definido para o projector, aparece a janela de autenticação mostrada em baixo. Nesse caso, introduza "user" no nome de utilizador e o Código PIN de rede do projector na palavra-passe.
*Certifique-se de que introduz "user" em User Name


Log On As
Could not login to the FTP server with the user name and password specified.
FTP server: 192.168.1.201
User name: user.
Password: •••••
After you log on, you can add this server to your Favorites and return to it easily.
FTP does not encrypt or encode passwords or data before sending them to the server. To protect the security of your passwords and data, use Web Folders (WebDAV) instead.
Learn more about using Web Folders.
Log on anonymously
Save password
Log On
Cancel

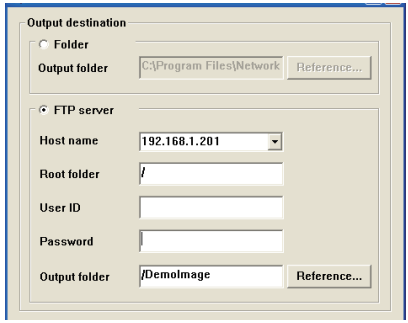
Enviar o ficheiro convertido directamente para o projector com a memória USB.

O ficheiro convertido pelo Network Viewer 5 [File Converter 1] pode ser enviado directamente para o projector com a memória USB. Consulte "Criar os dados disponíveis" para mais informações sobre o Network Viewer 5 [File Converter 1]. (p.114)

Especifique "FTP server" como destino do ficheiro convertido na caixa de diálogo "Option" do Network Viewer 5 [File Converter 1].

FTP server

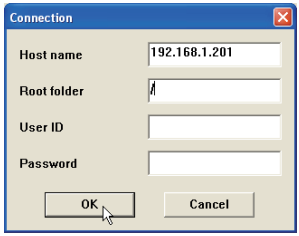
Host name.....Introduza o nome de anfitrião ou endereço IP do servidor FTP
Root Folder .....Especifique o directório raiz do servidor FTP. Utilize normalmente "/".
User ID .....Se o Código PIN de rede estiver definido para o projector, introduza "user".
Password.....Se o Código PIN de rede estiver definido para o projector, introduza o Código PIN de rede.
Output folder .....Clique no botão **Reference** e seleccione o directório de destino na memória USB.



Enviar o ficheiro de programa directamente para o projector com a memória USB.

O ficheiro de programa criado pelo Network Viewer 5 (Program Editor) pode ser enviado directamente para o projector com a memória USB.
Para mais informações sobre o Network Viewer 5 (Program Editor), consulte "Criar um ficheiro de programa" (p.119).

Host name.....Introduza o nome de anfitrião ou endereço IP do projector
Root Folder .....Especifique o directório raiz do servidor FTP. Utilize normalmente "/".
User ID .....Se o Código PIN de rede estiver definido para o projector, introduza "user".
Password.....Se o Código PIN de rede estiver definido para o projector, introduza o Código PIN de rede.



Capítulo 10

10. Apêndice

Utilização da telnet
Ajuste do navegador web
Ajuste da firewall
Resolução de problemas
Terminologia

Utilização da telnet

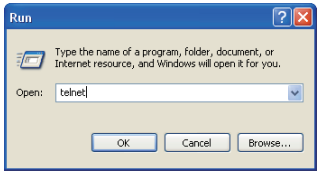
Pode controlar o projector usando a aplicação da telnet[*1] instalada no computador. Normalmente, a aplicação da telnet está disponível no seu computador.

* A porta da telnet 10000 é utilizada para controlar o projector.

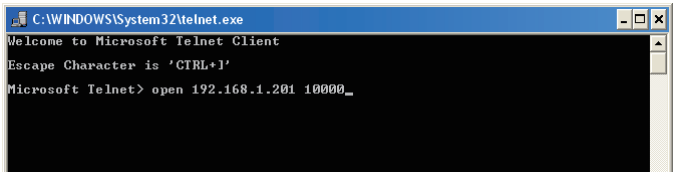
Control

(Por exemplo, em caso de utilizar a aplicação telnet no Windows XP Professional.)

1. Seleccione o submenu **Run...** do menu **Start** no computador. Insira "telnet" na área de texto **Open** na janela de visualização e carregue no botão **OK**.



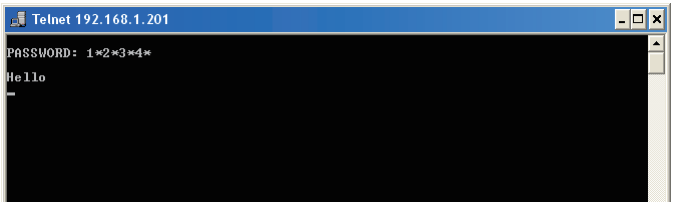
2. A aplicação da telnet irá iniciar e será visualizada a seguinte janela. Insira como em baixo para ligar o projector.



> open_192.168.1.201_10000 [return]

* Utilize o endereço IP atribuído ao projector

3. Quando a comunicação é estabelecida correctamente, a palavra "PASSWORD:" aparece na janela. Insira a palavra-passe de registo (Código PIN de rede[*2]) para o projector e depois carregue no "Enter".



Se não configurar o Código PIN de rede, carregue apenas em "Enter".

Quando a palavra "Hello" aparece, significa que o registo foi bem sucedido.

* É usada como exemplo a palavra-passe "1234".

4. Insira os comandos, consulte a tabela em baixo, para controlar o projector e em seguida carregue no "Enter" para terminar. Por exemplo, insira "C00" que é o comando para ligar o projector e carregue na tecla "Enter". Confirme que o projector está a ligar.
   * Introduza com caracteres maiúsculos ASCII de 64 bytes e caracteres de byte único.

Para desligar a comunicação, carregue na tecla "Ctrl" e "]" ao mesmo tempo, insira "close" e seguidamente pressione a tecla "Enter" do teclado.

> close [return]

A tabela em baixo mostra as listas de comando típico para controlar este projector e consulte o seu revendedor local para mais informação para outros comandos.

Tabela de lista de comando

Comando	Função
C00	Ligado
C02	Desligado
C09	Aumentar volume
C0A	Diminuir volume
C0B	Desactivar o som ligado
C0C	Desactivar o som desligado
C1C	Visualização de menu ligada
C1D	Visualização de menu desligada

*1 Para mais instruções acerca da aplicação da telnet, ver o guia on-line no seu computador.

*2 A palavra-passe é um Código PIN de rede no item "Ajuste do Código PIN de rede" (☞p.32, 44). Se a autenticação da palavra-passe introduzida falha 4 vezes seguidas, a ligação será desligada automaticamente. Por favor, tente ligar novamente.

*3 Se não for introduzida a palavra-passe ou qualquer comando no espaço de 30 segundos, a comunicação será desligada automaticamente. Por favor, tente ligar novamente.

Ajuste do navegador web

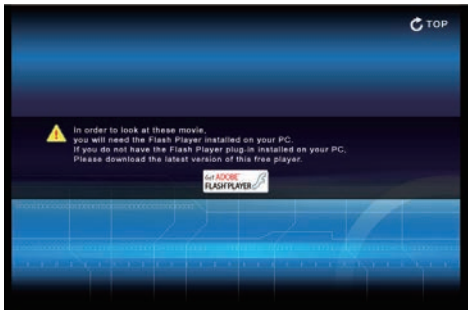
Este produto foi concebido para permitir que o projector seja configurado e controlado a partir de um navegador web da Internet. Dependendo das definições de preferência do navegador web, algumas funções de controlo poderão não estar disponíveis. Certifique-se que as seguintes funções estão correctamente configuradas no navegador web.

Activar Script/JavaScript

Há alguns itens de controlo usados com a função JavaScript nas páginas de ajuste. Se o navegador web for definido para não usar a função JavaScript, poderá não controlar adequadamente o projector. Nesse caso, a seguinte mensagem de aviso será visualizada no cimo da página. Para activar o JavaScript, veja mais instruções na página seguinte.

Activar Flash Player

A página de ajuste deste produto contém os conteúdos do Flash. Para visualizar a página de ajuste deve instalar no seu computador a versão 6 ou mais recente do Adobe Flash Player. Para mais informação, veja a página inicial do Adobe. (http://www.adobe.com). Ainda que o seu computador tenha o Adobe Flash Player, a página de ajuste não aparece no navegador, nesse caso, verifique que o Plug-in do Flash Player (Sockwave Flash) está instalado correctamente. Veja mais instruções na página seguinte e está dependente do navegador.


TOP
In order to look at these movie,
you will need the Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Flash Player plug-in installed on your PC.
Please download the latest version of this free player.
Get ADOBE FLASH PLAYER

Ajuste do proxy

Nalguns casos, o seu navegador web está configurado para utilizar o servidor proxy para a ligação à internet ou à intranet. Nesse caso, quando instalar este produto na rede local, deverá configurar o ajuste do proxy da preferência do navegador correctamente. Especialmente quando estiver a ligar o projector e o computador com um cabo UTP directamente, ou quando a rede não oferece o servidor proxy, certifique-se que definiu "não utilizar servidor proxy" na sua preferência do navegador.
Veja item "Exemplos: SO/Navegadores" na página seguinte para mais detalhes sobre o procedimento de configuração.

✎ Há vários modos de alterar as suas preferências do navegador dependendo da versão ou aplicações. Veja as instruções de ajuste na página seguinte que mostram exemplos e consulte também a ajuda on-line do seu navegador.

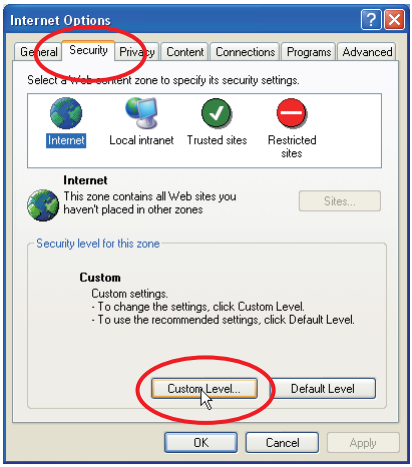
Exemplos: SO/Navegadores

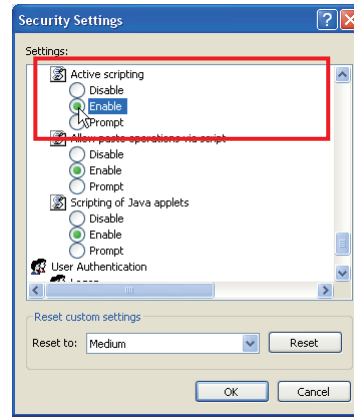
Windows XP Professional

Internet Explorer v.6.0

Ajuste de ActiveScript

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no navegador e depois seleccione a tabulação **Security** e carregue no botão **Customize Level...** Na janela de ajuste de segurança, desça a barra de deslocação vertical e encontre o item **Scripting**, certifique-se que o "Enable" está seleccionado no item **Active Scipting**.

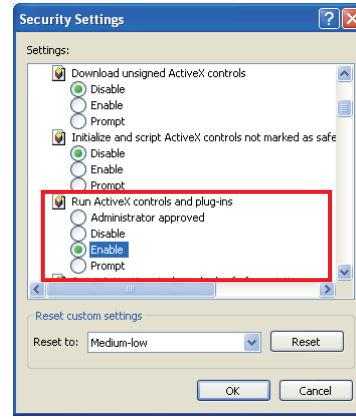




Activar Flash Player

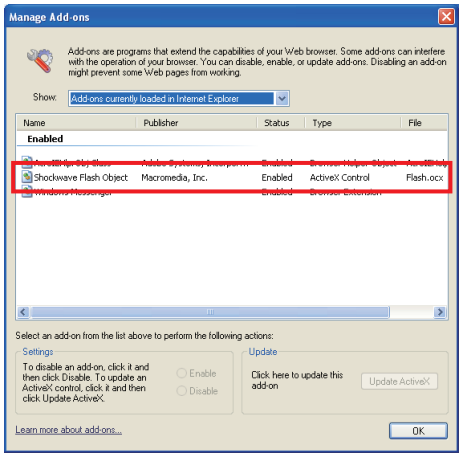
Ajuste de controlos Active X e plug-ins

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no navegador e depois seleccione a tabulação **Security** e carregue no botão **Customize Level...** Na janela de ajuste de segurança, desça a barra de deslocação vertical e encontre o item **ActiveX controls and Plug-ins**, certifique-se que o "Enable" está seleccionado no item **Run ActiveX controls and plug-ins**.



Ajuste do Add-on do Flash Player

Seleccione **Manage Add-ons...** do menu **Tools** no navegador. Seleccione "Add-ons currently located in Internet Explorer" do menu **Show**. Certifique-se que o "Shockwave Flash Object" está listado com o item "Enabled".


Manage Add-ons
Add-ons are programs that extend the capabilities of your Web browser. Some add-ons can interfere with the operation of your browser. You can disable, enable, or update add-ons. Disabling an add-on might prevent some Web pages from working.
Show:
Add-ons currently loaded in Internet Explorer
Name
Publisher
Status
Type
File
Enabled
Shockwave Flash Object
Macromedia, Inc.
Enabled
ActiveX Control
Flash.ocx
Select an add-on from the list above to perform the following actions:
Settings
To disable an add-on, click it and then click Disable. To update an ActiveX control, click it and then click Update ActiveX.
Enable
Disable
Update
Click here to update this add-on
Update ActiveX
Learn more about add-ons...
OK

Ajuste do proxy

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no navegador e depois seleccione a tabulação **Connection** e carregue no botão **LAN Settings**. Configure correctamente o seu navegador web e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

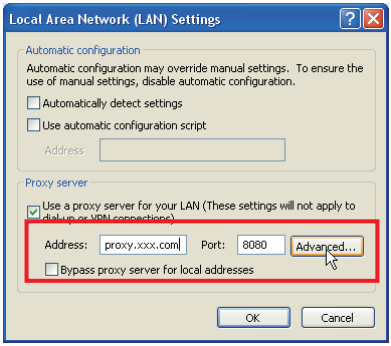
- A utilizar o servidor proxy

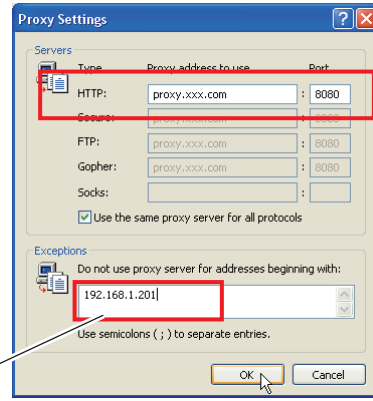
Para utilizar uma ligação de internet externa da rede da área local, verifique o item **Use a proxy server** e introduza o endereço e porta do servidor proxy correctamente na janela de definições proxy. Para mais instruções consulte o seu administrador de rede.

- A não utilizar o servidor proxy

Desmarque o item **Use a proxy server**.

Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo UTP, deverá estar desmarcado.



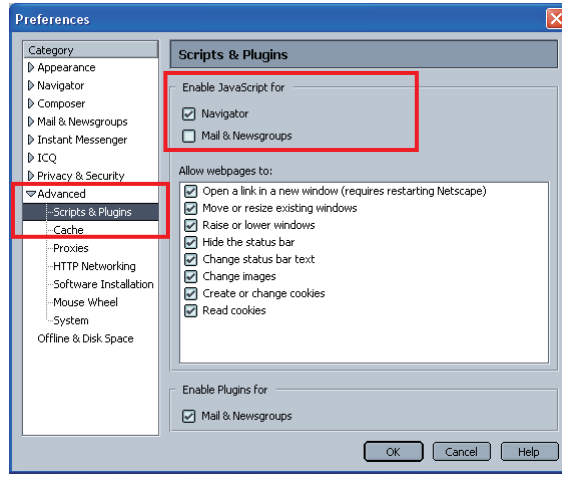


Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o endereço IP ou nome do domínio aqui.

Netscape Navigator v.7.0

Ajuste de JavaScript

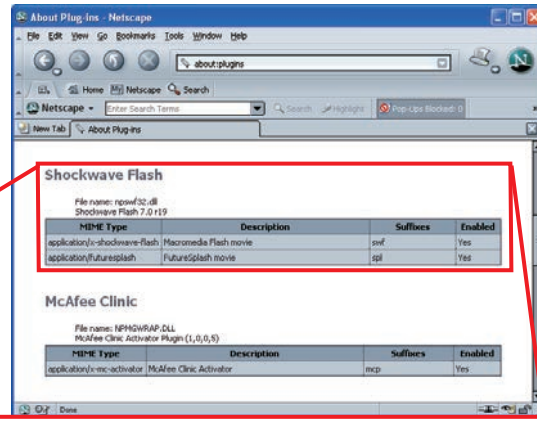
Seleccione **Preference** do menu **Edit** no navegador e depois seleccione o item **Advanced/Scripts & Plugins** na coluna **Category**. Certifique-se que o **Enable JavaScript for Navigator** está marcado.



Activar Flash Player

Ajuste do Plug-in do Flash Player

Seleccione **About:Plug-ins** no menu **Help** no navegador web. O software dos plug-ins fornecido como o navegador está listado na página. Verifique o **Flash Player Plug-in (Shockwave Flash)** está instalado e configurado correctamente como em baixo.



Shockwave Flash

File name: npswf32.dll
Shockwave Flash 7.0 r19

MIME Type	Description	Suffixes	Enabled
application/x-shockwave-flash	Macromedia Flash movie	swf	Yes
application/futuresplash	FutureSplash movie	spl	Yes

Ajuste do proxy

Seleccione **Preference** do menu **Edit** no navegador web e depois seleccione o item **Advanced/ Proxies** na coluna **Category**. Configure correctamente o seu navegador web e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

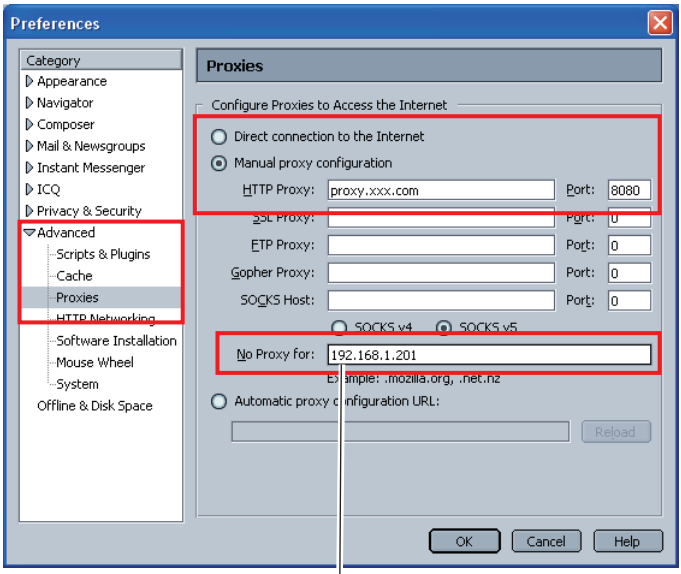
- A utilizar o servidor proxy

Quando utiliza uma ligação de internet externa da rede da área local, seleccione o item **Manual proxy configuration**. Introduza o endereço do servidor proxy e número de porta correctamente no item **HTTP Proxy**. Para mais instruções consulte o seu administrador de rede.

- A não utilizar o servidor proxy

Seleccione o item **Direct connection to the Internet** na janela de ajuste do proxy.

Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo UTP, deverá estar seleccionado.



Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o endereço IP ou nome do domínio aqui.

Ajuste da firewall

Se usar o Windows XP SP2 ou o Windows Vista e utilizando Network Capture 5, verá o diálogo de aviso de segurança do Windows como em baixo. Nesse caso, carregue no botão **Cancel the block** no diálogo para permitir a função de Network Capture 5. (Esta página é descrita com o ecrã Windows XP como exemplo.)
Mesmo que seleccione "Block", pode cancelar o bloqueio seguindo os passos que se seguem;

Windows Security Alert
To help protect your computer, Windows Firewall has blocked some features of this program.
Do you want to keep blocking this program?
Name: Network Capture 5
Publisher: Unknown
Keep Blocking
Unblock
Ask Me Later
Windows Firewall has blocked this program from accepting connections from the Internet or a network. If you recognize the program or trust the publisher, you can unblock it. When should I unblock a program?

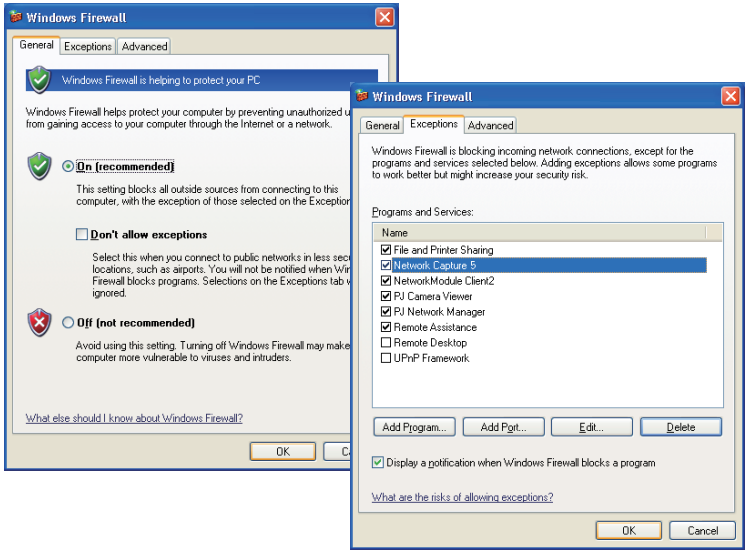
1 Abra o **Control Panel** no menu **Start** e faça duplo clique sobre o ícone **Windows Firewall**. Aparece a janela de ajuste da firewall.

2 Seleccione tabulação **General** e verifique a definição na janela de ajuste da firewall como se segue;

On (recommended)	marcado
Don't allow exceptions	não marcado

3 Seleccione a tabulação **Exceptions** e marque o nome de Network Capture 5 listado nos **Programs and Service**. Se não houver nome de programa, adicione o programa carregando no botão **Add Program**.

4 Clique em **OK** para fechar a definição.



Resolução de problemas

Se tiver algum problema na operação de configuração do projector, consulte os itens de resolução de problemas e verifique os temas relevantes descritos.

■ **O computador não pode ligar projectores.**

LAN com fios

O cablo LAN foi ligado correctamente ao projector?

O ajuste da LAN do projector está configurado como "Ligado"? See "Wired LAN setting" in the projector menu. The LAN cable is connected to the network HUB properly?

LAN sem fios

No indicador WIRELESS do painel lateral da luz do projector?

Se não houver quaisquer problemas, confirme novamente o ajuste da LAN.

Se o computador comporta a LAN sem fios, active a Network Capture 5 e tente ligar com o botão **Wireless easy setting.** Consultar "5. Configuração da LAN sem fios" ➔ "Configurar modo sem fios fácil" (☞p.43).

Se o cartão da LAN sem fios oferece a própria função firewall, configure para desactivar esta função.

■ **Não pode ser ligado com a função ajuste sem fios.**

Dependendo do cartão ou computador da LAN sem fios, esta função de ajuste sem fios fácil poderá não estar disponível.

Quando seu computador estiver usando múltiplos adaptadores de rede que estão disponíveis na configuração, e seus grupos de endereços de IP são os mesmos como mostrados abaixo, esta função de ajuste sem fios fácil pode não ter sucesso.

[Por exemplo] Configuração do endereço de IP do adaptador da LAN com fios no seu computador: 169.254.*.*
Configuração do endereço de IP do adaptador da LAN sem fios no seu computador: 169.254.*.*

■ **A ligação da LAN sem fios não pode ser estabelecida.**

Modo AdHoc:

Durante a selecção da Sem cabo 4 (Configuração por defeito)

Marque cada item do menu Config. modo sem fios do projector como se segue:

*IP Address ..... O endereço é o correcto? Não deve ser igual ao outro endereço IP.
*Subnet ..... O valor da configuração por defeito deve ser 255.255.0.0.
*Gateway ..... O valor da configuração por defeito deve ser 255.255.255.255.
*Network Type ..... Deve ser modo AdHoc
*ESSID/SSID ..... Deve ser o mesmo que a definição do computador
->Verifique a definição para o computador
*O canal Sem fios está definido para 11 para o computador e para o projector?
-> O canal de configuração por defeito do projector é 11.
*O WEP (Wired Equivalent Privacy) deve estar desactivado.

Modo Infrastructure:
Durante a selecção da Sem cabo 5 (Configuração por defeito)

Verifique cada item do menu Config. modo sem fios do projector como se segue:
*IP Address.....Não é necessária configuração.
*Subnet .....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso
*Gateway .....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso
*Network Type .....Deve ser o modo Infrastructure
*ESSID/SSID.....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso

Verifique as definições para o projector do computador do cliente
*IP Address.....Não é necessária configuração. Active automaticamente como DHCP.
*Wireless Channel.....Deve ser 11.
*ESSID/SSID.....Deve ser a mesma que a definição do ponto de acesso.
*WEP.....Deve estar desactivado.

*Quando a Sem cabo 5 é utilizada, é necessário o servidor DHCP no ambiente para permitir a comunicação dos servidores através de redes. Alguns pontos de acesso poderão ter a função DHCP. Para mais detalhes sobre as definições, consultar o manual do utilizador para aparelhos ou consultar um administrador de sistema rede.

O segmento onde o projector está instalado é diferente do computador?
Especificar endereço IP directamente no ajuste opcional. Consultar "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (☞p.30-31).

■ **A ligação entre o computador e o projector via LAN com fios não pode ser estabelecida.**
Durante a selecção da LAN1 (Configuração por defeito)

Verifique IP address, Subnet e Gateway do projector e do computador. Para mais detalhes sobre a configuração, contacte o seu administrador de sistema.

O segmento onde o projector está instalado é diferente do projector?
Especificar endereço IP directamente no ajuste opcional. Consultar "4. Configurações da LAN com fios" ➔ "Confirmar a operação" (☞p.30-31).

■ **Não consegue iniciar o navegador**

Está estabelecida a ligação entre o PC e o projector com Network Capture 5?
No.....Verificar ajustes para LAN sem fios/com fios.
Yes.....Verificar definições do ajuste do proxy no navegador. Consultar "Ajuste do navegador web" (p.134).

■ **Embora a ligação entre o PC e o projector tenha sido estabelecida, as imagens não são projectadas no ecrã.**

Certifique-se que Sem cabo/Cabo é seleccionado no menu da alimentação de entrada do projector.

■ **Não pode ser ligado/desligado com o navegador web.**

Certifique-se que o os ajustes do projector podem ser utilizados com o projector.
Defina o item modo de espera para "Rede" no menu Principal ➔ Menu de ajuste.
Consultar "7. Controlar o projector" ➔ "Controlo de energia e verificação de estado" (☞p.68).

■ **A entrada Cabo/Sem cabo não pode ser alterada. A Network Capture 5 não pode ser operada.**

Reinicie o projector ou Network Capture 5.
Execute o menu "Modo com fios por defeito" ou "Modo sem fios por defeito" no projector.

Atenção: Após executar "Modo com fios por defeito" ou "Modo sem fios por defeito" no menu do projector, todas as definições da rede voltarão à configuração por defeito. Ver os itens "Configuração por defeito da LAN com fios" (☞p.33) e "Ajustes de configuração por defeito da LAN sem fios" (☞p.46) por cada valor de configuração por defeito.

Captura de rede

■ **Por que é que o ecrã do computador aparece no ecrã projectado?**

1. Certifique-se que o modo de entrada do projector é "Network".
2. Verifique a configuração do parâmetro (☞p.92).
   Certifique-se que os números da porta da captura é o mesmo que o número de porta do projector. O número da porta por defeito é 9000. Se aparece a mensagem de alerta "Invalid Port No.", o seu computador pode já estar a utilizar este número de porta. Nesse caso, utilize outro número de porta.
3. Verifique se o endereço IP do computador está registado no projector correctamente (☞p. 93).
4. Certifique-se que o seu computador não está a utilizar a função firewall. O projector pode não ser capaz de utilizar a porta devido à função firewall. Nesse caso, desligue esta função temporariamente. Há também algumas limitações de porta no equipamento da rede tal como o router. Consulte o seu administrador de rede.

■ **A velocidade de reprodução de imagens é muita lenta.**

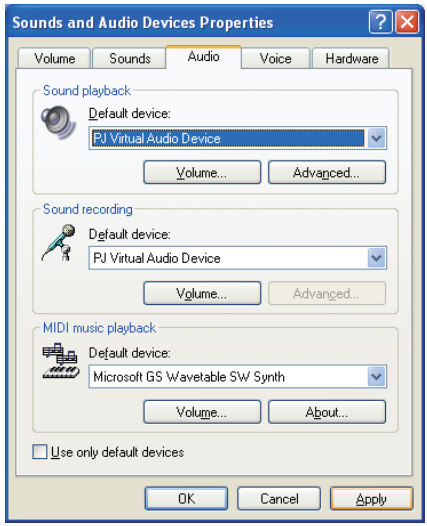
Durante a ligação do modo AdHoc, verifique qual o canal sem fios que está a utilizar.
Se o computador que está a utilizar o mesmo canal que o seu está perto, a velocidade da rede pode ser reduzida ou a comunicação instável. Altere o canal para resolver o problema.
Os canais do projector e o computador do Cliente projector deve ser o mesmo. Ou ajuste a selecção de Qualidade no ajuste de parâmetro.
Consultar "Configuração de parâmetro" (☞p.92).

■ **O projector não reproduz o som do computador durante a captura em tempo real.**

Para reproduzir correctamente o som no projector, siga os procedimentos abaixo;

- Inicie primeiro a captura em tempo real e, em seguida, inicie o software de reprodução de filmes.
- Primeiro desactive o software de reprodução de filmes e depois desactive a captura em tempo real.

Verifique se o "PJ Virtual Audio Device" está seleccionado no painel de aparelho áudio do computador.
Faça duplo clique no ícone **Sound and Audio Device** no **Control Panel** do computador.
Aparece a janela de propriedade. Carregue sobre a tabulação **Audio** na janela de propriedade e verifique se o ícone "PJ Virtual Audio Device" está seleccionado no Default device do item Sound playback.



Visualizador de rede

■ **As imagens do servidor do ficheiro não aparecem no ecrã?**

1. Certifique-se que o modo de entrada do projector é "Network".
2. Verifique a definição da conta do servidor FTP.
3. Os ficheiros do servidor FTP devem ser JPEG optimizados e convertidos pelo File Converter 1 ou 2. Verifique o formato dos dados. (☞p.114)
4. Há várias limitações para o nome do ficheiro de imagem e nome do programa. Verifique nomes de ficheiros e nomes de programas (☞p.123).
5. Certifique-se que o seu computador não está a utilizar a função firewall. O projector pode não ser capaz de utilizar a porta devido à função firewall. Nesse caso, desligue esta função temporariamente. Há também algumas limitações de porta no equipamento da rede tal como o router. Consulte o seu administrador de rede.

■ **Não é possível fazer um novo ficheiro de programa.**

Vetifique a sua conta do servidor FTP. Deveria ser estabelecido para esta conta "Write enable".(☞p.117)

File Converter 1

■ Que tipo de imagem posso converter?

O File Converter 1 torna possível converter em formato JPEG os seguintes formatos de imagem.

Formato Bitmap (.bmp)
Formato JPEG (.jpeg .jpg)
Formato Microsoft power point (.ppt)

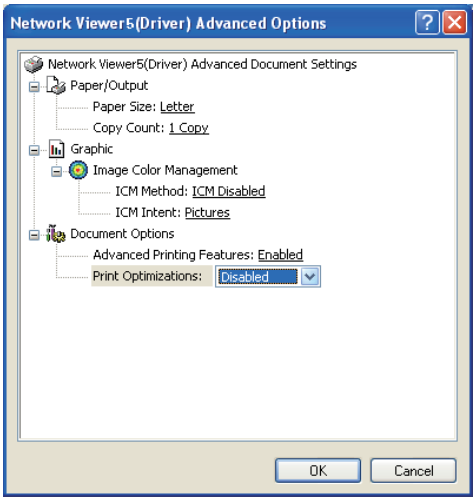
File Converter 2

■ Por vezes as imagens de enquadramento branco são convertidas pelo File Converter 2?

Poderá ter imagens com enquadramento branco devido à margem do papel de controlo da impressora dependendo dos dados da imagem.

■ Pode acontecer ter as imagens erradas convertidas por um File Converter 2?

Tente alterar para o modo "Disable" em "Document options" - item "Print optimization" no "Network Viewer 5 (Driver) Advance Options" no ajuste de controlo da impressora do Network Viewer 5 (FileConverter 2).



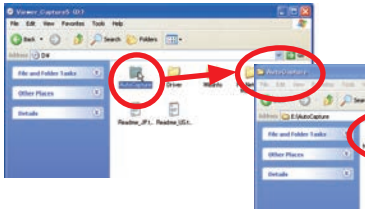
Auto Capture

■ Removi o ficheiro do programa AutoCapture da memória USB fornecida.

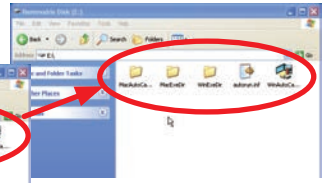
Quero utilizar a função AutoCapture com uma memória USB disponível no mercado.

Para utilizar a função Auto Capture, deve colocar todos os ficheiros e pastas da pasta "Auto Capture" de "Network Viewer & Capture 5 (CD-ROM)" na raiz da memória USB. Copiando ou arrastando e largando estes ficheiros e pastas para a raiz de uma memória USB disponível no mercado, pode utilizar a função AutoCapture tal como na memória USB fornecida.

CD-ROM > AutoCapture



CD-ROM > AutoCapture



■ A aplicação Auto Capture não se inicia automaticamente.

Consoante o computador ou as definições de segurança da rede, a AutoCapture poderá não se iniciar automaticamente. Cetifique-se de seguir os exemplos seguintes. Consulte o seu administrador de rede para obter informações mais detalhadas.

- Quando efectuar a configuração da seguinte forma num computador com Windows Vista
  Clique no botão Start, e clique em [Control Panel] - [AutoPlay]; a opção "Take no action" está seleccionada em "Software and games".
  - Seleccione as outras opções.

- Quando "Autorun.inf" for recusado num computador como medida de protecção na sua rede de área local.
  - Consulte o seu administrador de rede.

USB ecrã

■ O projector não reproduz a imagem do computador pela função USB ecrã.

Verifique as definições do projector como se segue:
- Seleccione "Visualização" em "Terminal USB" do menu de Ajuste (☞p.34).
- Seleccione "USB ecrã" em "Selecionar modo de Rede" do menu Rede (☞p.34).

Verifique as ligações com o computador como se segue:
- Um cabo USB deve ser conectado directamente entre o projector e o computador. A função "USB ecrã" pode não funcionar através de uma conecção via Hub USB ou unidade de comutação USB (☞p.34).
- Dependendo do dispositivo USB (Controlador USB no computador), esta função USB ecrã pode não estar disponível.

Direitos de autor do software

O software incorporado neste projector consiste de vários módulos independentes de software dos quais a presente empresa e a entidade terceira detêm os direitos, respectivamente. A presente empresa detém os direitos de autor do software e documentos relacionados desenvolvidos ou elaborados pela presente empresa. Os direitos de autor encontram-se protegidos pela lei de Direitos de Autor e outras leis relacionadas. Este produto utiliza um módulo de software distribuido como software gratuito e cujos direitos de autor são detidos pela entidade terceira. A GNU General Public License (daqui em diante designada como GPL), a GNU Lesser General Public License (daqui em diante designada como LGPL) ou o módulo de software que abrange a aplicação de outro contrato de licenciamento estão incluídas nessas secções.

A presente empresa, ao abrigo dos termos da GPL e LGPL, divulga o código-fonte relativo ao software gratuito utilizado neste produto baseado na GPL e LGPL. Pode obter o código-fonte, modificar e/ou distribuir o software gratuito em questão. Consulte o sítio Web que se segue para obter o código-fonte, se necessário.

URL para transferência do software : http://www.sanyo-lcdp.com/software/

A presente empresa não pode responder a perguntas que tenha relativamente ao software gratuito. A presente empresa não pode divulgar o código-fonte cujos direitos de autor são detidos pela presente empresa.

Pode encontrar o texto completo da GPL e LGPL nas páginas seguintes.

O software gratuito em questão é fornecido "como está" sem qualquer tipo de garantia. O termo garantia inclui, mas não se limita a, comercialização adequada, potencial de negócio, objectivo de utilização, e não infringe direitos de terceiros (incluindo, mas não limitado a, direitos de patente, direitos de autor e segredos industriais). A presente empresa não é responsável por danos causados pela utilização dos módulos de software em questão no âmbito das leis relevantes.

Além do software gratuito utilizado ao abrigo dos termos da GPL e LGPL, a presente empresa utiliza também neste produto o software gratuito que se segue.

- Linux Kernel
- U-BOOT

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms
of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered

"further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after dyour receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify an d propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work thvve party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may ot impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its

contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the
Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which futureversions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of

your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAMIS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITINGWILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
> Copyright (C) <year> <name of author>
>
> This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.
>
> This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short Vnotice like this when it starts in an interactive mode:

> <program> Copyright (C) <year> <name of author>
> This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
> This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program's commands might be different; for a GUI interface, you would use an "about box".

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school,if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary.
For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <http://www.gnu.org/licenses/>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.
This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNUGeneral Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the "Linked Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or

b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.

c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.

d) Do one of the following:

0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.

1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.

e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.

b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

Terminologia

Servidor DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

É necessário definir um endereços IP para cada computador ou equipamento equivalente quando se estabelece uma rede por TCP/IP. Se existir um servidor DHCP na rede, irá atribuir endereços IP aos computadores dos clientes de cada vez que lhe for solicitado. Se existir equipamento com funções de servidor DHCP (tal como o servidor Windows 2000 e um router de ligação telefónica) na rede, a função do servidor DHCP pode estar a funcionar automaticamente. Pergunte ao administrador do sistema se o servidor DHCP está a funcionar.

ESSID (Extended Service Set Identifier)

O ESSID é a ID atribuída aos computadores na LAN sem fios ou ponto de acesso de modo a evitar que os computadores sejam cruzados. Os computadores ou ponto de acesso ao qual está activado o mesmo ESSID podem comunicar entre eles. Se um ESSID for diferente, é impossível comunicar. O ESSID distingue caracteres minúsculos e maiúsculos e permite utilizar caracteres ingleses de um byte e símbolos de metade do tamanho até 32 caracteres.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

WEP é um protocolo de segurança para a LAN sem fios. Protege os computadores da LAN sem fios e o ponto de acesso do acesso não autorizado ao atribuir-lhes um código de descripção. É necessário definir o mesmo código de desencriptação para o equipamento.

Canal sem fios

É preciso dividir espectros sonoros em alguns canais sem fios para comunicação sem fios, e sintonizar o mesmo canal entre o equipamento Sem fios. Se utilizar o mesmo canal no mesmo piso, e se houver alguns LANs Sem fio que têm um ESSID diferente para cada, a velocidade da comunicação pode tornar-se mais lenta. Nesse caso, é eficaz a utilização de diferentes canais para cada LAN Sem fios, o que diminui a possibilidade de interferência mútua entre as LANs Sem fios.

MAC adress (Media Access Control)

O endereço MAC é um endereço físico para cada interface da rede. O endereço MAC consiste num número de 6 bytes. Os primeiros 3 bytes são controlados por ID de Vendedor e atribuídos pela IEEE. Os últimos 3 bytes são controlados e atribuídos pelo fabricante do interface da rede (não há duplicação de endereço MAC). Consequentemente, o endereço MAC é um endereço físico único no mundo. A ethernet envia e recebe frames com base no endereço MAC.

Wi-Fi (Wireless Fidelity)

É o nome de uma marca que indica que a interconectividade entre LANs sem fios é certificada pela Wi-Fi Alliance (anteriormente WECA). Os produtos que passam o teste de interoperabilidade da Wi-Fi Alliance recebem a certificação "Wi-Fi certified" e podem utilizar o logótipo Wi-Fi. Os produtos que apresentam o logótipo Wi-Fi garantem a interoperabilidade com outros produtos Wi-Fi.

Wi-Fi Alliance (Denominação anterior: WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance))

É uma organização que visa promover a divulgação da LAN sem fios e garante a interoperabilidade dos produtos que cumprem a norma da LAN sem fios.

WPS (Wi-Fi Protected Setup)

Norma para configurar facilmente a segurança da LAN sem fios concebida pela Wi-Fi Alliance. Existem dois tipos de configuração WPS: botão e código PIN.

Tipo Botão:	O ESSID e a chave WPA2 do ponto de acesso são enviados para um cliente carregando no botão exclusivo que se encontra no ponto de acesso (anfitrião) e no cliente.
Tipo Código PIN:	É introduzido no lado do cliente um número (de quatro ou oito dígitos) designado como código PIN que é atribuído previamente ao ponto de acesso.

IEEE802.11b

É uma das normas para LAN sem fios estabelecida pelo comité 802 que formula uma norma da tecnologia LAN em IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers). A utilização da banda de frequência de 2,4 GHz livre de licença permite a comunicação à velocidade máxima de 11 Mbps.

IEEE802.11g

A utilização da banda de frequência de 2,4 GHz livre de licença, assim como da norma IEEE802.11b, permite a comunicação à velocidade máxima de 54 Mbps, 5 vezes superior à velocidade da norma IEEE802.11g. Adicionalmente, há uma maior compatibilidade com norma IEEE802.11b.

IEEE802.11n

É uma norma de LAN sem fios de próxima geração que está a ser desenvolvida com a finalidade de produzir a velocidade de transmissão máxima de 600 Mbps, utilizando uma tecnologia denominada de MIMO, que combina vários canais e executa a transmissão. Está a ser concebida para ser compatível com IEEE802.11b e IEEE802.11g.

SO-WIN-KC8AC-P

MANUAL DE UTILIZADOR DA REDE PARA WINDOWS

SANYO Electric Co., Ltd.